



АО ИНФОРМАТИКА

Автоматизированная система мониторинга объектов



АСМО-графический редактор

Профессиональная версия

Руководство по установке

**Иваново
2024**

Оглавление

1. Общие положения.....	5
2. Требования к программному и техническому обеспечению	8
2.1. Контроль целостности файлов.....	9
2.2. Обеспечение информационной безопасности.....	9
3. Настроенные по умолчанию пользователи.....	11
4. Установка в ОС Windows.....	12
4.1. Установка серверной части	12
4.2. Установка утилиты администрирования.....	14
4.3. Установка клиента версии 5.x.....	16
4.4. Установка клиента версии 6.x	20
5. Установка в ОС ALT Linux.....	24
5.1. Установка серверной части	24
5.2. Настройка запуска (для systemd).....	26
5.3. Установка клиента.....	27
5.3.1. Установка из архива	27
5.3.2. Установка из пакета.....	30
5.3.3. Установка через терминал	32
5.4. Возможные проблемы	32
6. Установка в ОС Astra Linux.....	33
6.1. Установка серверной части	33
6.2. Настройка запуска (для systemd).....	34
6.3. Установка клиента.....	36
6.3.1. Установка из архива	36
6.3.2. Установка из пакета.....	38
6.3.3. Установка через терминал	40
6.4. Возможные проблемы	41
7. Установка в ОС ROSA Linux.....	42
7.1. Установка серверной части	42
7.2. Настройка запуска (для systemd).....	43
7.3. Установка клиента.....	44
7.4. Возможные проблемы	47
8. Установка в РЕД ОС Linux	48

8.1. Установка серверной части	48
8.2. Настройка запуска (для systemd).....	50
8.3. Установка клиента.....	51
8.4. Возможные проблемы	53
9. Установка в AlterOS	54
9.1. Установка серверной части	54
9.2. Настройка запуска (для systemd).....	55
9.3. Установка клиента	56
9.3.1. Установка из архива	56
9.3.2. Установка из пакета.....	58
9.4. Возможные проблемы	60
10. Восстановление базы данных из дампа	61
10.1. Восстановление базы данных в ОС Windows.....	61
10.2. Восстановление базы данных в ОС Linux.....	66
10.3. Установка PostgreSQL в ОС Windows.....	71
10.4. Установка PostgreSQL в ОС Linux.....	73
10.5. Резервное копирование и восстановление	75
10.5.1. Создание резервных копий.....	76
10.5.2. Автоматизация резервного копирования	79
10.5.3. Восстановление из резервной копии	81
11. Конфигурирование агента и менеджера агентов	84
11.1. Настройка подключения	84
11.2. Установка агента.....	88
11.3. Установка обновлений	89
11.4. Запуск агента.....	89
11.5. Конфигурирование серверной части без утилиты AM Console	90
11.6. Возможные проблемы.....	92
12. Установка для работы в браузере.....	94
12.1. Установка AsmoWebHelper	95
12.2. Установка для Firefox	98
12.2.1. Подключение расширения в обычном режиме.....	100
12.2.2. Подключение расширения в режиме разработчика	101
12.3. Установка для Google Chrome, Microsoft Edge и Яндекс.Браузера	102
12.3.1. Подключение расширения в Google Chrome	103

12.3.2. Подключение расширения в Microsoft Edge.....	104
12.3.3. Подключение расширения в Яндекс.Браузере	106
13. Регистрация программы.....	107
14. Рекомендации по настройке	108
14.1. Установка Java Runtime Environment.....	108
14.2. Интеграция с Active Directory	109
14.2.1. Требования и пошаговая инструкция.....	109
14.2.2. Настройка серверной части	109
14.2.2.1. Настройка аутентификации в среде Active Directory в ОС Linux	110
14.2.3. Настройка пользователей	111
14.2.3.1. Настройка учетных записей.....	111
14.2.3.2. Синхронизация пользователей.....	112
14.2.3.3. Массовое управление ролями	116
14.2.4. Настройка параметров запуска и подключение клиентов.....	117
14.2.4.1. Использование параметров командной строки.....	117
14.2.4.2. Использование реестра Windows.....	119
14.2.5. Настройка для подключения с помощью браузера	120
14.3. Работа со шрифтами.....	121
Приложение. Таблица соответствия библиотек, пакетов и дистрибутивов Linux...	124

1. Общие положения

Кроссплатформенное инструментальное средство для разработки графических схем «АСМО-графический редактор»® (свидетельство о государственной регистрации программы для ЭВМ № 2010612206, далее по тексту «АСМО-графический редактор») является частью инструментальной платформы «АСМО-конфигуратор»®¹.

Всю необходимую информацию о программном продукте можно найти на веб-сайте <https://www.asmograf.ru>. Скачать приложение можно оставив заявку на сайте (в этом случае вы получите ссылку на страницу скачивания на свой электронный адрес) или связавшись с нами по почте asmo@inform.ivanovo.ru. Все необходимые для установки компоненты представлены в разделе **<Профессиональная версия>** на странице скачивания.

«АСМО-графический редактор» выпускается в нескольких вариантах: персональная и профессиональная версии, а также бесплатное приложение «Просмотрщик-конвертер».

Просмотрщик-конвертер реализует следующие основные функции:

- просмотр и конвертация графических схем в форматах Visio (*.vsdx, *.vsdm, *.vsd) и «АСМО-графический редактор» (*.aves, *.avtml) без возможности их редактирования;
- просмотр библиотек в форматах Visio (*.vssx, *.vssm) и «АСМО-графический редактор» (*.avelib) без возможности их редактирования;
- экспорт схем в форматы Visio (*.vsdx, *.vsd²), «АСМО-графический редактор» (*.aves), AutoCAD (*.dxf), Mapinfo (*.mif и *.mid), *.svg, *.pdf, *.png;
- печать графических схем и чертежей со всеми необходимыми настройками;
- поиск объектов на схемах и в библиотеках;
- управление видимостью слоев схем;
- масштабирование схем.

Персональная версия предоставляет функции «Просмотрщика-конвертера», выполнена по файл-серверной архитектуре и дополнительно реализует следующие возможности:

- создание и редактирование графических схем;
- создание библиотек элементов схем (примитивов);
- импорт схем в форматах файлов MS Visio (*.vsdx, *.vsd, *.vsdm), AutoCAD (*.dwg, *.dxf), растровых форматах (*.bmp, *.gif, *.jpeg, *.jpg, *.png, *.ico) и форматах Windows (*.wmf, *.emf);
- импорт библиотек Visio (*.vssx, *.vssm, *.vss);
- хранение схем и библиотек в файлах.

¹ Инструментальная платформа автоматизированной системы мониторинга объектов АСМО® (регистрационный № 2010610319) представляет собой средство для создания прикладных решений по автоматизации производственно-хозяйственной деятельности предприятий различных отраслей промышленности, разработчик – АО «Информатика», г. Иваново.

² Для поддержки экспорта в формат *.vsd требуется наличие локально установленного приложения MS Visio или соответствующая настройка АСМО-микросервис конвертирования.

Профессиональная версия функционирует только в составе инструментальной платформы «АСМО-конфигуратор» и выполнена по трехуровневой архитектуре: *клиент – сервер приложений – СУБД*. Лицензия персональной версии программы не подходит для профессиональной версии редактора.

Профессиональная версия предоставляет функции персональной и дополнительно реализует следующие возможности:

- многопользовательский режим работы;
- совместная работа над схемами – одновременное редактирование одной схемы несколькими пользователями;
- аудит изменений схем;
- хранение схем и библиотек в базе данных.
- настройка прав доступа пользователей, ролей и подразделений;
- хранение схем и библиотек в распределенной базе данных, настройка механизма репликации;
- привязка элементов схем к объектам базы данных, отображение данных на схеме, переходы к схемам и данным;
- формирование топологии соединений графических элементов;
- ведение версий схем, согласование схем;
- средства разработки – редактор форм, отчетов, запросов, встроенный язык JavaScript.

В этом руководстве описывается процесс установки профессиональной версии приложения «АСМО-графический редактор». Видеоуроки по установке этой версии можно посмотреть на наших каналах на [RuTube](#) и [YouTube](#).

В состав этой версии входят следующие компоненты:

1. Серверная часть:

- менеджер агентов;
- агент;
- база данных.

2. Клиентская часть:

- клиенты;
- утилита администрирования.

Менеджер агентов – это программа, предназначенная для контроля запуска и остановки агентов, балансировки нагрузки на них, отправки телеметрии и реализации других функций.

Агент – это сервер приложений, который обрабатывает запросы от клиентской части и взаимодействует с СУБД, обслуживающей базу с деревом метаданных.

База данных – это единая база данных, в которой хранятся все пользовательские формы, запросы, отчеты, скрипты и т. д. в виде иерархической структуры (дерево метаданных) в формате PostgreSQL, Oracle или SQL Server.

Клиентская часть представлена несколькими вариантами клиентов и утилитой администрирования. В качестве основного клиента для работы с системой используется кроссплатформенный клиент версии б.х (здесь и далее по тексту – клиент). Также предусмотрена **браузерная** версия этого клиента (веб-клиент). Для корректной работы браузерной версии клиента достаточно только браузера, но для поддержки некоторых

функций, например, для работы с буфером обмена, можно установить необязательное расширение AsmoWebHelper.

Клиент для ОС Windows версии 5.x позволяет осуществлять запуск пользовательских форм, отчетов, скриптов и т. д, а также осуществлять некоторые функции администрирования. Кроме того, этот клиент является средством для разработки.

По умолчанию в профессиональной версии редактора настроены два пользователя: **prof** – рядовой пользователь, способный создавать схемы, библиотеки, шаблоны и проводить операции над ними, **profadmin** – пользователь, обладающий возможностями рядового пользователя и расширенными правами администратора, способен создавать и редактировать учетные записи пользователей, настраивать журналы, репликацию, роли, а также загружать обновления. Ввод паролей для этих пользователей не требуется.

Утилита администрирования (далее – **AM Console**) является частью клиентской оснастки платформы и позволяет администратору быстро и легко выполнять функции управления, контроля, поиска причин неполадок в работе агентов и анализа работы серверной части. Утилита администрирования **AM Console** работает только под управлением **ОС Windows**. Конфигурирование системы может осуществляться вручную без использования утилиты администрирования AM Console.

Установка платформы осуществляется в несколько этапов:

1. Установка серверной части.
2. Установка утилиты администрирования.
3. Восстановление базы данных из дампа.
4. Конфигурирование агента, менеджера агентов и подключения к базе данных.
5. Установка агента с помощью утилиты администрирования или вручную.
6. Установка клиентской части.
7. Регистрация программы путем размещения файла лицензии на сервере.

Далее приводится подробное пошаговое описание процесса установки в ОС Windows и в ОС Linux.

2. Требования к программному и техническому обеспечению

Требования к программному обеспечению:

1. СУБД – PostgreSQL 9.6 или более поздней версии, Oracle 11g или более поздней версии, Microsoft SQL Server.
2. Сервер ПК – Astra Linux, ALT Linux, ROSA Linux, РЕД ОС Linux, AlterOS, Debian 9 или более поздней версии, Windows Server 2012 или более поздней версии.
3. Клиент версии 5.x – Windows 7 или более поздней версии.
4. Клиент версии 6.x – Astra Linux, ALT Linux, ROSA Linux, РЕД ОС Linux, Debian 9 или более поздней версии, Windows 7 или более поздней версии.
5. Браузер для браузерной версии – Яндекс.Браузер, Google Chrome, Mozilla Firefox (в других браузерах корректная работа не гарантируется).

Для работы менеджера агентов дополнительно может потребоваться установить JRE (Java Runtime Environment) версии не ниже 11. Например, можно использовать пробную версию отечественной среды разработки и исполнения Axiom³, которая доступна для скачивания по ссылке <https://axiomjdk.ru/pages/downloads/>. Также существуют бесплатные альтернативы.

Требования к техническому обеспечению:

1. Сервер СУБД:

- процессор с тактовой частотой не менее 1 ГГц (рекомендуется 2 ГГц и выше);
- оперативная память не менее 8 Гб (рекомендуется 32 Гб и выше);
- система хранения – 500 Гб.

2. Сервер приложений:

- процессор с тактовой частотой не менее 1 ГГц (рекомендуется 2 ГГц и выше);
- оперативная память не менее 8 Гб (рекомендуется 32 Гб и выше);
- 200 Мб свободного места на жестком диске для установки.

3. Рабочие станции:

- процессор с тактовой частотой не менее 1 ГГц (рекомендуется 2 ГГц и выше);
- оперативная память не менее 2 Гб (рекомендуется 4 Гб и выше);
- 400 Мб свободного места на жестком диске для установки;
- видеокарта с поддержкой OpenGL.

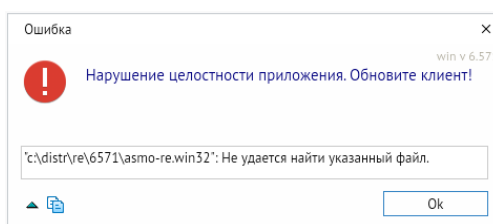
В некоторых случаях может возникать ошибка «OpenGL init error». Она указывает на то, что видеокарта не поддерживает OpenGL. Обычно это происходит после «чистой» установки операционной системы, на которую еще не установлены драйвера от производителей, либо при работе на виртуальной машине. В любом случае рекомендуется установить/обновить драйвера видеокарты. Вне зависимости от того, используется ли встроенная графика Intel/AMD или дискретная карта AMD/Nvidia, необходимо скачать драйвер с сайта производителя. Для виртуальных окружений необходимо включить 3D-ускорение и, возможно, также установить драйвера.

³ Axiom JDK – отечественная альтернатива инструментальным средствам разработки приложений на Java™.

2.1. Контроль целостности файлов

Контроль целостности файлов осуществляется посредством проверки контрольных сумм при запуске приложения. Перечень файлов и соответствующих контрольных сумм содержится в файлах с расширениями *winxx* (в ОС Windows, *xx* – это разрядность компонента, 64 или 32) или *x64* (в ОС Linux), которые входят в комплект поставки соответствующих компонентов или копируются в каталог установки в процессе установки. В случае несоответствия контрольных сумм или отсутствия этих файлов при запуске приложения появится сообщение об ошибке:

Рисунок 2-1. Сообщение об ошибке при несовпадении контрольных сумм



Значения контрольных сумм (SHA-256) представлены на странице скачивания «АСМО-графический редактор». Для определения контрольной суммы файла можно использовать утилиту *certutil* или сторонние средства, например архиватор 7-Zip. Например, для определения контрольной суммы введите в командной строке команду `certutil -hashfile asmo-re.exe SHA256` (для ОС Windows). В ОС Linux для расчета контрольной суммы файла (например, *asmo-re*) можно выполнить команду `sha256sum asmo-re` в терминале.

Рисунок 2-2. Результат расчета контрольной суммы файла *asmo-re.exe*

```
C:\Distr\Re\6571>certutil -hashfile asmo-re.exe SHA256
Хэш SHA256 asmo-re.exe:
800a911ebfee4d239ced70e1d02bcc1d1638ba97f6beb4f377e86fe81ef456df
CertUtil: -hashfile – команда успешно выполнена.
```

2.2. Обеспечение информационной безопасности

Под обеспечением информационной безопасности понимается набор процедур и инструментов, которые обеспечивают всестороннюю защиту конфиденциальной корпоративной информации от неправильного использования, несанкционированного доступа, искажения или уничтожения.

К основным требованиям по обеспечению информационной безопасности относятся, помимо прочих, следующие:

1. Своевременное обновление операционной системы и приложений, установка исправлений и обновлений, устраняющих известные уязвимости. Соблюдение рекомендаций по обеспечению безопасности производителя операционной системы. Информация о выявляемых уязвимостях «АСМО-графический редактор» и новые версии приложения для обновления публикуются на веб-сайте АО «Информатика».

2. Криптографическая защита конфиденциальной информации. Для защиты рекомендуется использовать надежные пароли длиной не менее 8 символов (содержат заглавные, строчные буквы, цифры и специальные символы, не содержат очевидных и легких для подбора выражений). Пароли рекомендуется регулярно менять. Никому не сообщайте и не отправляйте свои пароли и не храните их в доступном виде. В «АСМО-графический редактор» обеспечивается защита паролем документа схемы и отдельных ее страниц с возможностью запрета просмотра и редактирования с использованием алгоритма AES-256.
3. Своевременное резервное копирование данных. Для защиты схем и файлов в «АСМО-графический редактор» рекомендуется регулярно выполнять резервное копирование, в том числе с применением автоматизированных средств.
4. Ведение журналов и аудит. В «АСМО-графический редактор» основные события, в том числе связанные с запуском и закрытием приложения, открытием, импортом, экспортом, сохранением, защитой паролем и печатью документов, сохраняются в следующих файлах журналов:
 - журналы клиента – *asmo-re.log*, *asmo-re.err* в каталоге установки клиента (по умолчанию *C:\asmo\thinclient*) в ОС Windows или в папке *.cache/asmo-re* в ОС Linux;
 - журналы сервера приложений – *am.log*, *am.err* в папке *log* каталоге установки менеджера агентов (по умолчанию *C:\asmo\server\log* в ОС Windows или */opt/asmo/server/log* в ОС Linux);
 - журналы отдельных агентов – файлы с расширениями *log* и *err* в папках с именами, соответствующими именам агентов, в папке *log* каталоге установки менеджера агентов (по умолчанию *C:\asmo\server\log* в ОС Windows или */opt/asmo/server/log* в ОС Linux).
5. Контроль целостности файлов в целях отслеживания изменений и повреждений в них. В «АСМО-графический редактор» контроль целостности реализуется за счет проверки контрольных сумм (**Контроль целостности файлов**).
6. Использование для защиты лицензионного антивирусного программного обеспечения и межсетевых экранов. Регулярное сканирование на наличие уязвимостей.
7. Обеспечение защиты от утечек информации.
8. Защита данных, передаваемых по проводным и беспроводным сетям. Применение безопасных коммуникационных протоколов.
9. Применение цифровых подписей и сертификатов для проверки подлинности файлов.
10. Применение прочих организационных, технических, физических и технологических мер по обеспечению безопасности.

3. Настроенные по умолчанию пользователи

Для работы с примером профессиональной версии «АСМО-графический редактор» настроены пользователи по умолчанию:

- **prof** – рядовой пользователь, способный создавать схемы, библиотеки, шаблоны и проводить операции над ними;
- **profadmin** – пользователь, обладающий возможностями рядового пользователя и расширенными правами администратора, способен создавать и редактировать пользователей, настраивать журналы, репликацию, роли, а также загружать обновления.

Чтобы подключиться к настроенной системе, запустите установленный клиент введите имя пользователя в диалоговом окне входа, укажите адрес сервера и базу данных для подключения и нажмите кнопку **<OK>**. Если настроена интеграция с Active Directory, для входа с использованием учетной записи текущего пользователя ОС посредством механизма аутентификации AD необходимо нажать клавиши **CTRL + W**. Также можно задать параметры запуска клиентского приложения, позволяющие подключаться к системе без ввода учетных данных ([Интеграция с Active Directory](#)).

Для подключения с помощью веб-клиента необходимо ввести адрес сервера и порт, по которому осуществляется доступ к базе, в адресную строку браузера и затем указать имя и пароль пользователя. Ввод пароля для настроенных по умолчанию пользователей не требуется.

4. Установка в ОС Windows

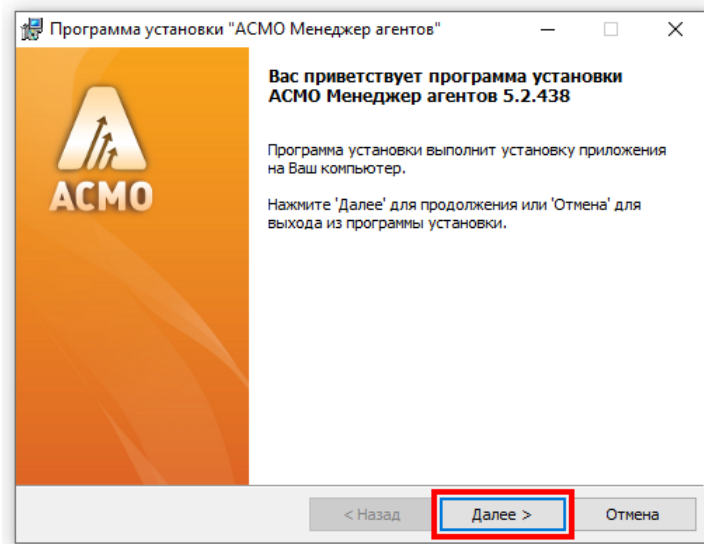
Установка платформы осуществляется последовательно в несколько этапов:

1. Установите серверную часть ([Установка серверной части](#)).
2. Установите утилиту администрирования ([Установка утилиты администрирования](#)).
3. Восстановите базу данных из дампа ([Восстановление базы данных в ОС Windows](#)).
4. Настройте агент, менеджер агентов и подключения к базе данных (глава 11 «[Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)»). **Обязательно** установите агент с помощью утилиты администрирования ([Установка агента](#)).
5. Установите клиентскую часть ([Установка клиента версии 6.x](#)).
6. Зарегистрируйте программу, разместив файл лицензии на сервере ([Регистрация программы](#)).

4.1. Установка серверной части

Запустите файл **asmo-am-x.xxx.msi** (x.xxx – здесь и далее по тексту означает номер версии) из папки с дистрибутивом. Откроется окно стандартной программы установки менеджера агентов⁴, реализованного в виде службы Windows. Нажмите кнопку [<Далее>](#) для продолжения установки.

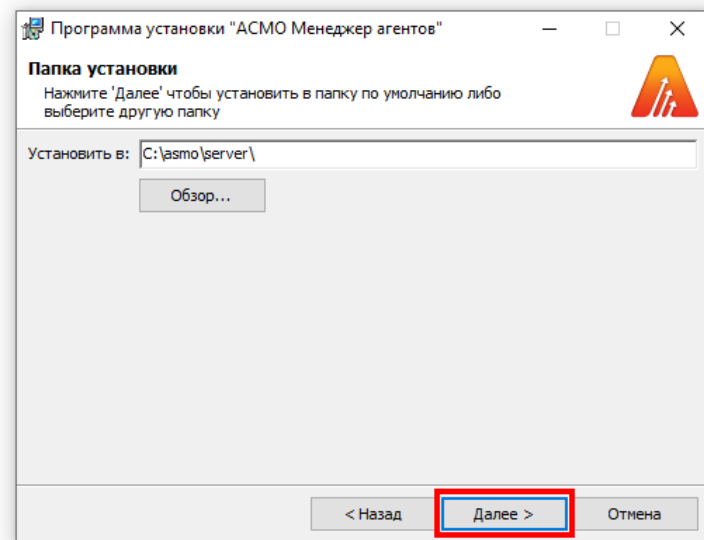
Рисунок 4-1. Мастер установки менеджера агентов (шаг 1)



Введите вручную, выберите с помощью кнопки [<Обзор>](#) или оставьте предлагаемое по умолчанию (C:\asmo\server\) место установки программы. Путь не должен содержать русские символы и пробелы. Нажмите кнопку [<Далее>](#).

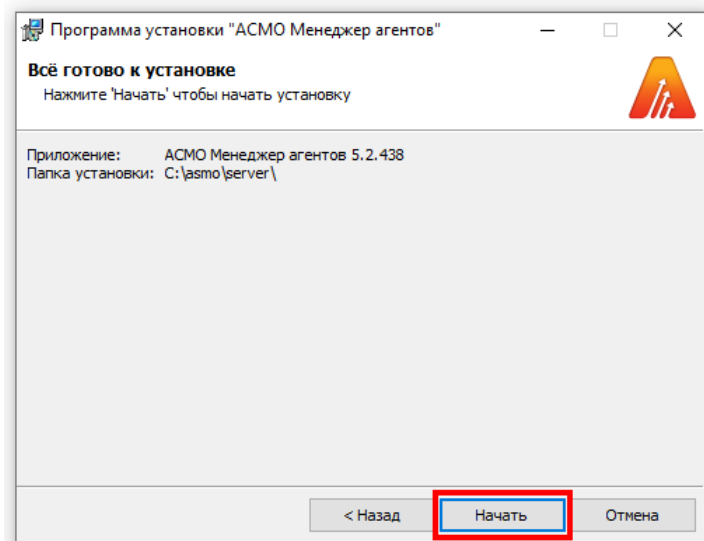
⁴ Серверная часть состоит из *агента* и *менеджера агентов*. *Агент* управляет базой метаданных и осуществляет взаимодействие клиентской части с БД. *Менеджер агентов* выполняет административные функции, управляя операциями *агентов*, следит за подключениями клиентов и при необходимости запускает экземпляр *агента*, отвечающий за подключаемую базу метаданных.

Рисунок 4-2. Мастер установки менеджера агентов (шаг 2)



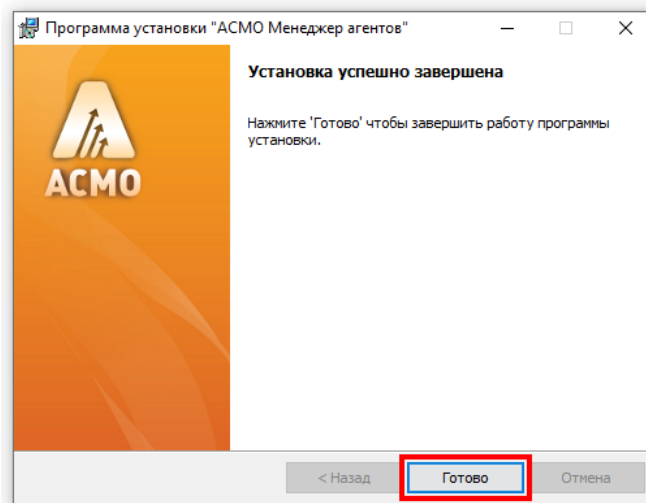
Проверьте установочные данные и нажмите кнопку **<Начать>** для начала установки.

Рисунок 4-3. Мастер установки менеджера агентов (шаг 3)



Нажмите кнопку **<Готово>** для завершения установки.

Рисунок 4-4. Завершение установки



По результатам работы мастера установка серверной части графического редактора будет завершена.

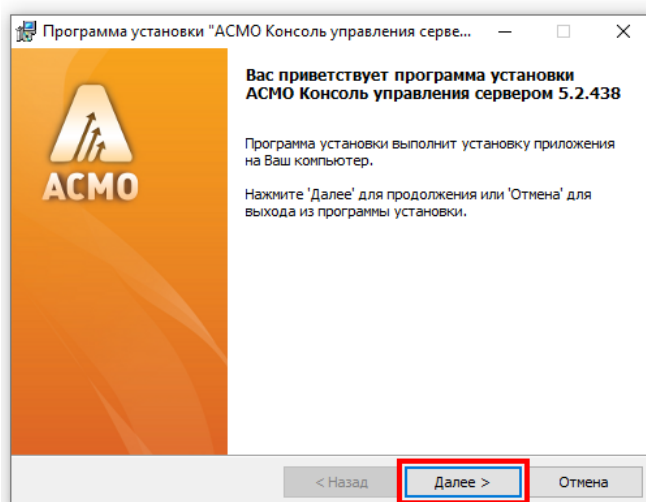
Для корректной работы агента необходимо загрузить последние обновления агентов с помощью AM Console ([Установка агента](#)) или вручную и произвести нужные настройки (глава 11 «[Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)»).

4.2. Установка утилиты администрирования

AM Console – это утилита для администрирования менеджера агентов, которая позволяет управлять подключениями к агентам, редактировать файлы настроек, просматривать статистику подключений и т. д.

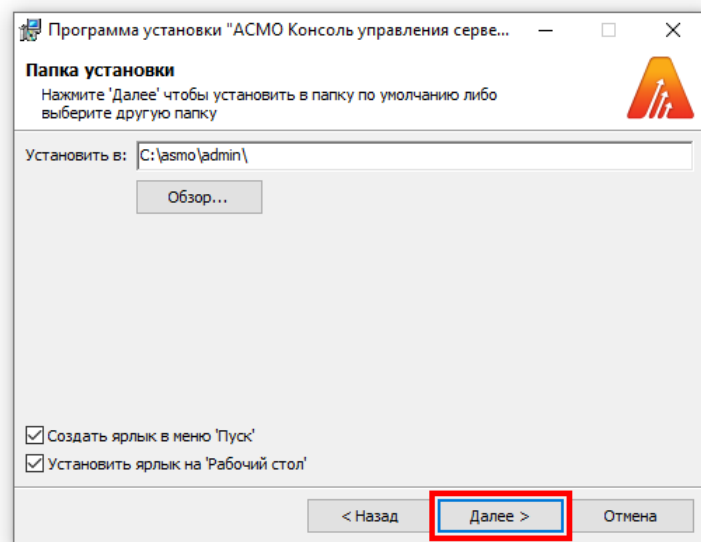
Запустите файл **asmo-amconsole-x.xxx.msi**. Откроется окно программы установки. Нажмите кнопку **<Далее>** для продолжения установки.

Рисунок 4-5. Мастер установки AM Console (шаг 1)



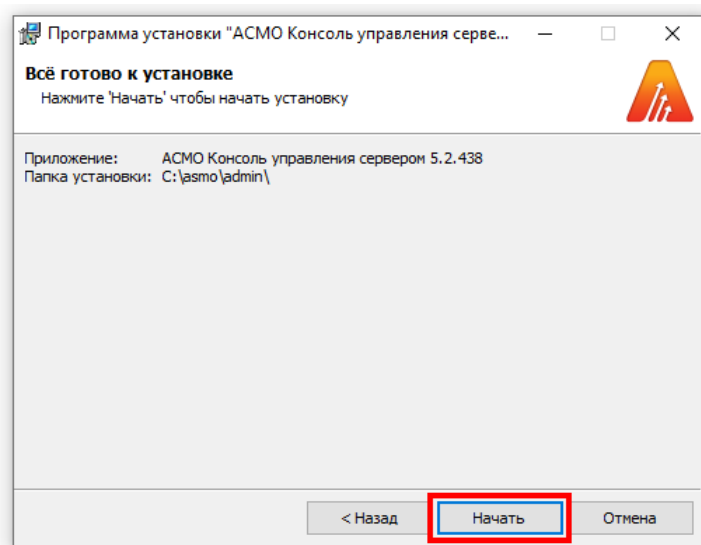
Во втором окне мастера введите вручную, выберите с помощью кнопки **<Обзор>** или оставьте предлагаемое по умолчанию (C:\asmo\admin\) место установки программы. Путь не должен содержать русские символы и пробелы. Не снимайте флажок для установки ярлыка программы на рабочем столе. Нажмите кнопку **<Далее>** для продолжения установки.

Рисунок 4-6. Мастер установки AM Console (шаг 2)



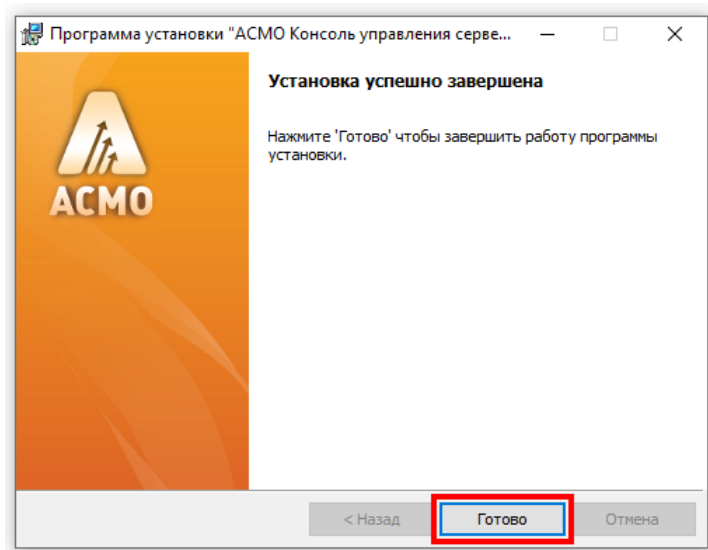
Нажмите кнопку **<Начать>**, чтобы начать установку.

Рисунок 4-7. Мастер установки AM Console (шаг 3)



После завершения установки нажмите кнопку **<Готово>**.

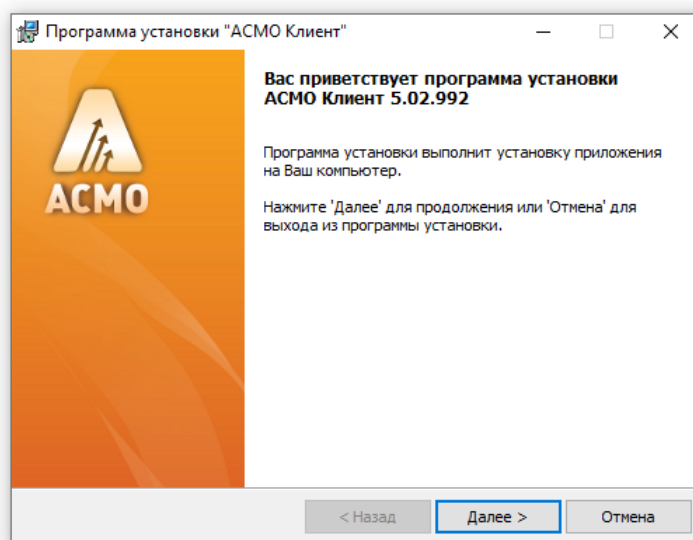
Рисунок 4-8. Завершение установки



4.3. Установка клиента версии 5.x

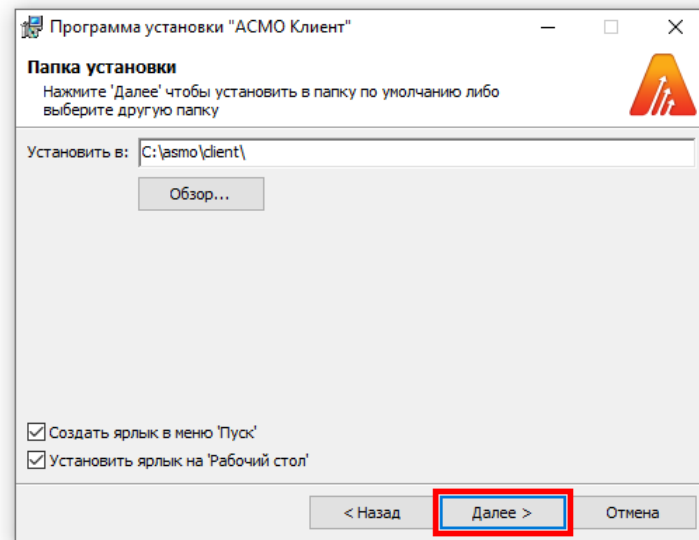
Запустите файл **asmo-client-5.xxx.msi**. В диалоговом окне мастера установки последовательно выполните действия, аналогичные действиям при установке серверной части. **ВАЖНО!** Клиент версии 5.x предназначен только для выполнения некоторых функций администрирования и использования инструментов разработки. Основным клиентом «АСМО-графический редактор» является клиент версии 6.x.

Рисунок 4-9. Мастер установки клиента версии 5.x (шаг 1)



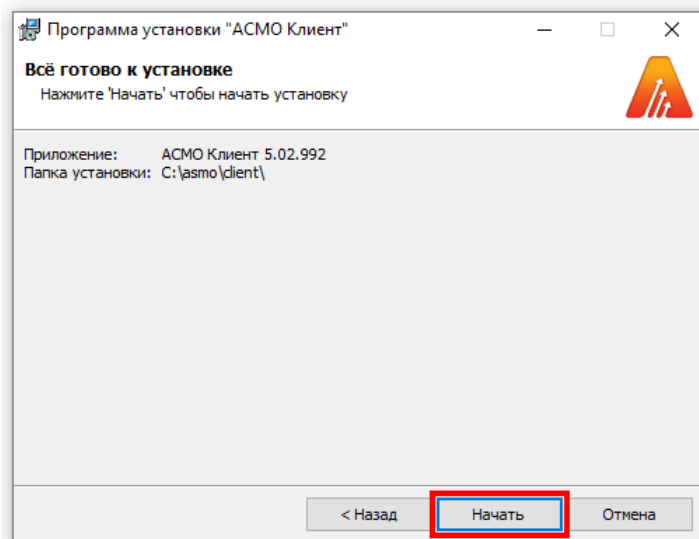
Укажите папку, в которую будет установлена программа (по умолчанию C:\asmo\client). Путь не должен содержать русские символы и пробелы:

Рисунок 4-10. Мастер установки клиента версии 5.x (шаг 2)



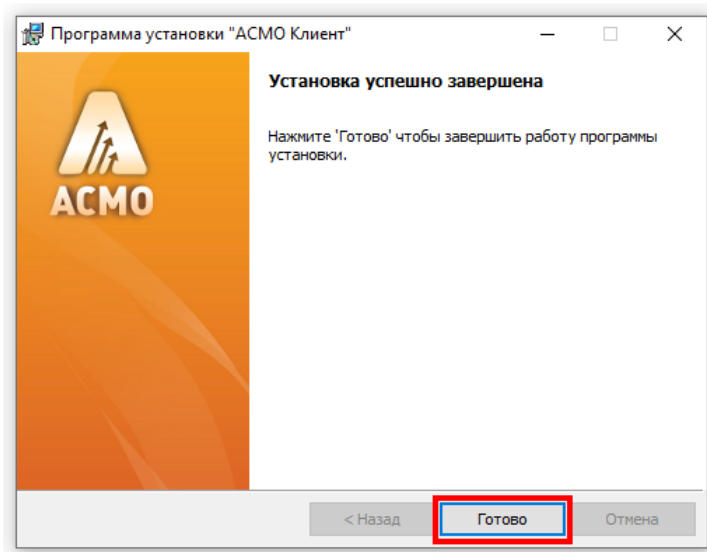
Нажмите кнопку **<Начать>**, чтобы запустить установку клиента.

Рисунок 4-11. Мастер установки клиента версии 5.x (шаг 3)



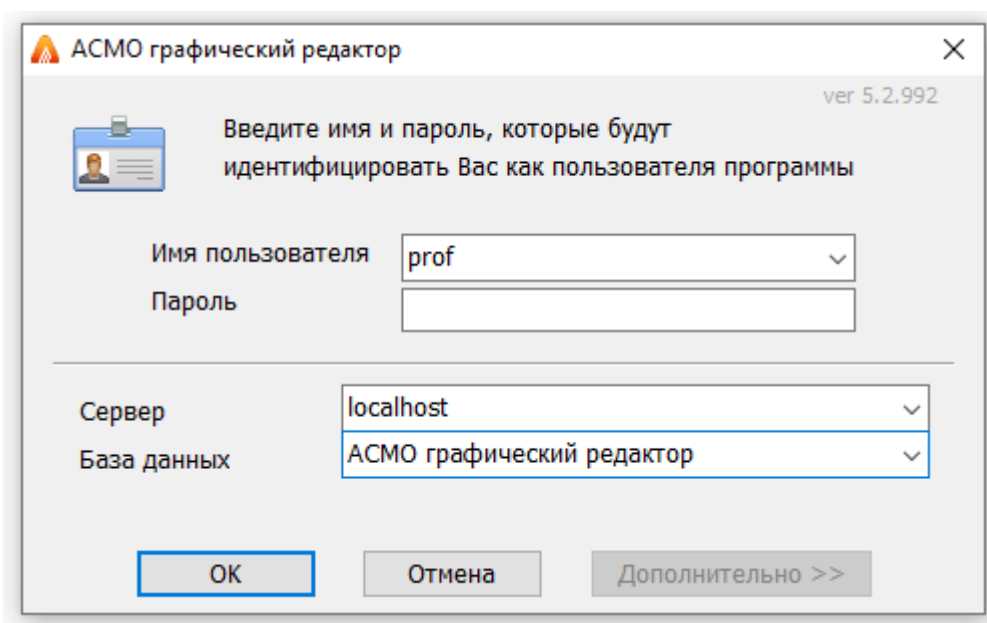
После завершения установки нажмите кнопку **<Готово>**.

Рисунок 4-12. Завершение установки клиента версии 5.x



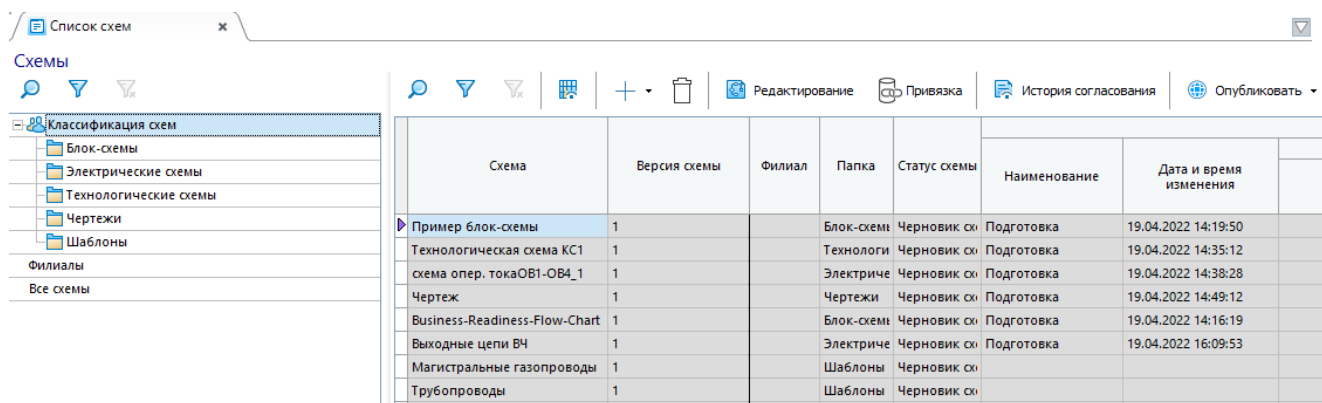
Если это не было сделано в процессе установки, для удобства запуска клиента можно добавить ярлык на рабочий стол. Для этого щелкните правой кнопкой мыши созданный файл **phx.exe** и выберите в контекстном меню команду **<Отправить – Рабочий стол (создать ярлык)>**. После запуска этого файла откроется окно для ввода идентификационной информации.

Рисунок 4-13. Окно для ввода идентификационной информации



Если выполнена настройка базы данных (глава 10 **«Восстановление базы данных из дампа»**), соответствующим образом сконфигурированы агент и менеджер агентов (глава 11 **«Конфигурирование агента и менеджера агентов»**) и запущен агент (**Запуск агента**), после ввода идентификационной информации откроется окно клиента.

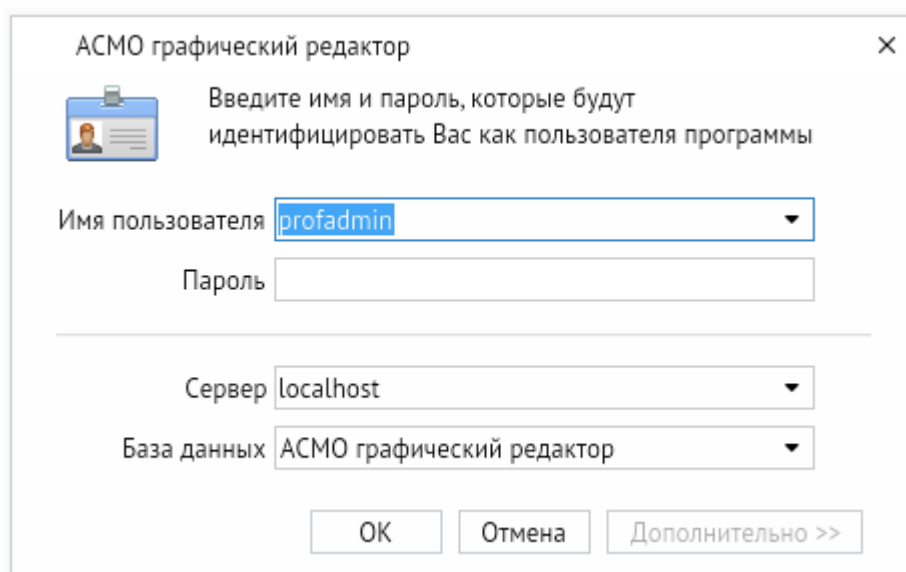
Рисунок 4-14. Окно запущенного клиента



Если на сервере доступна более новая версия клиента (**Установка обновлений**), при перезапуске клиента появится диалоговое окно для подтверждения обновления версии клиента. Чтобы обновить версию, нажмите кнопку **<Обновить>** и дождитесь, пока завершится процесс обновления и запустится клиент.

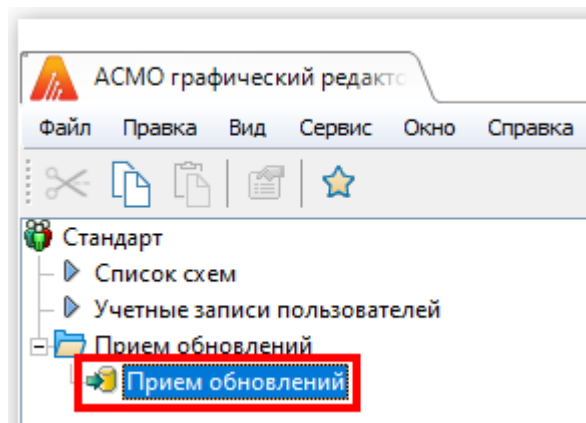
Настройки форм, библиотек примитивов и т. д. хранятся в узлах дерева метаданных, поэтому иногда может возникнуть потребность получить обновления этих элементов. Для таких случаев в примерах баз данных для «АСМО-графический редактор» предусмотрен пользователь с правами администратора **profadmin** (профессиональная версия).

Рисунок 4-15. Запуск клиента администратором для загрузки обновлений



Для загрузки обновлений метаданных системы «АСМО-графический редактор» в формате PEX предусмотрен узел **<Прием обновлений>**. Загрузка обновлений поддерживается только с помощью клиента версии 5.x.

Рисунок 4-16. Узел для загрузки обновлений (клиент версии 5.x)

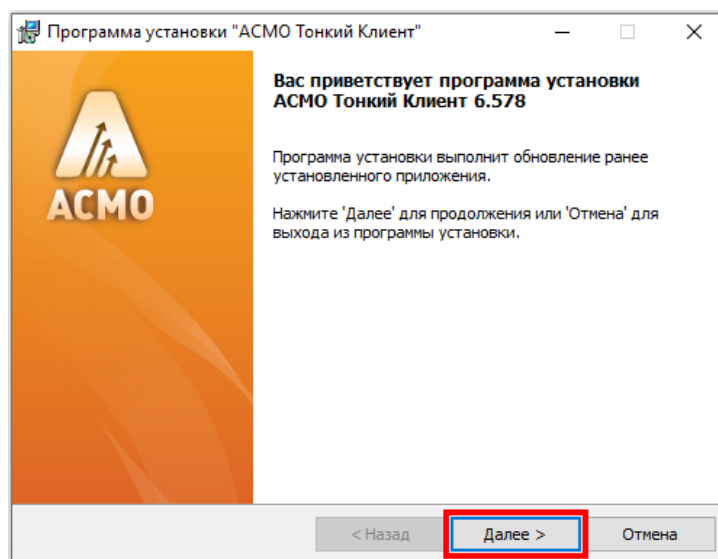


4.4. Установка клиента версии 6.x

Клиент версии 6.x без инструментов разработки (клиент) может поставляться в виде пакета установщика с расширением **msi**.

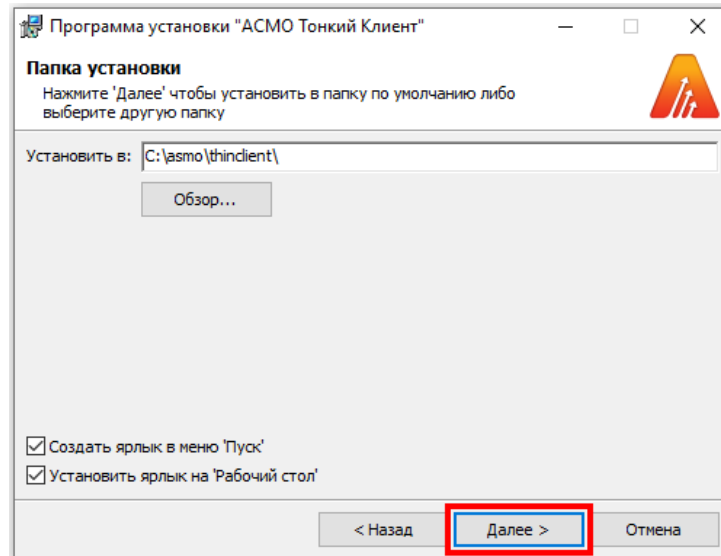
Запустите файл **asmo-re-6.xxx.msi**, где xxx – это версия клиента. В диалоговом окне мастера установки последовательно выполните необходимые действия.

Рисунок 4-17. Мастер установки клиента версии 6.x (шаг 1)



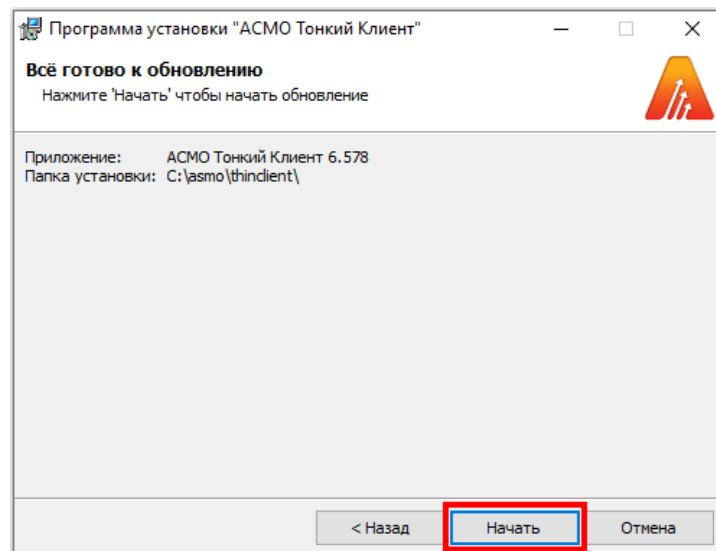
Укажите папку, в которую будет установлена программа. По умолчанию клиент устанавливается в каталог `C:\asmo\thinclient`. Путь не должен содержать русские символы и пробелы:

Рисунок 4-18. Мастер установки клиента версии 6.x (шаг 2)



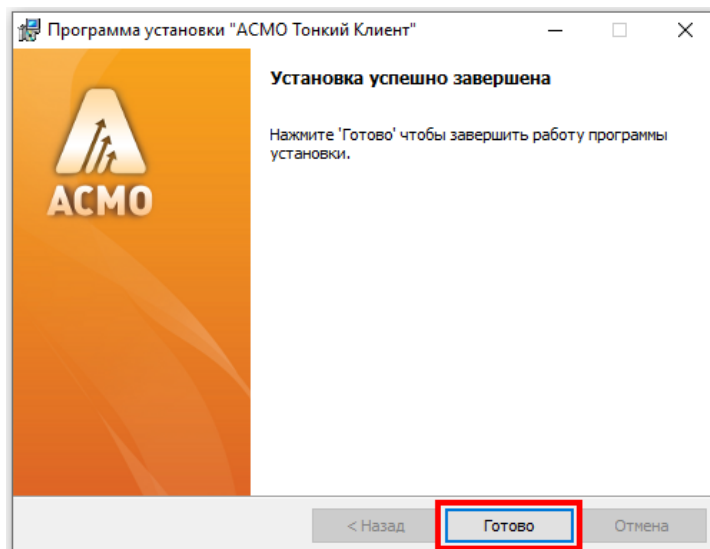
Нажмите кнопку **<Начать>**, чтобы запустить установку клиента.

Рисунок 4-19. Мастер установки клиента версии 6.x (шаг 3)



После завершения установки нажмите кнопку **<Готово>**.

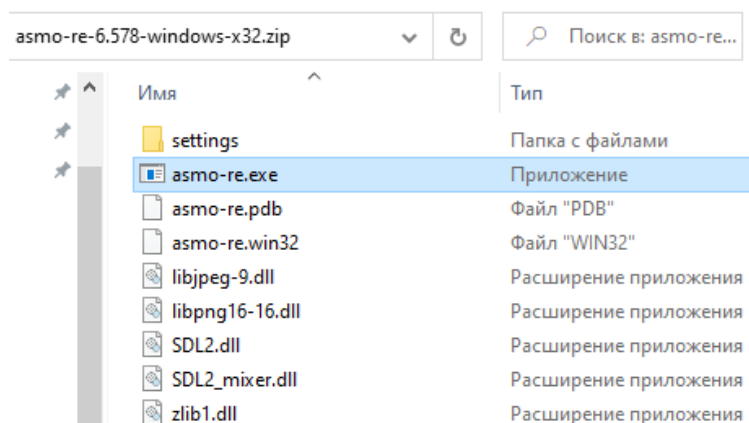
Рисунок 4-20. Завершение установки клиента версии 6.x



Если это не было сделано в процессе установки, для удобства запуска клиента можно добавить ярлык на рабочий стол. Для этого щелкните правой кнопкой мыши созданный файл **asmo-re.exe** и выберите в контекстном меню команду **<Отправить – Рабочий стол (создать ярлык)>**. Также можно использовать ярлык **<АСМО Тонкий Клиент>** в папке **<АСМО>** меню **<Пуск>**. После запуска этого файла откроется окно для ввода идентификационной информации.

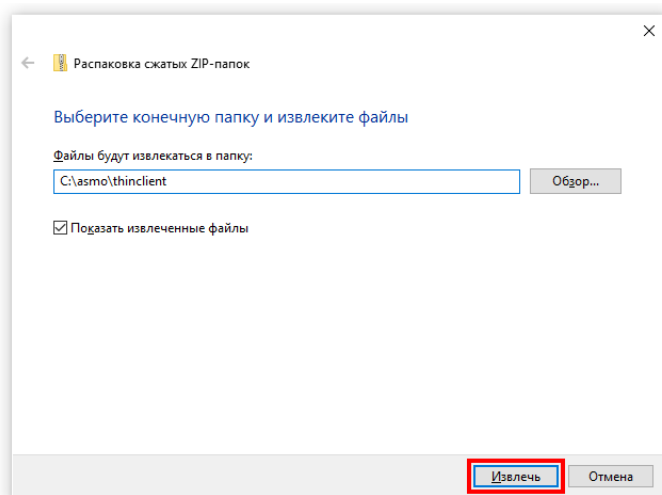
Также клиент может поставляться в виде архива с именем **asmo-re-x.xxx-os-xdd.zip**, где x.xxx – это номер версии приложения, os – тип операционной системы, а dd – разрядность приложения, например **asmo-re-6.578-windows-x32.zip**. Структура архива представлена на рисунке ниже.

Рисунок 4-21. Структура архива с дистрибутивом клиента версии 6.x



Распакуйте архив с дистрибутивом нужной версии в любую папку. Путь не должен содержать русские символы и пробелы.

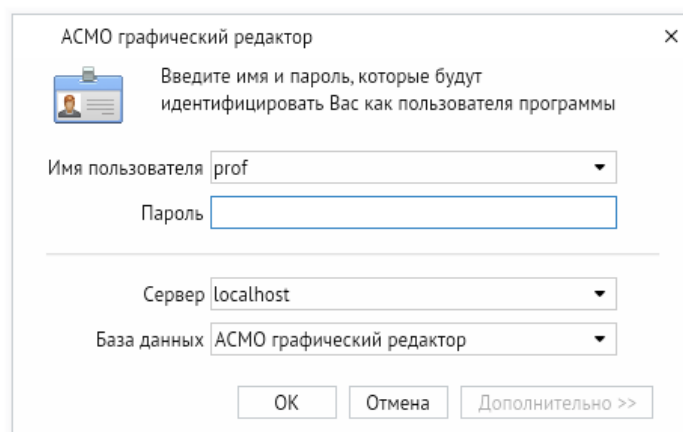
Рисунок 4-22. Распаковка архива с дистрибутивом



Для запуска клиента используется файл **asmo-re.exe**. Для удобства можно создать ярлык для запуска на рабочем столе. Также можно использовать для этих целей ярлык **<АСМО Тонкий Клиент>** из группы **<АСМО>** меню **<Пуск>**.

При запуске клиента появится диалоговое окно для ввода логина/пароля и выбора агента. Информация о настроенных по умолчанию пользователях приводится в главе 3 «**Настроенные по умолчанию пользователи**». Если настроена интеграция с Active Directory, для входа с использованием учетной записи текущего пользователя ОС посредством механизма аутентификации AD необходимо нажать клавиши **CTRL + W**. Также можно задать параметры запуска клиентского приложения, позволяющие входить в систему без ввода учетных данных (**Интеграция с Active Directory**).

Рисунок 4-23. Запуск клиента версии 6.x



Если выполнена настройка базы данных (глава 10 «**Восстановление базы данных из дампа**»), соответствующим образом сконфигурированы агент и менеджер агентов (глава 11 «**Конфигурирование агента и менеджера агентов**») и запущен агент (**Запуск агента**), после ввода идентификационной информации откроется окно клиента.

5. Установка в ОС ALT Linux

Установка платформы осуществляется в несколько этапов:

1. Установите серверную часть ([Установка серверной части](#)).
2. При необходимости установите утилиту администрирования (работает только под ОС Windows) ([Установка утилиты администрирования](#)).
3. Установите и настройте базу данных ([Восстановление базы данных в ОС Linux](#)).
4. Настройте агент, менеджер агентов и подключения к базе данных (глава 11 «[Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)»). **Обязательно** установите агент с помощью утилиты администрирования ([Установка агента](#)) или вручную.
5. Установите клиентскую часть ([Установка клиента](#)).
6. Зарегистрируйте программу, разместив файл лицензии на сервере ([Регистрация программы](#)).

5.1. Установка серверной части

Установите менеджер агентов⁵. Менеджер агентов поставляется в виде архива с именем **am-x.xxx-linux-xdd.zip**, где x.xxx – это номер версии, а dd – разрядность приложения.

В этом руководстве описывается установка менеджера агентов через терминал в папку `/opt/asmо/server`. Чтобы создать ее, выполните следующую команду:

```
sudo mkdir -p /opt/asmо/server
```

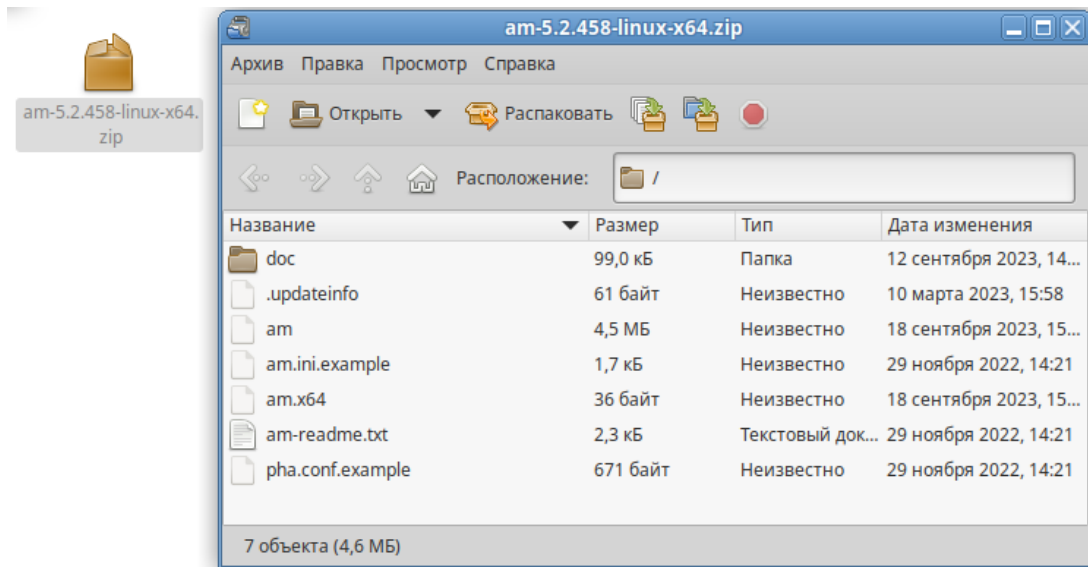
Чтобы распаковать архив в эту папку, выполните следующую команду:

```
sudo unzip -d /opt/asmо/server am-<версия>-linux-x64.zip
```

Структура каталога менеджера агентов представлена на рисунке ниже. В этом каталоге представлены примеры файлов конфигурации *am.ini.example* и *pha.conf.example*. Сами файлы конфигурации *am.ini* и *pha.conf* создаются в процессе конфигурирования системы ([Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)). В процессе работы менеджера агентов будут создаваться новые каталоги для обновлений, журналов (логов) и запуска агентов. Также в папке *lic* в этом каталоге устанавливается лицензия сервера ([Регистрация программы](#)). Более подробно структура этого каталога описывается в файле *am-readme.txt*.

⁵ Серверная часть состоит из *агента* и *менеджера агентов*. Агент управляет базой метаданных и осуществляет взаимодействие клиентской части с БД. Менеджер агентов выполняет административные функции, управляя операциями *агентов*, следит за подключениями клиентов и при необходимости запускает экземпляр *агента*, отвечающий за подключаемую базу метаданных.

Рисунок 5-1. Структура архива с дистрибутивом менеджера агентов



Перейдите в каталог `/opt/asm0/server` (выполните команду `cd /opt/asm0/server`). Присвойте файлу `am` права на выполнение. Для этого выполните следующую команду:

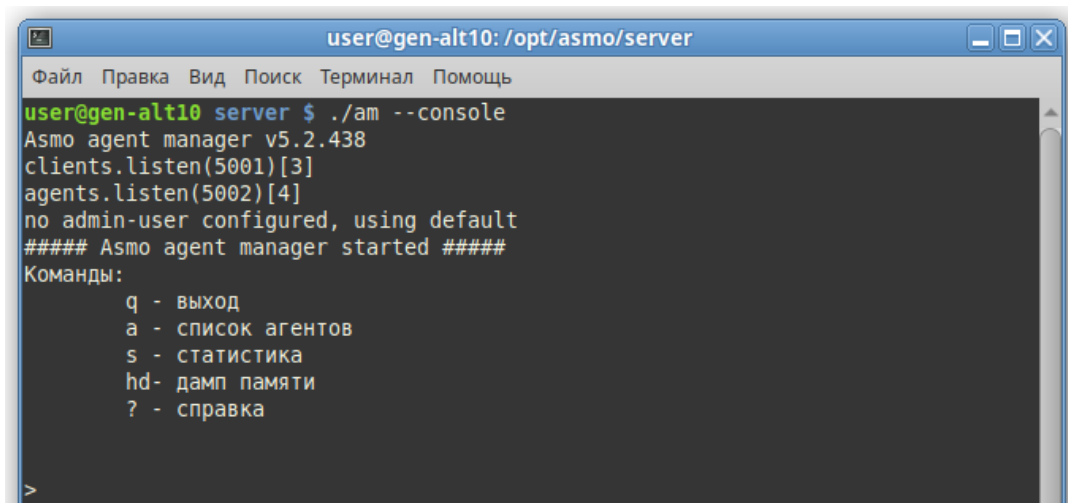
```
sudo chmod +x am
```

Проверьте работоспособность менеджера агентов. Для этого запустите файл `am` в консольном режиме с помощью следующей команды:

```
./am --console
```

В случае успешного запуска в терминал будут выведены следующие данные (`Asmo agent manager started`):

Рисунок 5-2. Проверка работоспособности менеджера агентов



Остановите менеджер агентов. Для этого введите `q` и нажмите клавишу **<ВВОД>**.

5.2. Настройка запуска (для **systemd**)

Для настройки запуска менеджера агентов откройте терминал и выполните следующие действия:

1. Создайте пользователя **asmo** с помощью следующей команды:

```
sudo useradd -r asmo
```

2. Присвойте пользователю **asmo** права владельца каталога `/opt/asmo/` с помощью следующей команды:

```
sudo chown asmo:asmo /opt/asmo -R
```

3. Скопируйте файл **asmod.service** из папки `doc`, расположенной в распакованном дистрибутиве менеджера агентов, в каталог `/etc/systemd/system/`. Для этого перейдите в папку `doc` с помощью команды `cd` и выполните следующую команду:

```
sudo cp asmod.service /etc/systemd/system
```

4. Выполните следующую команду для уведомления об изменении конфигурации:

```
sudo systemctl daemon-reload
```

5. Выполните следующую команду, чтобы настроить активацию службы **asmod** при каждой загрузке:

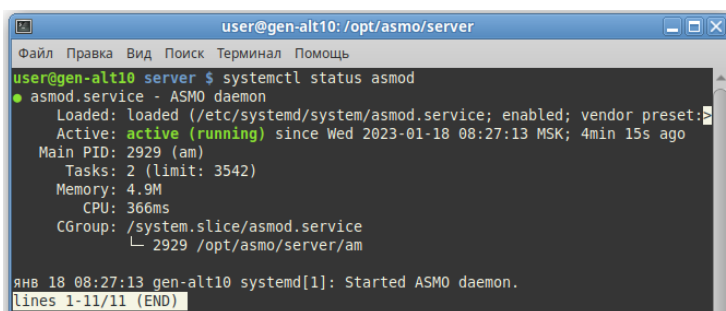
```
sudo systemctl enable asmod
```

6. Перезагрузите компьютер. Проверьте работоспособность службы **asmod** с помощью следующей команды:

```
systemctl status asmod
```

Если служба **asmod** исправна и активна, в терминал будут выведены следующие данные – `active (running)`:

Рисунок 5-3. Проверка работоспособности службы **asmod**



Для управления службой **asmod** используйте следующие команды терминала:

- запуск службы – `sudo systemctl start asmod`
- проверка состояния службы – `systemctl status asmod`
- останов службы – `sudo systemctl stop asmod`

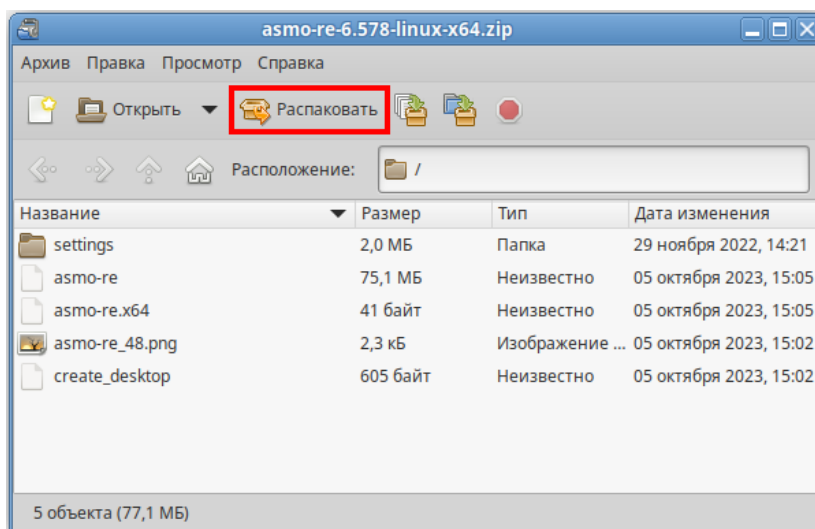
После установки и настройки базы данных ([Восстановление базы данных в ОС Linux](#)) можно проверить работу серверной части, подключившись к ней с помощью утилиты администрирования AM Console (работает только в ОС Windows) в соответствии с инструкциями в главе 11 «[Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)».

5.3. Установка клиента

5.3.1. Установка из архива

Клиент может поставляться в виде архива с именем **asm-re-x.xxx-linux-xdd.zip** или пакета с именем **asm-re-x.xxx-os-xdd**, где x.xxx – это номер версии, os – дистрибутив Linux, а dd – разрядность приложения. При установке из архива клиент впоследствии может обновляться централизованно с использованием механизма обновления платформы АСМО ([Установка обновлений](#)). Структура архива представлена на рисунке ниже.

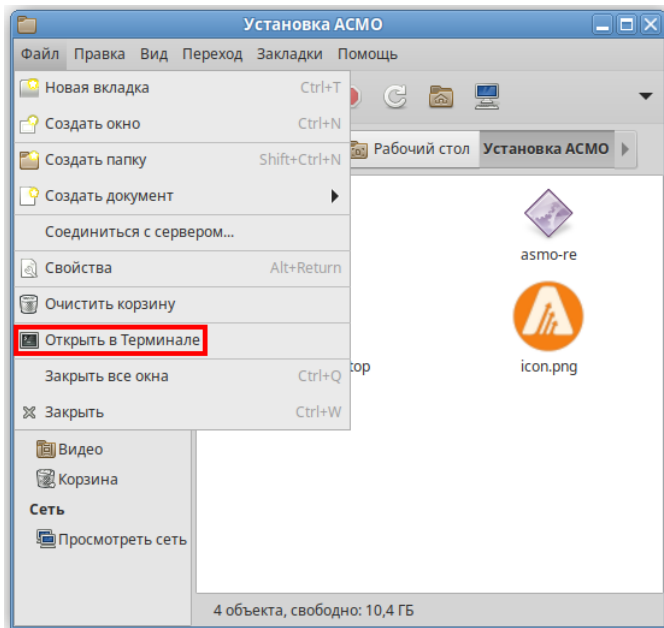
Рисунок 5-4. Структура архива с дистрибутивом клиента



Для установки клиента распакуйте архив с дистрибутивом нужной версии в любую папку (например, с помощью ПО Engrampa). Путь не должен содержать русские символы и пробелы.

Чтобы запустить клиент, дважды щелкните значок **asm-re**. Кроме того, клиент можно запустить через терминал. Для этого выберите **<Файл – Открыть в Терминале>**, находясь в папке с распакованным дистрибутивом. Также для этого можно щелкнуть в папке правой кнопкой мыши и выбрать команду **<Открыть в Терминале>**.

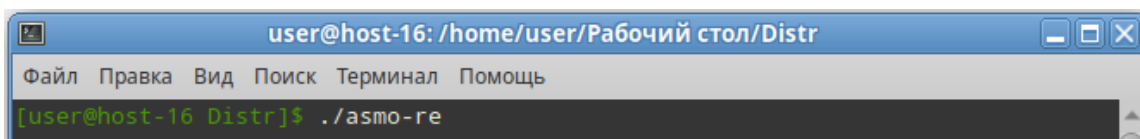
Рисунок 5-5. Запуск терминала



Введите следующую команду, чтобы запустить файл:

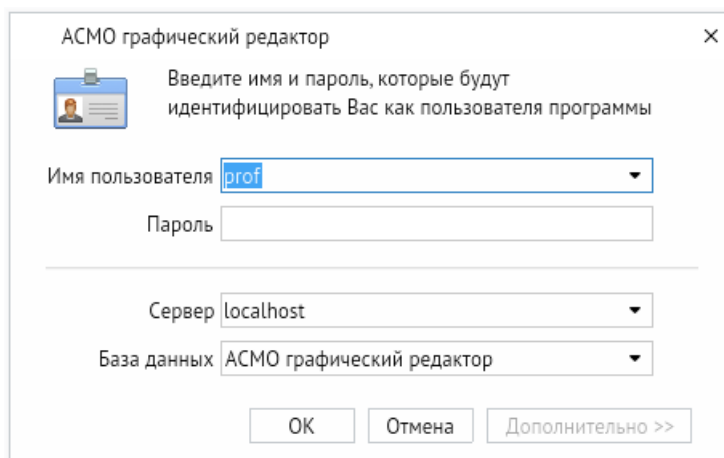
```
./asmo-re
```

Рисунок 5-6. Запуск клиента через терминал



При запуске клиента появится диалоговое окно для ввода логина/пароля и выбора агента.

Рисунок 5-7. Диалоговое окно подключения к агенту

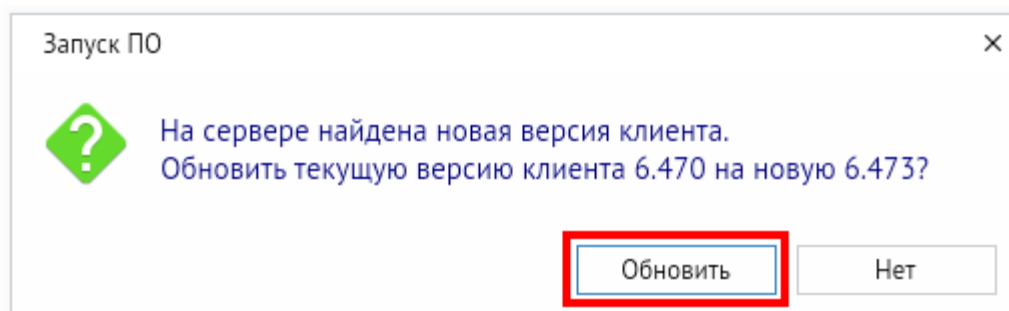


Информация о настроенных по умолчанию пользователях приводится в главе 3 «[Настроенные по умолчанию пользователи](#)». Если настроена интеграция с Active Directory, для входа с использованием учетной записи текущего пользователя ОС

посредством механизма аутентификации AD необходимо нажать клавиши **CTRL + W**. Также можно задать параметры запуска клиентского приложения, позволяющие входить в систему без ввода учетных данных ([Интеграция с Active Directory](#)). Если подключение не устанавливается, попробуйте ознакомиться с возможными способами решения проблемы в разделе 11.6 «[Возможные проблемы](#)».

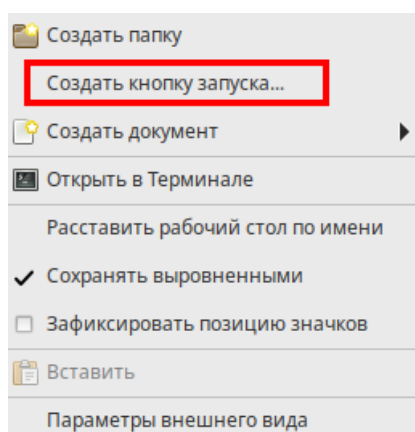
Если выполнена настройка базы данных (глава 10 «[Восстановление базы данных из дампа](#)»), соответствующим образом сконфигурированы агент и менеджер агентов (глава 11 «[Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)») и запущен агент ([Запуск агента](#)), после ввода идентификационной информации откроется окно клиента. Если на сервере доступна более новая версия клиента, при перезапуске клиента появится диалоговое окно для подтверждения обновления версии клиента. Например, при запуске версии 6.470 может появиться запрос на обновление до версии 6.473. Чтобы обновить версию, нажмите кнопку **<Обновить>** и дождитесь, пока завершится процесс обновления и запустится клиент.

Рисунок 5-8. Запрос на обновление клиента



Чтобы создать ярлык для запуска приложения, щелкните на рабочем столе правой кнопкой мыши и выберите в контекстном меню пункт **<Создать кнопку запуска>**.

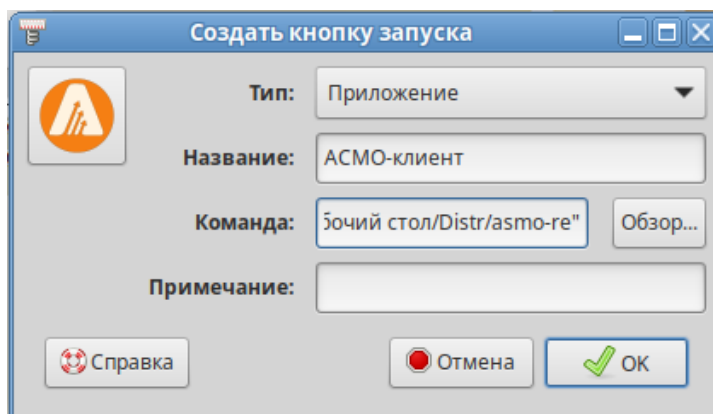
Рисунок 5-9. Создание кнопки запуска на рабочем столе



В появившемся диалоговом окне укажите имя и команду. Имя – это произвольная текстовая метка для ярлыка (например, «АСМО-клиент»), а команда – путь к исполняемому файлу (для указания пути можно воспользоваться кнопкой **<Обзор>**).

Выберите значок приложения, который включен в состав архива и нажмите кнопку **<OK>**. На рабочем столе появится ярлык для запуска клиента.

Рисунок 5-10. Настройка кнопки запуска



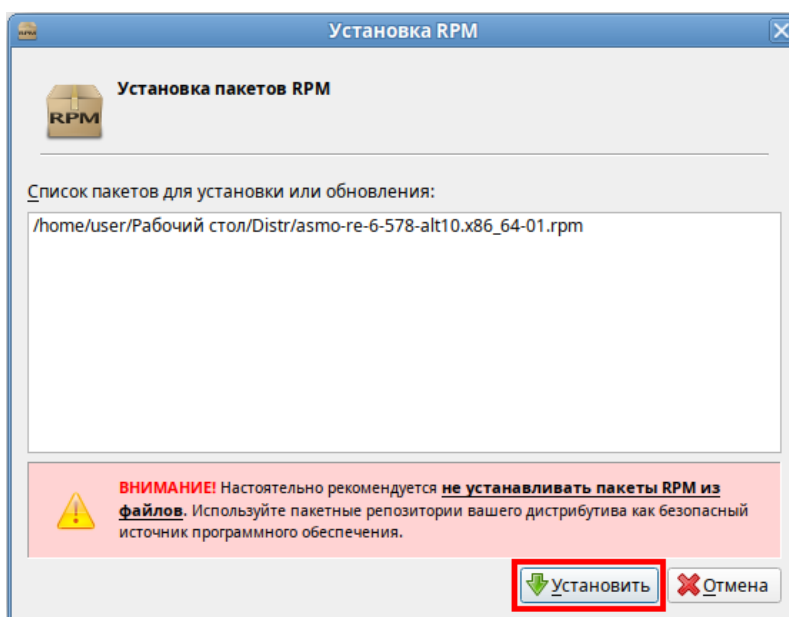
Также можно добавить ярлык для запуска клиента в раздел **<Офис>** меню. Для этого необходимо выполнить скрипт `create_desktop` из поставляемого архива (например, из терминала с помощью команды `./create_desktop`).

5.3.2. Установка из пакета

Чтобы установить клиент, поставляемый в виде пакета с расширением **rpm**, дважды щелкните файл пакета.

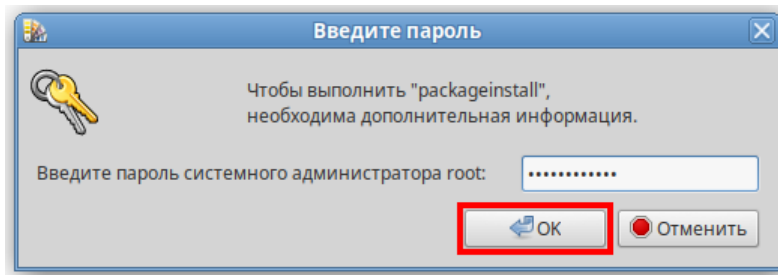
В открывшемся окне утилиты установки пакетов RPM нажмите кнопку **<Установить>**.

Рисунок 5-11. Окно установки пакетов RPM



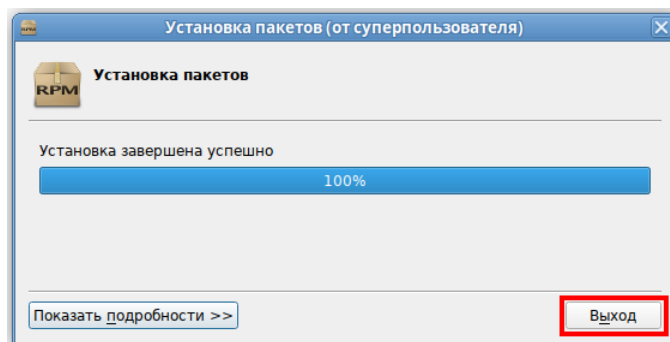
Введите пароль системного администратора и нажмите кнопку **<OK>**:

Рисунок 5-12. Ввод пароля системного администратора



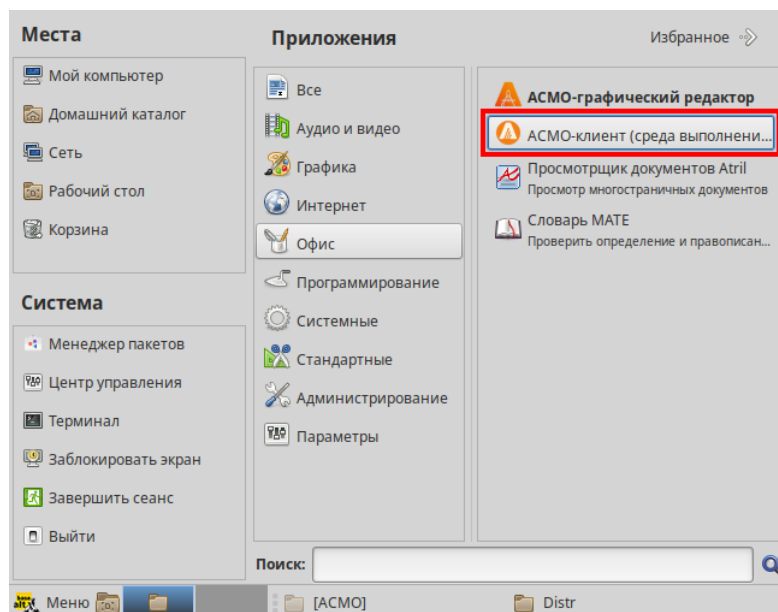
Дождитесь завершения процесса установки:

Рисунок 5-13. Завершение процесса установки



По завершении установки в разделе **<Офис>** меню появится ярлык для запуска клиента. По умолчанию клиент устанавливается в папку `opt/asmo/re`.

Рисунок 5-14. Главное меню с установленным клиентом

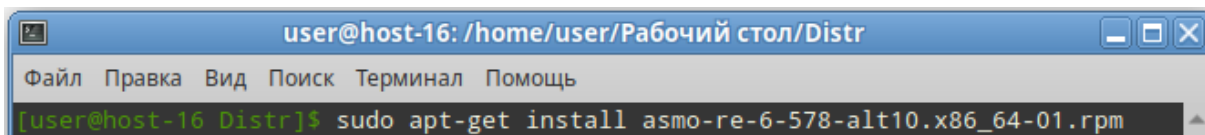


5.3.3. Установка через терминал

Поставляемый в виде пакета клиент можно установить через терминал. Для этого можно щелкнуть правой кнопкой мыши в папке с пакетом и выбрать пункт **<Открыть в Терминале>** в контекстном меню. Введите следующую команду (укажите соответствующее имя пакета):

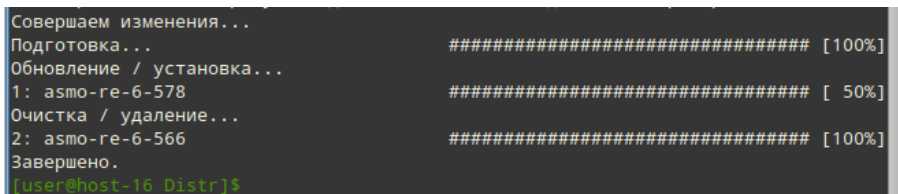
```
sudo apt-get install asmo-re-6-578-alt10.x86_64-00.rpm
```

Рисунок 5-15. Ввод команды для установки через терминал



По умолчанию клиент устанавливается в папку `opt/asm/re`.

Рисунок 5-16. Завершение процесса установки



5.4. Возможные проблемы

В некоторых случаях могут отсутствовать какие-либо необходимые пакеты. Это можно выяснить, запустив редактор через терминал. В таком случае список ошибок будет выведен в консоль.

Для разных дистрибутивов Linux названия пакетов могут отличаться ([Приложение «Таблица соответствия библиотек, пакетов и дистрибутивов Linux»](#)). Чтобы установить требуемые файлы, можно воспользоваться следующей командой терминала:

```
sudo apt-get install имя_пакета
```

Также можно произвести обновление пакетов. Для этого откройте терминал и выполните следующую команду:

```
sudo apt-get update
```

Затем выполните следующую команду:

```
sudo apt-get dist-upgrade
```

После обновления необходимо перезагрузить компьютер и выполнить установку приложения.

6. Установка в ОС Astra Linux

Установка платформы осуществляется в несколько этапов:

1. Установите серверную часть ([Установка серверной части](#)).
2. При необходимости установите утилиту администрирования (работает только под ОС Windows) ([Установка утилиты администрирования](#)).
3. Установите и настройте базу данных ([Восстановление базы данных в ОС Linux](#)).
4. Настройте агент, менеджер агентов и подключения к базе данных (глава 11 «[Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)»). **Обязательно** установите агент с помощью утилиты администрирования ([Установка агента](#)) или вручную.
5. Установите клиентскую часть ([Установка клиента](#)).
6. Зарегистрируйте программу, разместив файл лицензии на сервере ([Регистрация программы](#)).

6.1. Установка серверной части

Установите менеджер агентов⁶. Менеджер агентов поставляется в виде архива с именем **am-x.xxx-linux-xdd.zip**, где x.xxx – это номер версии, а dd – разрядность приложения.

В этом руководстве описывается установка менеджера агентов через терминал в папку `/opt/asmо/server`. Чтобы создать ее, выполните следующую команду:

```
sudo mkdir -p /opt/asmо/server
```

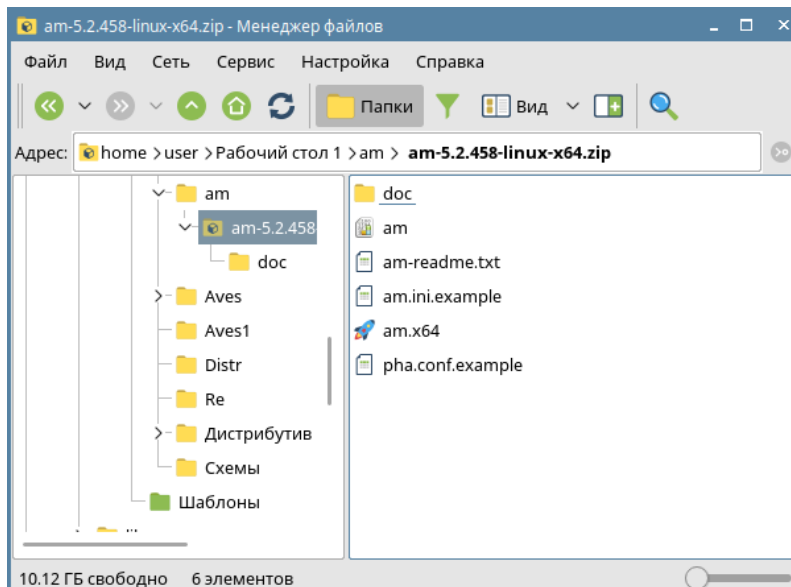
Чтобы распаковать архив в эту папку, выполните следующую команду:

```
sudo unzip -d /opt/asmо/server am-<версия>-linux-x64.zip
```

Структура каталога менеджера агентов представлена на рисунке ниже. В этом каталоге представлены примеры файлов конфигурации *am.ini.example* и *pha.conf.example*. Сами файлы конфигурации *am.ini* и *pha.conf* создаются в процессе конфигурирования системы ([Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)). В процессе работы менеджера агентов будут создаваться новые каталоги для обновлений, журналов (логов) и запуска агентов. Также в папке *lic* в этом каталоге устанавливается лицензия сервера ([Регистрация программы](#)). Более подробно структура этого каталога описывается в файле *am-readme.txt*.

⁶ Серверная часть состоит из *агента* и *менеджера агентов*. Агент управляет базой метаданных и осуществляет взаимодействие клиентской части с БД. Менеджер агентов выполняет административные функции, управляя операциями *агентов*, следит за подключениями клиентов и при необходимости запускает экземпляр *агента*, отвечающий за подключаемую базу метаданных.

Рисунок 6-1. Структура архива с дистрибутивом менеджера агентов



Перейдите в каталог `/opt/asmo/server` (выполните команду `cd /opt/asmo/server`). Присвойте файлу **am** права на выполнение. Для этого выполните следующую команду:

```
sudo chmod +x am
```

Проверьте работоспособность менеджера агентов. Для этого запустите файл **am** в консольном режиме с помощью следующей команды:

```
./am --console
```

В случае успешного запуска в терминал будут выведены следующие данные (Asmo agent manager started):

Рисунок 6-2. Проверка работоспособности менеджера агентов

```
user@gen-astra:/opt/asmo/server$ ./am --console
Asmo agent manager v5.2.438
clients.listen(5001)[3]
agents.listen(5002)[4]
no admin-user configured, using default
##### Asmo agent manager started #####
Команды:
q - Выход
a - список агентов
s - статистика
hd- дамп памяти
? - справка
```

Остановите менеджер агентов. Для этого введите `q` и нажмите клавишу **<ВВОД>**.

6.2. Настройка запуска (для systemd)

Для настройки запуска менеджера агентов откройте терминал и выполните следующие действия:

1. Создайте пользователя **asmo** с помощью следующей команды:

```
sudo useradd -r asmo
```

2. Присвойте пользователю **asmo** права владельца каталога `/opt/asmo/` с помощью следующей команды:

```
sudo chown asmo:asmo /opt/asmo -R
```

3. Скопируйте файл **asmod.service** из папки `doc`, расположенной в распакованном дистрибутиве менеджера агентов, в каталог `/etc/systemd/system/`. Для этого перейдите в папку `doc` с помощью команды `cd` и выполните следующую команду:

```
sudo cp asmod.service /etc/systemd/system
```

4. Выполните следующую команду для уведомления об изменении конфигурации:

```
sudo systemctl daemon-reload
```

5. Выполните следующую команду, чтобы настроить активацию службы **asmod** при каждой загрузке:

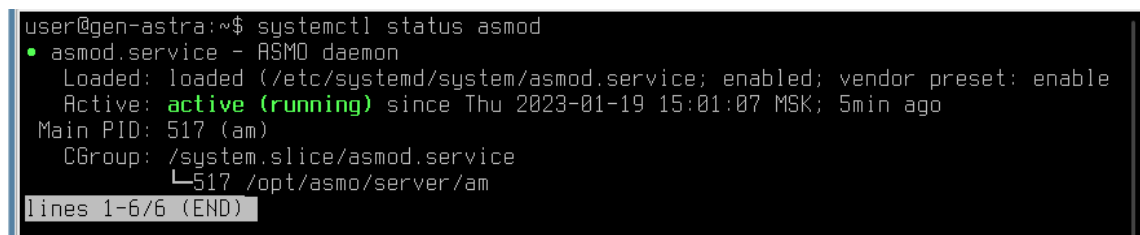
```
sudo systemctl enable asmod
```

6. Перезагрузите компьютер. Проверьте работоспособность службы **asmod** с помощью следующей команды:

```
systemctl status asmod
```

Если служба **asmod** исправна и активна, в терминал будут выведены следующие данные – `active (running)`:

Рисунок 6-3. Проверка работоспособности службы `asmod`



```
user@gen-astra:~$ systemctl status asmod
● asmod.service - ASMO daemon
   Loaded: loaded (/etc/systemd/system/asmod.service; enabled; vendor preset: enable
   Active: active (running) since Thu 2023-01-19 15:01:07 MSK; 5min ago
     Main PID: 517 (am)
      CGroup: /system.slice/asmod.service
              └─517 /opt/asmo/server/am
lines 1-6/6 (END)
```

Для управления службой **asmod** используйте следующие команды терминала:

- запуск службы – `sudo systemctl start asmod`
- проверка состояния службы – `systemctl status asmod`
- останов службы – `sudo systemctl stop asmod`

После установки и настройки базы данных ([Восстановление базы данных в ОС Linux](#)) можно проверить работу серверной части, выполнив подключение к ней с

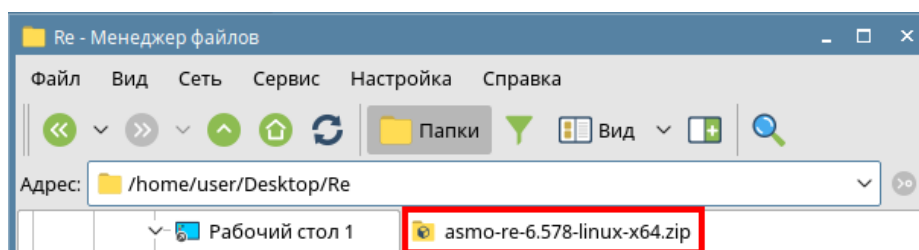
помощью утилиты администрирования AM Console (работает только в ОС Windows) в соответствии с инструкциями в главе 11 «[Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)».

6.3. Установка клиента

6.3.1. Установка из архива

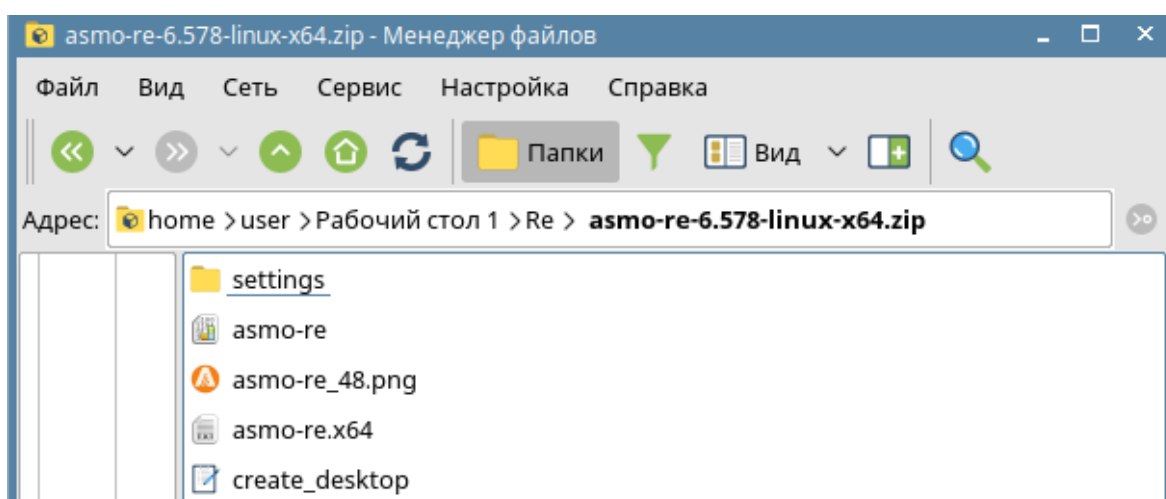
Клиент может поставляться в виде архива с именем **asmo-re-x.xxx-linux-xdd.zip** или пакета с именем **asmo-re-x.xxx-os-xdd.deb**, где x.xxx – это номер версии, os – дистрибутив Linux, а dd – разрядность приложения. При установке из архива клиент впоследствии может обновляться централизованно с использованием механизма обновления платформы АСМО ([Установка обновлений](#)).

Рисунок 6-4. Архив с дистрибутивом клиента



Чтобы установить клиент, распакуйте архив с дистрибутивом нужной версии в любую папку. Для этого щелкните файл архива правой кнопкой мыши и выберите команду **<Распаковать – Распаковать в>**. В открывшемся окне укажите каталог для распаковки. Путь не должен содержать русские символы и пробелы. Также можно дважды щелкнуть архив и перетащить файлы в нужную папку.

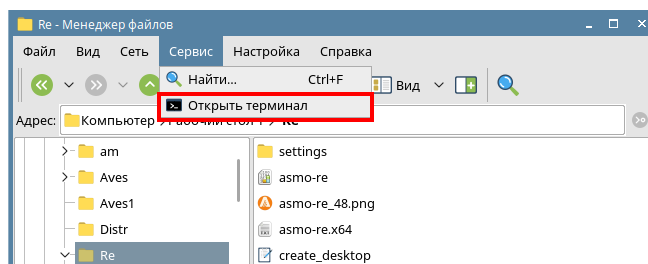
Рисунок 6-5. Структура архива с дистрибутивом клиента



Чтобы запустить клиент, дважды щелкните значок **asmo-re** в распакованной папке. Также графический редактор можно запустить через терминал. Для этого выберите в

меню **<Сервис – Открыть терминал>**, находясь в папке с распакованным дистрибутивом.

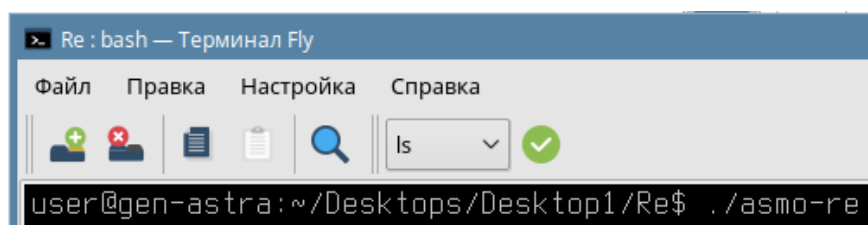
Рисунок 6-6. Запуск терминала



Введите следующую команду, чтобы запустить файл:

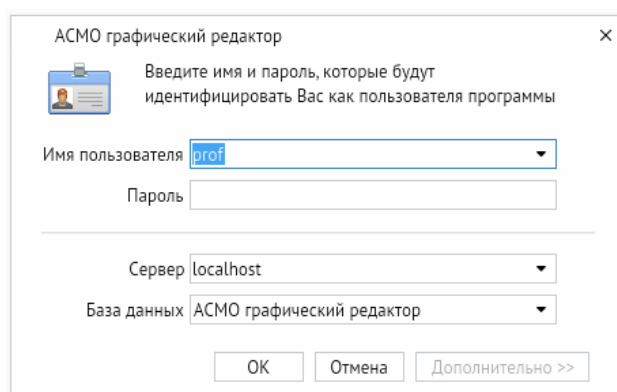
```
./asmo-re
```

Рисунок 6-7. Запуск клиента через терминал



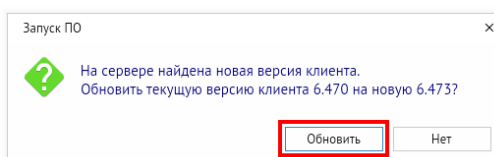
При запуске клиента появится диалоговое окно для ввода логина/пароля и выбора агента. Информация о настроенных по умолчанию пользователях приводится в главе 3 «**Настроенные по умолчанию пользователи**». Если настроена интеграция с Active Directory, для входа с использованием учетной записи текущего пользователя ОС посредством механизма аутентификации AD необходимо нажать клавиши **CTRL + W**. Также можно задать параметры запуска клиентского приложения, позволяющие входить в систему без ввода учетных данных (**Интеграция с Active Directory**). Если подключение не устанавливается, попробуйте ознакомиться с возможными способами решения проблемы в разделе 11.6 «**Возможные проблемы**».

Рисунок 6-8. Диалоговое окно подключения к агенту



Если выполнена настройка базы данных (глава 10 «[Восстановление базы данных из дампа](#)»), соответствующим образом сконфигурированы агент и менеджер агентов (глава 11 «[Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)») и запущен агент ([Запуск агента](#)), после ввода идентификационной информации откроется окно клиента. Если на сервере доступна более новая версия клиента, при перезапуске клиента появится диалоговое окно для подтверждения обновления версии клиента. Например, при запуске версии 6.470 может появиться запрос на обновление до версии 6.473. Чтобы обновить версию, нажмите кнопку **<Обновить>** и дождитесь, пока завершится процесс обновления и запустится клиент.

Рисунок 6-9. Запрос на обновление клиента

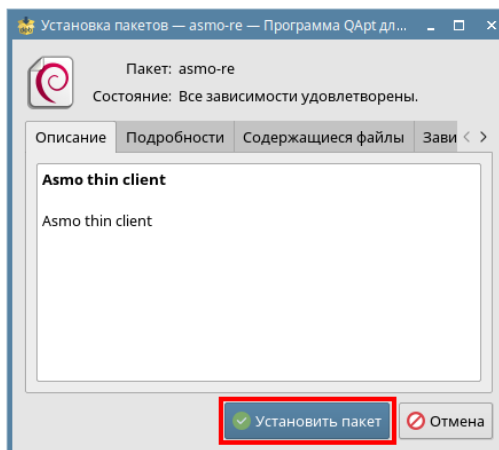


Чтобы создать ярлык на рабочем столе, щелкните файл **asmo-re** правой кнопкой мыши и выберите в контекстном меню **<Отправить – Рабочий стол (создать ярлык)>**. Щелкните ярлык на рабочем столе правой кнопкой мыши, выберите **<Свойства>**, перейдите на вкладку **<Ярлык>** и щелкните квадратную кнопку поля **<Значок>**. Установите переключатель **<Прочие значки>**, нажмите кнопку **<Просмотр>** и выберите значок, расположенный в распакованной папке редактора. Также можно добавить ярлык для запуска клиента в раздел **<Офис>** меню. Для этого необходимо выполнить скрипт `create_desktop` из поставляемого архива (например, из терминала с помощью команды `./create_desktop`).

6.3.2. Установка из пакета

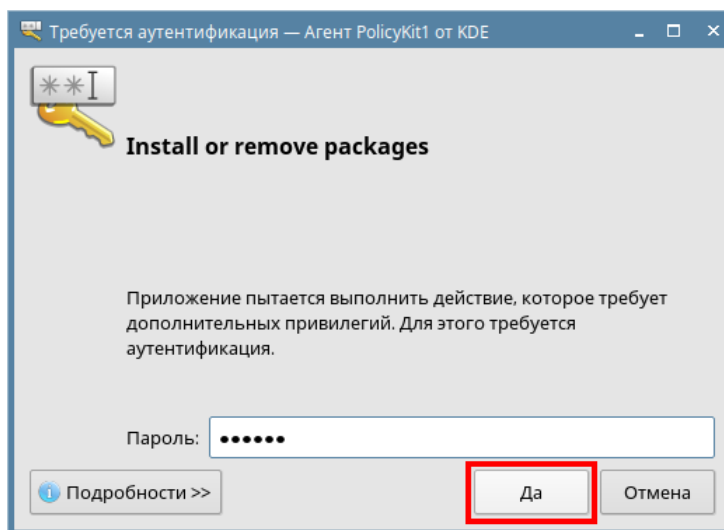
Чтобы установить клиент, поставляемый в виде пакета с расширением **deb**, дважды щелкните файл пакета.

Рисунок 6-10. Окно утилиты установки пакетов



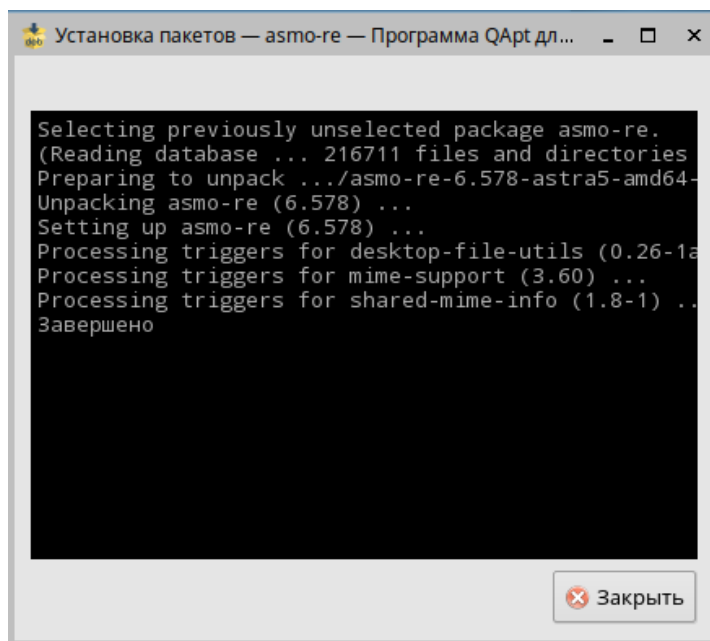
Введите пароль пользователя и нажмите кнопку **<Да>**.

Рисунок 6-11. Ввод пароля пользователя



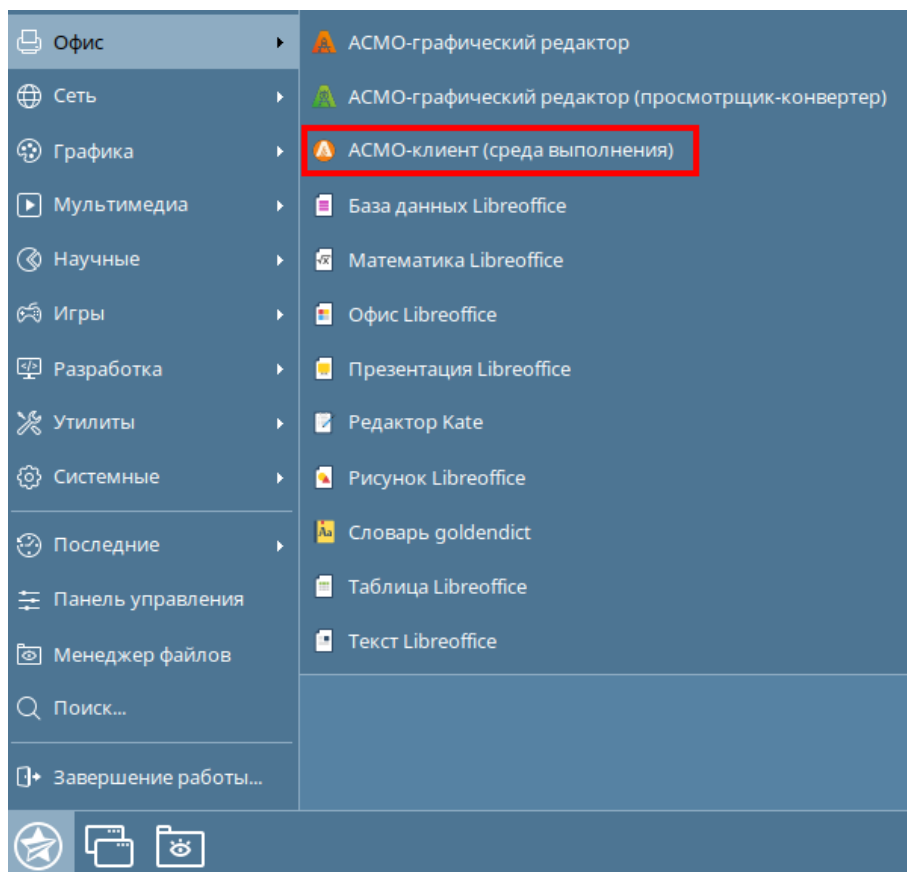
Дождитесь завершения процесса установки и нажмите кнопку **<Закреть>**.

Рисунок 6-12. Завершение процесса установки



По завершении установки в разделе **<Офис>** меню появится ярлык для запуска клиента. По умолчанию клиент устанавливается в папку `opt/asmo/re`.

Рисунок 6-13. Главное меню с установленным клиентом

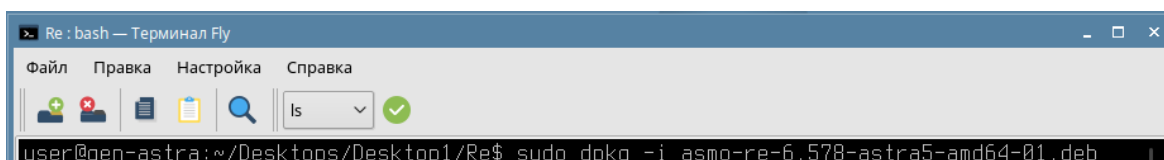


6.3.3. Установка через терминал

Поставляемый в виде пакета клиент можно установить через терминал. Выберите в меню **<Сервис – Открыть терминал>**, находясь в папке с пакетом. Введите следующую команду (укажите соответствующее имя пакета), нажмите клавишу **<ВВОД>** и дождитесь завершения установки (по умолчанию клиент устанавливается в папку *opt/asmо/re*):

```
sudo dpkg -i asmo-re-6.578-astra5-amd64-00.deb
```

Рисунок 6-14. Ввод команды для установки через терминал



6.4. Возможные проблемы

В некоторых случаях могут отсутствовать какие-либо необходимые пакеты. Это можно выяснить, запустив редактор через терминал. В таком случае список ошибок будет выведен в консоль.

Для разных дистрибутивов Linux названия пакетов могут отличаться ([Приложение «Таблица соответствия библиотек, пакетов и дистрибутивов Linux»](#)). Чтобы установить требуемые файлы, можно воспользоваться следующей командой терминала:

```
sudo apt-get install имя_пакета
```

Также можно произвести обновление пакетов. Для этого откройте терминал и выполните следующую команду:

```
sudo apt-get update
```

Затем выполните следующую команду:

```
sudo apt-get dist-upgrade
```

После обновления необходимо перезагрузить компьютер и выполнить установку приложения.

7. Установка в ОС ROSA Linux

Установка платформы осуществляется в несколько этапов:

1. Установите серверную часть ([Установка серверной части](#)).
2. При необходимости установите утилиту администрирования (работает только под ОС Windows) ([Установка утилиты администрирования](#)).
3. Установите и настройте базу данных ([Восстановление базы данных в ОС Linux](#)).
4. Настройте агент, менеджер агентов и подключения к базе данных (глава 11 «[Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)»). **Обязательно** установите агент с помощью утилиты администрирования ([Установка агента](#)) или вручную.
5. Установите клиентскую часть ([Установка клиента](#)).
6. Зарегистрируйте программу, разместив файл лицензии на сервере ([Регистрация программы](#)).

7.1. Установка серверной части

Установите менеджер агентов⁷. Менеджер агентов поставляется в виде архива с именем **am-x.xxx-linux-xdd.zip**, где x.xxx – это номер версии, а dd – разрядность приложения.

В этом руководстве описывается установка менеджера агентов через терминал в папку `/opt/asmо/server`. Чтобы создать ее, выполните следующую команду:

```
sudo mkdir -p /opt/asmо/server
```

Чтобы распаковать архив в эту папку, выполните следующую команду:

```
sudo unzip -d /opt/asmо/server am-<версия>-linux-x64.zip
```

В каталоге менеджера агентов представлены примеры файлов конфигурации *am.ini.example* и *pha.conf.example*. Сами файлы конфигурации *am.ini* и *pha.conf* создаются в процессе конфигурирования системы ([Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)). В процессе работы менеджера агентов будут создаваться новые каталоги для обновлений, журналов (логов) и запуска агентов. Также в папке *lic* в этом каталоге устанавливается лицензия сервера ([Регистрация программы](#)). Более подробно структура этого каталога описывается в файле *am-readme.txt*.

Перейдите в каталог `/opt/asmо/server` (выполните команду `cd /opt/asmо/server`). Присвойте файлу **am** права на выполнение. Для этого выполните следующую команду:

```
sudo chmod +x am
```

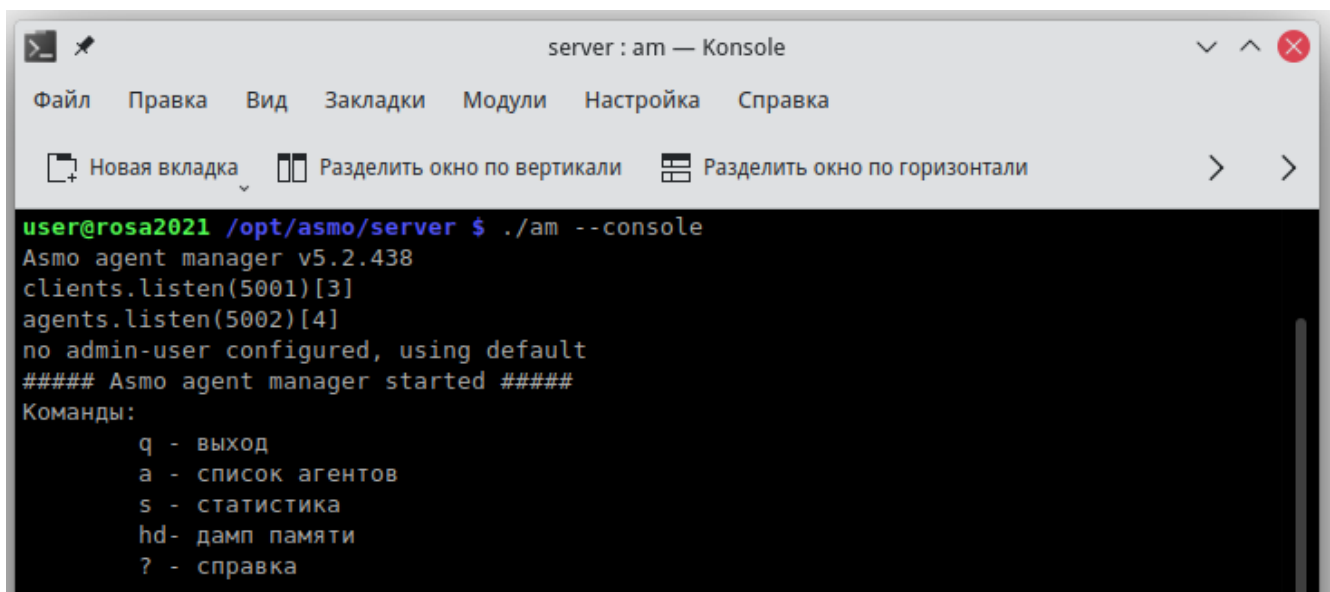
⁷ Серверная часть состоит из *агента* и *менеджера агентов*. Агент управляет базой метаданных и осуществляет взаимодействие клиентской части с БД. Менеджер агентов выполняет административные функции, управляя операциями агентов, следит за подключениями клиентов и при необходимости запускает экземпляр агента, отвечающий за подключаемую базу метаданных.

Проверьте работоспособность менеджера агентов. Для этого запустите файл **am** в консольном режиме с помощью следующей команды:

```
./am --console
```

В случае успешного запуска в терминал будут выведены следующие данные (Asmo agent manager started):

Рисунок 7-1. Проверка работоспособности менеджера агентов



Остановите менеджер агентов. Для этого введите **q** и нажмите клавишу **<ВВОД>**.

7.2. Настройка запуска (для systemd)

Для настройки запуска менеджера агентов откройте терминал и выполните следующие действия:

1. Создайте пользователя **asmo** с помощью следующей команды:

```
sudo useradd -r asmo
```

2. Присвойте пользователю **asmo** права владельца каталога **/opt/asmo/** с помощью следующей команды:

```
sudo chown asmo:asmo /opt/asmo -R
```

3. Скопируйте файл **asmod.service** из папки **doc**, расположенной в распакованном дистрибутиве менеджера агентов, в каталог **/etc/systemd/system/**. Для этого перейдите в папку **doc** с помощью команды **cd** и выполните следующую команду:

```
sudo cp asmod.service /etc/systemd/system
```

4. Выполните следующую команду для уведомления об изменении конфигурации:

```
sudo systemctl daemon-reload
```

5. Выполните следующую команду, чтобы настроить активацию службы **asmod** при каждой загрузке:

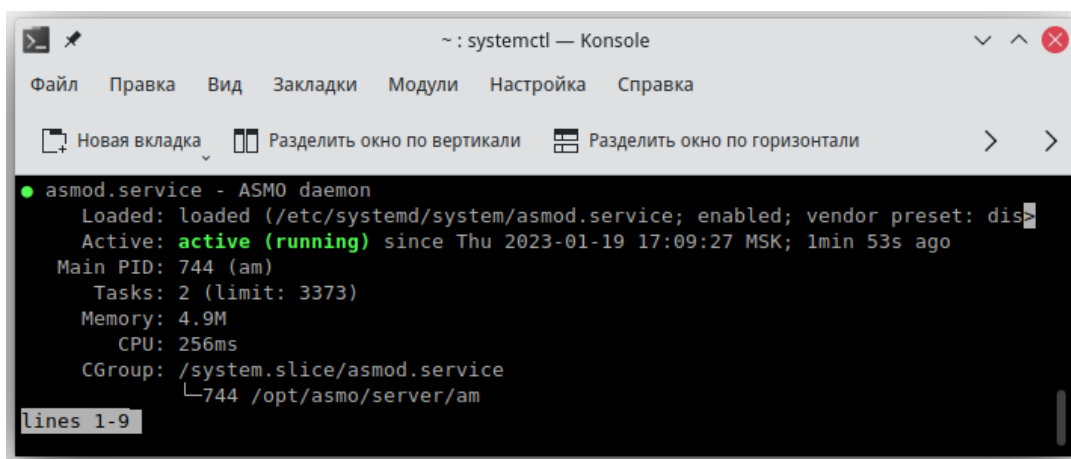
```
sudo systemctl enable asmod
```

6. Перезагрузите компьютер. Проверьте работоспособность службы **asmod** с помощью следующей команды:

```
systemctl status asmod
```

Если служба **asmod** исправна и активна, в терминал будут выведены следующие данные – active (running):

Рисунок 7-2. Проверка работоспособности службы asmod



Для управления службой **asmod** используйте следующие команды терминала:

- запуск службы – `sudo systemctl start asmod`
- проверка состояния службы – `systemctl status asmod`
- останов службы – `sudo systemctl stop asmod`

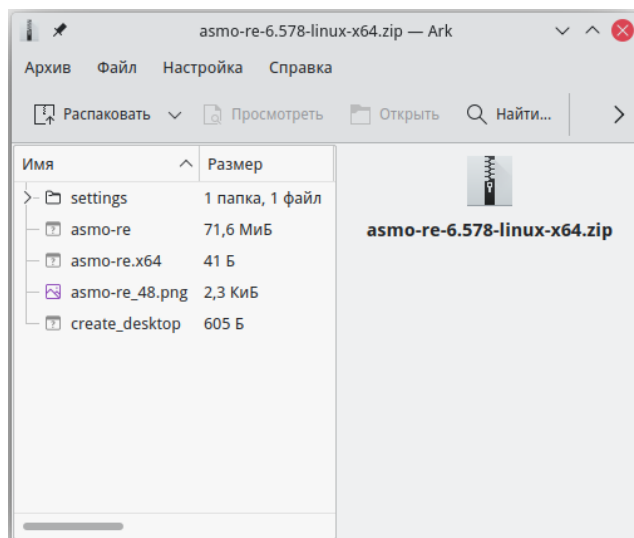
После установки и настройки базы данных ([Восстановление базы данных в ОС Linux](#)) можно проверить работу серверной части, подключившись к ней с помощью утилиты администрирования AM Console (работает только в ОС Windows) в соответствии с инструкциями в главе 11 «[Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)».

7.3. Установка клиента

Клиент может поставляться в виде архива с именем **asm0-re-x.xxx-linux-xdd.zip**, где x.xxx – это номер версии, а dd – разрядность приложения. При установке из архива клиент впоследствии может обновляться централизованно с использованием механизма обновления платформы АСМО ([Установка обновлений](#)).

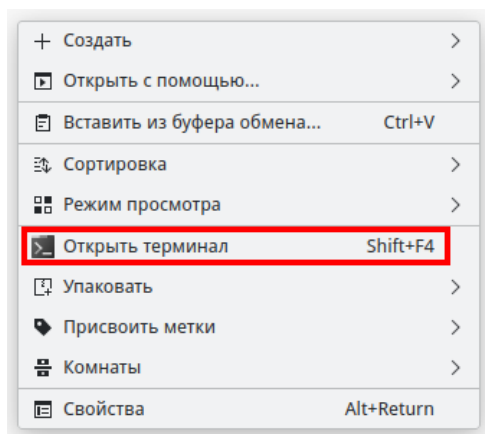
Чтобы установить клиент, распакуйте архив с дистрибутивом нужной версии в любую папку. Для этого щелкните файл архива правой кнопкой мыши и выберите команду **<Распаковать – Распаковать в>**. В открывшемся окне укажите каталог для распаковки. Путь не должен содержать русские символы и пробелы. Также можно дважды щелкнуть архив и перетащить файлы в нужную папку. Структура архива представлена на рисунке ниже.

Рисунок 7-3. Структура архива с дистрибутивом клиента



Чтобы запустить клиент, дважды щелкните значок **asmo-re** в распакованной папке. Также клиент можно запустить через терминал. Для этого щелкните правой кнопкой мыши в папке с дистрибутивом и выберите пункт **<Открыть терминал>**.

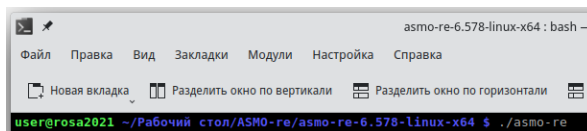
Рисунок 7-4. Запуск терминала



Введите следующую команду, чтобы запустить файл:

```
./asmo-re
```

Рисунок 7-5. Запуск клиента

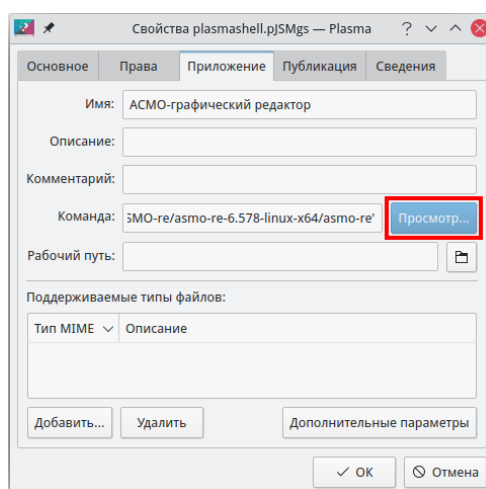


Информация о настроенных по умолчанию пользователях приводится в главе 3 «[Настроенные по умолчанию пользователи](#)». Если настроена интеграция с Active Directory, для входа с использованием учетной записи текущего пользователя ОС посредством механизма аутентификации AD необходимо нажать клавиши **CTRL + W**. Также можно задать параметры запуска клиентского приложения, позволяющие входить в систему без ввода учетных данных ([Интеграция с Active Directory](#)). Если подключение не устанавливается, попробуйте ознакомиться с возможными способами решения проблемы в разделе 11.6 «[Возможные проблемы](#)».

Если выполнена настройка базы данных (глава 10 «[Восстановление базы данных из дампа](#)»), соответствующим образом сконфигурированы агент и менеджер агентов (глава 11 «[Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)») и запущен агент ([Запуск агента](#)), после ввода идентификационной информации откроется окно клиента. Если на сервере доступна более новая версия клиента, при перезапуске клиента появится диалоговое окно для подтверждения обновления версии клиента. Например, при запуске версии 6.470 может появиться запрос на обновление до версии 6.473. Чтобы обновить версию, нажмите кнопку **<Обновить>** и дождитесь, пока завершится процесс обновления и запустится клиент.

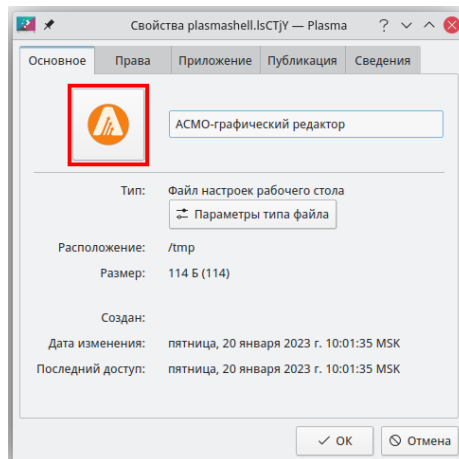
Чтобы создать ярлык для запуска клиента, щелкните правой кнопкой мыши на рабочем столе. Выберите **<Создать – Ссылку на приложение>**. На вкладке **<Приложение>** в поле **<Имя>** введите название для значка, например «АСМО-графический редактор». Нажмите кнопку **<Просмотр>** и выберите файл **asmo-re** в папке дистрибутива.

Рисунок 7-6. Определение ссылки на приложение



На вкладке **<Основное>** щелкните квадратную кнопку, нажмите кнопку **<Обзор>** и выберите значок приложения «АСМО-графический редактор», расположенный в папке дистрибутива.

Рисунок 7-7. Установка значка для ярлыка



Также можно добавить ярлык для запуска клиента в раздел **<Офис>** меню. Для этого необходимо выполнить скрипт `create_desktop` из поставляемого архива (например, из терминала с помощью команды `./create_desktop`).

7.4. Возможные проблемы

В некоторых случаях могут отсутствовать какие-либо необходимые пакеты. Это можно выяснить, запустив редактор через терминал. В таком случае список ошибок будет выведен в консоль.

Для разных дистрибутивов Linux названия пакетов могут отличаться (**Приложение** «Таблица соответствия библиотек, пакетов и дистрибутивов Linux»). Чтобы установить требуемые файлы, можно воспользоваться следующей командой терминала:

```
sudo yum install имя_пакета
```

Также можно произвести обновление пакетов. Для этого откройте терминал и выполните следующую команду:

```
sudo yum update
```

Затем выполните следующую команду:

```
sudo yum upgrade
```

После обновления необходимо перезагрузить компьютер и выполнить установку приложения.

8. Установка в РЕД ОС Linux

Установка платформы осуществляется в несколько этапов:

1. Установите серверную часть ([Установка серверной части](#)).
2. При необходимости установите утилиту администрирования (работает только под ОС Windows) ([Установка утилиты администрирования](#)).
3. Установите и настройте базу данных ([Восстановление базы данных в ОС Linux](#)).
4. Настройте агент, менеджер агентов и подключения к базе данных (глава 11 «[Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)»). **Обязательно** установите агент с помощью утилиты администрирования ([Установка агента](#)) или вручную.
5. Установите клиентскую часть ([Установка клиента](#)).
6. Зарегистрируйте программу, разместив файл лицензии на сервере ([Регистрация программы](#)).

8.1. Установка серверной части

Установите менеджер агентов⁸. Менеджер агентов поставляется в виде архива с именем **am-x.xxx-linux-xdd.zip**, где x.xxx – это номер версии, а dd – разрядность приложения.

В этом руководстве описывается установка менеджера агентов через терминал в папку `/opt/asmо/server`. Чтобы создать ее, выполните следующую команду:

```
sudo mkdir -p /opt/asmо/server
```

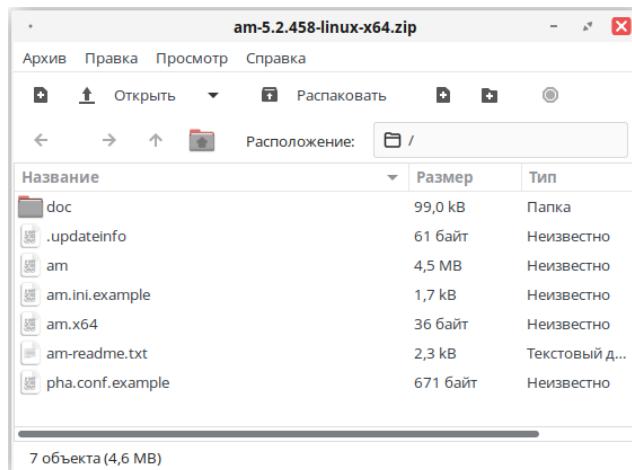
Чтобы распаковать архив в эту папку, выполните следующую команду:

```
sudo unzip -d /opt/asmо/server am-<версия>-linux-x64.zip
```

Структура каталога менеджера агентов представлена на рисунке ниже. В этом каталоге представлены примеры файлов конфигурации *am.ini.example* и *pha.conf.example*. Сами файлы конфигурации *am.ini* и *pha.conf* создаются в процессе конфигурирования системы ([Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)). В процессе работы менеджера агентов будут создаваться новые каталоги для обновлений, журналов (логов) и запуска агентов. Также в папке *lic* в этом каталоге устанавливается лицензия сервера ([Регистрация программы](#)). Более подробно структура этого каталога описывается в файле *am-readme.txt*.

⁸ Серверная часть состоит из *агента* и *менеджера агентов*. Агент управляет базой метаданных и осуществляет взаимодействие клиентской части с БД. Менеджер агентов выполняет административные функции, управляя операциями *агентов*, следит за подключениями клиентов и при необходимости запускает экземпляр *агента*, отвечающий за подключаемую базу метаданных.

Рисунок 8-1. Структура архива с дистрибутивом менеджера агентов



Перейдите в каталог `/opt/asmо/server` (выполните команду `cd /opt/asmо/server`). Присвойте файлу **am** права на выполнение. Для этого выполните следующую команду:

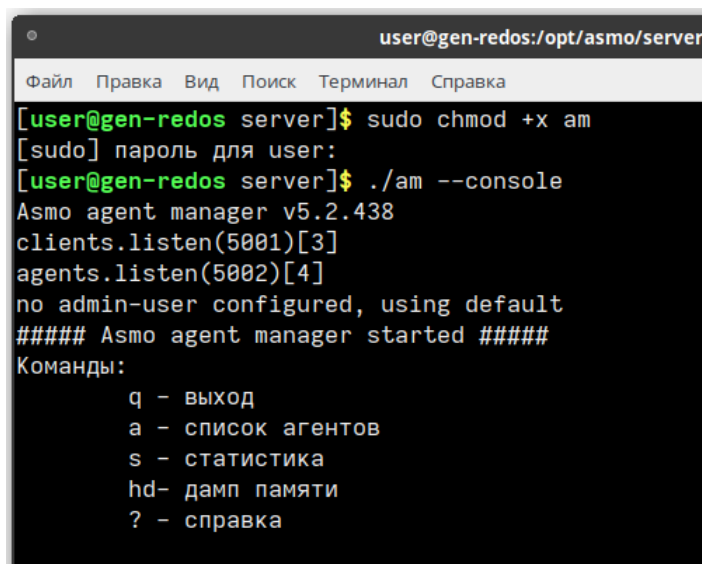
```
sudo chmod +x am
```

Проверьте работоспособность менеджера агентов. Для этого запустите файл **am** в консольном режиме с помощью следующей команды:

```
./am --console
```

В случае успешного запуска в терминал будут выведены следующие данные (Asmo agent manager started):

Рисунок 8-2. Проверка работоспособности менеджера агентов



Остановите менеджер агентов. Для этого введите `q` и нажмите клавишу **<ВВОД>**.

8.2. Настройка запуска (для **systemd**)

Для настройки запуска менеджера агентов откройте терминал и выполните следующие действия:

1. Создайте пользователя **asmo** с помощью следующей команды:

```
sudo useradd -r asmo
```

2. Присвойте пользователю **asmo** права владельца каталога `/opt/asmo/` с помощью следующей команды:

```
sudo chown asmo:asmo /opt/asmo -R
```

3. Скопируйте файл **asmod.service** из папки `doc`, расположенной в распакованном дистрибутиве менеджера агентов, в каталог `/etc/systemd/system/`. Для этого перейдите в папку `doc` с помощью команды `cd` и выполните следующую команду:

```
sudo cp asmod.service /etc/systemd/system
```

4. Выполните следующую команду для уведомления об изменении конфигурации:

```
sudo systemctl daemon-reload
```

5. Выполните следующую команду, чтобы настроить активацию службы **asmod** при каждой загрузке:

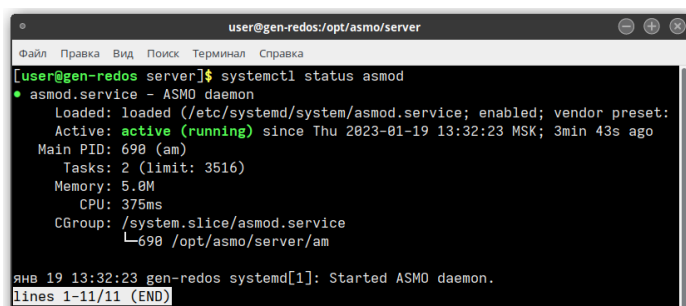
```
sudo systemctl enable asmod
```

6. Перезагрузите компьютер. Проверьте работоспособность службы **asmod** с помощью следующей команды:

```
systemctl status asmod
```

Если служба **asmod** исправна и активна, в терминал будут выведены следующие данные – `active (running)`:

Рисунок 8-3. Проверка работоспособности службы **asmod**



Для управления службой **asmod** используйте следующие команды терминала:

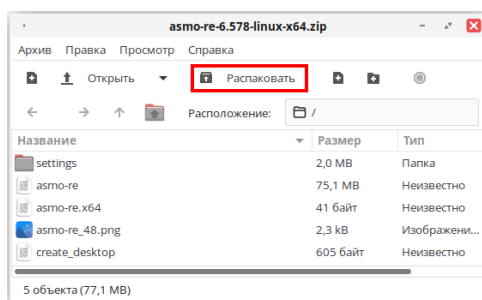
- запуск службы – `sudo systemctl start asmod`
- проверка состояния службы – `systemctl status asmod`
- останов службы – `sudo systemctl stop asmod`

После установки и настройки базы данных ([Восстановление базы данных в ОС Linux](#)) можно проверить работу серверной части, подключившись к ней с помощью утилиты администрирования AM Console (работает только в ОС Windows) в соответствии с инструкциями в главе 11 «[Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)».

8.3. Установка клиента

Клиент может поставляться в виде архива с именем **asm-re-x.xxx-linux-xdd.zip**, где x.xxx – это номер версии, а dd – разрядность приложения. Структура архива представлена на рисунке ниже. При установке из архива клиент впоследствии может обновляться централизованно с использованием механизма обновления платформы АСМО ([Установка обновлений](#)).

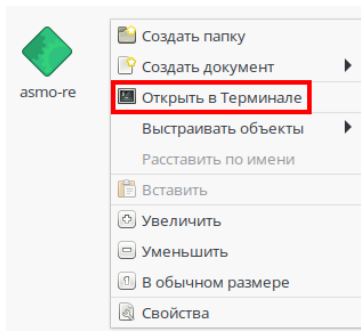
Рисунок 8-4. Структура архива с дистрибутивом клиента



Для установки клиента распакуйте архив с дистрибутивом нужной версии в любую папку. Например, для этого можно дважды щелкнуть файл архива и выбрать команду **<Распаковать>**. Путь не должен содержать русские символы и пробелы.

Чтобы запустить клиент, дважды щелкните значок **asm-re**. Кроме того, клиент можно запустить через терминал. Для этого выберите **<Файл – Открыть в Терминале>**, находясь в папке с распакованным дистрибутивом. Также для этого можно щелкнуть в папке правой кнопкой мыши и выбрать команду **<Открыть в Терминале>**.

Рисунок 8-5. Запуск терминала



Введите следующую команду, чтобы запустить файл:

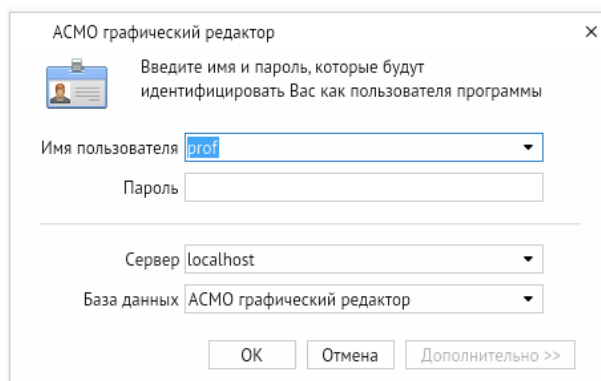
```
./asmo-re
```

Рисунок 8-6. Запуск клиента через терминал



При запуске клиента появится диалоговое окно для ввода логина/пароля и выбора агента.

Рисунок 8-7. Диалоговое окно подключения к агенту

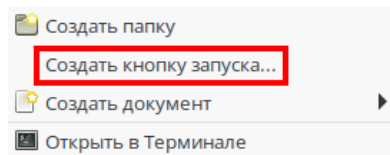


Информация о настроенных по умолчанию пользователях приводится в главе 3 «[Настроенные по умолчанию пользователи](#)». Если настроена интеграция с Active Directory, для входа с использованием учетной записи текущего пользователя ОС посредством механизма аутентификации AD необходимо нажать клавиши **CTRL + W**. Также можно задать параметры запуска клиентского приложения, позволяющие входить в систему без ввода учетных данных ([Интеграция с Active Directory](#)). Если подключение не устанавливается, попробуйте ознакомиться с возможными способами решения проблемы в разделе 11.6 «[Возможные проблемы](#)».

Если выполнена настройка базы данных (глава 10 «[Восстановление базы данных из дампа](#)»), соответствующим образом сконфигурированы агент и менеджер агентов (глава 11 «[Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)») и запущен агент ([Запуск агента](#)), после ввода идентификационной информации откроется окно клиента. Если на сервере доступна более новая версия клиента, при перезапуске клиента появится диалоговое окно для подтверждения обновления версии клиента. Чтобы обновить версию, нажмите кнопку **<Обновить>** и дождитесь, пока завершится процесс обновления и запустится клиент.

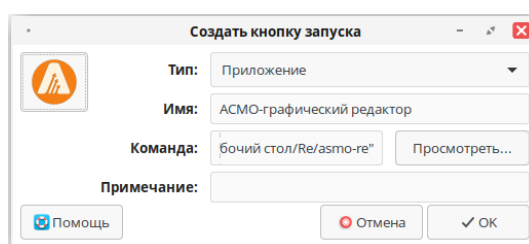
Чтобы создать ярлык для запуска приложения, щелкните на рабочем столе правой кнопкой мыши и выберите в контекстном меню пункт **<Создать кнопку запуска>**.

Рисунок 8-8. Создание кнопки запуска на рабочем столе



В появившемся диалоговом окне укажите имя и команду. Имя – это произвольная текстовая метка для ярлыка (например, «АСМО-графический редактор»), а команда – путь к исполняемому файлу (для указания пути можно воспользоваться кнопкой [«Просмотреть»](#)). Выберите значок приложения, который включен в состав архива и нажмите кнопку **<ОК>**. На рабочем столе появится ярлык для запуска клиента.

Рисунок 8-9. Настройка кнопки запуска



Также можно добавить ярлык для запуска клиента в раздел **<Офис>** меню. Для этого необходимо выполнить скрипт `create_desktop` из поставляемого архива (например, из терминала с помощью команды `./create_desktop`).

8.4. Возможные проблемы

В некоторых случаях могут отсутствовать какие-либо необходимые пакеты. Это можно выяснить, запустив редактор через терминал. В таком случае список ошибок будет выведен в консоль.

Для разных дистрибутивов Linux названия пакетов могут отличаться ([Приложение «Таблица соответствия библиотек, пакетов и дистрибутивов Linux»](#)). Чтобы установить требуемые файлы, можно воспользоваться следующей командой терминала:

```
sudo dnf install имя_пакета
```

Также можно произвести обновление пакетов. Для этого откройте терминал и выполните следующую команду:

```
sudo dnf update
```

Затем выполните следующую команду:

```
sudo dnf upgrade
```

После обновления необходимо перезагрузить компьютер и выполнить установку приложения.

9. Установка в AlterOS

Установка платформы осуществляется в несколько этапов:

1. Установите серверную часть ([Установка серверной части](#)).
2. При необходимости установите утилиту администрирования (работает только под ОС Windows) ([Установка утилиты администрирования](#)).
3. Установите и настройте базу данных ([Восстановление базы данных в ОС Linux](#)).
4. Настройте агент, менеджер агентов и подключения к базе данных (глава 11 «[Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)»). **Обязательно** установите агент с помощью утилиты администрирования ([Установка агента](#)) или вручную.
5. Установите клиентскую часть ([Установка клиента](#)).
6. Зарегистрируйте программу, разместив файл лицензии на сервере ([Регистрация программы](#)).

9.1. Установка серверной части

Установите менеджер агентов⁹. Менеджер агентов поставляется в виде архива с именем **am-x.xxx-linux-xdd.zip**, где x.xxx – это номер версии, а dd – разрядность приложения.

В этом руководстве описывается установка менеджера агентов через терминал в папку `/opt/asmо/server`. Чтобы создать ее, выполните следующую команду:

```
sudo mkdir -p /opt/asmо/server
```

Чтобы распаковать архив в эту папку, выполните следующую команду:

```
sudo unzip -d /opt/asmо/server am-<версия>-linux-x64.zip
```

В каталоге менеджера агентов представлены примеры файлов конфигурации *am.ini.example* и *pha.conf.example*. Сами файлы конфигурации *am.ini* и *pha.conf* создаются в процессе конфигурирования системы ([Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)). В процессе работы менеджера агентов будут создаваться новые каталоги для обновлений, журналов (логов) и запуска агентов. Также в папке *lic* в этом каталоге устанавливается лицензия сервера ([Регистрация программы](#)). Более подробно структура этого каталога описывается в файле *am-readme.txt*.

Перейдите в каталог `/opt/asmо/server` (выполните команду `cd /opt/asmо/server`). Присвойте файлу **am** права на выполнение. Для этого выполните следующую команду:

```
sudo chmod +x am
```

⁹ Серверная часть состоит из *агента* и *менеджера агентов*. Агент управляет базой метаданных и осуществляет взаимодействие клиентской части с БД. Менеджер агентов выполняет административные функции, управляя операциями *агентов*, следит за подключениями клиентов и при необходимости запускает экземпляр *агента*, отвечающий за подключаемую базу метаданных.

Проверьте работоспособность менеджера агентов. Для этого запустите файл **am** в консольном режиме с помощью следующей команды:

```
./am --console
```

В случае успешного запуска в терминал будут выведены следующие данные (Asmo agent manager started):

Рисунок 9-1. Проверка работоспособности менеджера агентов



```
user@localhost:/opt/asmo/server
Файл  Правка  Вид  Поиск  Терминал  Справка
[user@localhost server]$ ./am --console
Asmo agent manager v5.2.460
clients.listen(5001)[3]
agents.listen(5002)[4]
no admin-user configured, using default
##### Asmo agent manager started #####
Команды:
  q - выход
  a - список агентов
  s - статистика
  hd- дамп памяти
  ? - справка
>
```

Остановите менеджер агентов. Для этого введите **q** и нажмите клавишу **<ВВОД>**.

9.2. Настройка запуска (для systemd)

Для настройки запуска менеджера агентов откройте терминал и выполните следующие действия:

1. Создайте пользователя **asmo** с помощью следующей команды:

```
sudo useradd -r asmo
```

2. Присвойте пользователю **asmo** права владельца каталога **/opt/asmo/** с помощью следующей команды:

```
sudo chown asmo:asmo /opt/asmo -R
```

3. Скопируйте файл **asmod.service** из папки **doc**, расположенной в распакованном дистрибутиве менеджера агентов, в каталог **/etc/systemd/system/**. Для этого перейдите в папку **doc** с помощью команды **cd** и выполните следующую команду:

```
sudo cp asmod.service /etc/systemd/system
```

4. Выполните следующую команду для уведомления об изменении конфигурации:

```
sudo systemctl daemon-reload
```

5. Выполните следующую команду, чтобы настроить активацию службы **asmod** при каждой загрузке:

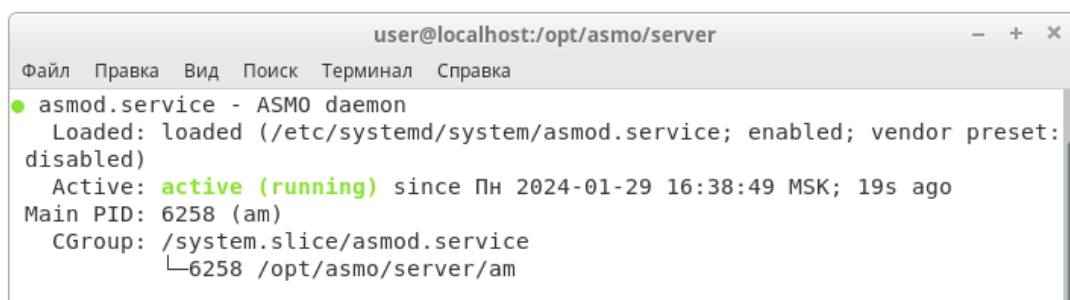
```
sudo systemctl enable asmod
```

6. Перезагрузите компьютер. Проверьте работоспособность службы **asmod** с помощью следующей команды:

```
systemctl status asmod
```

Если служба **asmod** исправна и активна, в терминал будут выведены следующие данные – `active (running)`:

Рисунок 9-2. Проверка работоспособности службы *asmod*



Для управления службой **asmod** используйте следующие команды терминала:

- запуск службы – `sudo systemctl start asmod`
- проверка состояния службы – `systemctl status asmod`
- останов службы – `sudo systemctl stop asmod`

После установки и настройки базы данных ([Восстановление базы данных в ОС Linux](#)) можно проверить работу серверной части, подключившись к ней с помощью утилиты администрирования AM Console (работает только в ОС Windows) в соответствии с инструкциями в главе 11 «[Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)».

9.3. Установка клиента

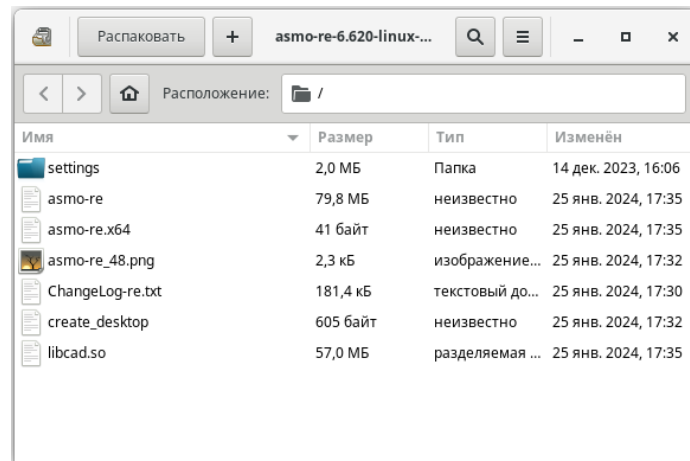
9.3.1. Установка из архива

Клиент может поставляться в виде архива с именем **asm0-re-x.xxx-linux-xdd.zip**, где `x.xxx` – это номер версии, а `dd` – разрядность приложения. При установке из архива клиент впоследствии может обновляться централизованно с использованием механизма обновления платформы АСМО ([Установка обновлений](#)).

Чтобы установить клиент, распакуйте архив с дистрибутивом нужной версии в любую папку. Для этого щелкните файл архива правой кнопкой мыши и выберите команду **<Распаковать – Распаковать в>**. В открывшемся окне укажите каталог для

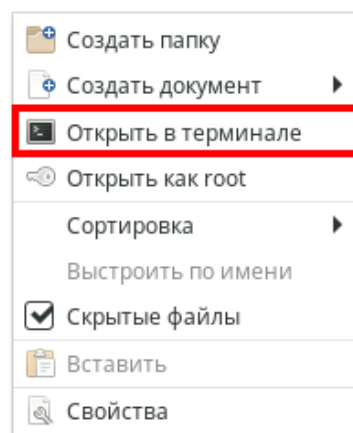
распаковки. Путь не должен содержать русские символы и пробелы. Также можно дважды щелкнуть архив и перетащить файлы в нужную папку. Структура архива представлена на рисунке ниже.

Рисунок 9-3. Структура архива с дистрибутивом клиента



Чтобы запустить клиент, дважды щелкните значок **asmo-re** в распакованной папке. Также клиент можно запустить через терминал. Для этого щелкните правой кнопкой мыши в папке с дистрибутивом и выберите пункт **<Открыть терминал>**.

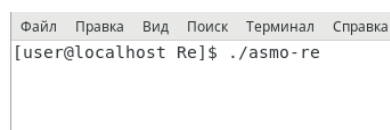
Рисунок 9-4. Запуск терминала



Введите следующую команду, чтобы запустить файл:

```
./asmo-re
```

Рисунок 9-5. Запуск клиента



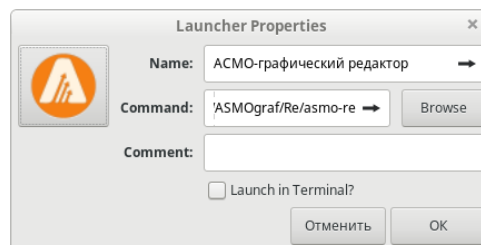
Информация о настроенных по умолчанию пользователях приводится в главе 3 **«Настроенные по умолчанию пользователи»**. Если настроена интеграция с Active

Directory, для входа с использованием учетной записи текущего пользователя ОС посредством механизма аутентификации AD необходимо нажать клавиши **CTRL + W**. Также можно задать параметры запуска клиентского приложения, позволяющие входить в систему без ввода учетных данных (**Интеграция с Active Directory**). Если подключение не устанавливается, попробуйте ознакомиться с возможными способами решения проблемы в разделе 11.6 «**Возможные проблемы**».

Если выполнена настройка базы данных (глава 10 «**Восстановление базы данных из дампа**»), соответствующим образом сконфигурированы агент и менеджер агентов (глава 11 «**Конфигурирование агента и менеджера агентов**») и запущен агент (**Запуск агента**), после ввода идентификационной информации откроется окно клиента. Если на сервере доступна более новая версия клиента, при перезапуске клиента появится диалоговое окно для подтверждения обновления версии клиента. Например, при запуске версии 6.470 может появиться запрос на обновление до версии 6.473. Чтобы обновить версию, нажмите кнопку **<Обновить>** и дождитесь, пока завершится процесс обновления и запустится клиент.

Чтобы создать ярлык для запуска клиента, щелкните правой кнопкой мыши на рабочем столе. Выберите **<Создать кнопку запуска здесь>**. В поле **<Имя>** введите название для значка, например «АСМО-графический редактор». Нажмите кнопку **<Просмотр>** и выберите файл **asmo-re** в папке дистрибутива. Щелкните квадратную кнопку с изображением ракеты и выберите значок приложения «АСМО-графический редактор», расположенный в папке дистрибутива. Нажмите **<OK>** и при необходимости ответьте утвердительно на запрос о добавлении ярлыка в категорию **<Прочие>** главного меню системы.

Рисунок 9-6. Определение ссылки на приложение



Также можно добавить ярлык для запуска клиента в раздел **<Офис>** меню. Для этого необходимо выполнить скрипт `create_desktop` из поставляемого архива (например, из терминала с помощью команды `./create_desktop`).

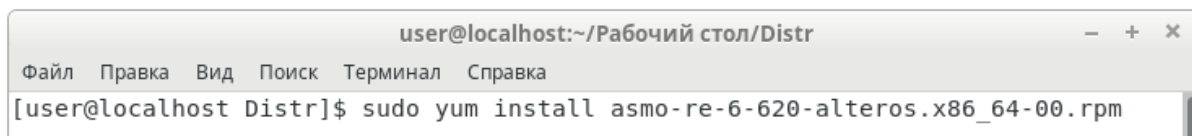
9.3.2. Установка из пакета

Клиент, поставляемый в виде пакета с расширением **rpm**, можно установить средствами графического интерфейса системы или через терминал.

Например, для установки через терминал можно щелкнуть правой кнопкой мыши в папке с пакетом и выбрать пункт **<Открыть в терминале>** в контекстном меню. Введите, например, следующую команду (укажите соответствующее имя пакета):

```
sudo yum install asmo-re-6-620-alteros.x86_64-00.rpm
```

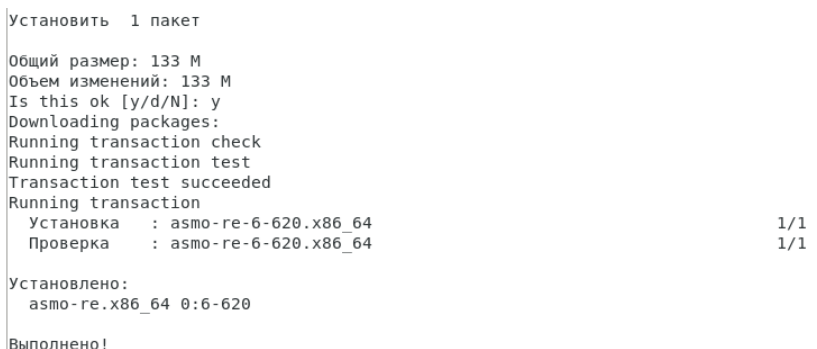
Рисунок 9-7. Ввод команды для установки через терминал



```
user@localhost:~/Рабочий стол/Distr
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
[user@localhost Distr]$ sudo yum install asmo-re-6-620-alteros.x86_64-00.rpm
```

Введите пароль пользователя и нажмите клавишу **<ВВОД>**. Введите `y` и нажмите **<ВВОД>**, чтобы подтвердить установку пакета. Дождитесь завершения процесса установки. По умолчанию клиент устанавливается в папку `opt/asm/re`.

Рисунок 9-8. Завершение процесса установки

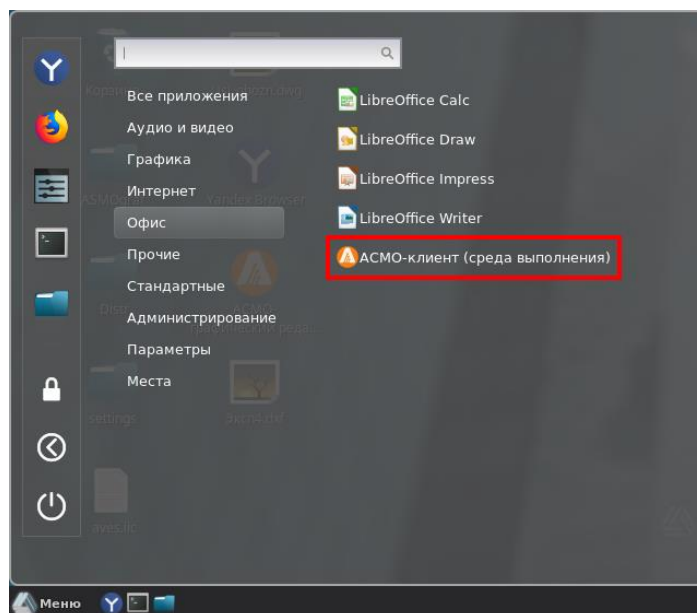


```
Установить 1 пакет
Общий размер: 133 М
Объем изменений: 133 М
Is this ok [y/d/N]: y
Downloading packages:
Running transaction check
Running transaction test
Transaction test succeeded
Running transaction
  Установка   : asmo-re-6-620.x86_64      1/1
  Проверка    : asmo-re-6-620.x86_64      1/1

Установлено:
 asmo-re.x86_64 0:6-620
Выполнено!
```

По завершении установки в разделе **<Офис>** меню появится ярлык для запуска клиента. По умолчанию клиент устанавливается в папку `opt/asm/re`.

Рисунок 9-9. Главное меню с установленным клиентом



9.4. Возможные проблемы

В некоторых случаях могут отсутствовать какие-либо необходимые пакеты. Это можно выяснить, запустив редактор через терминал. В таком случае список ошибок будет выведен в консоль.

Для разных дистрибутивов Linux названия пакетов могут отличаться ([Приложение «Таблица соответствия библиотек, пакетов и дистрибутивов Linux»](#)). Чтобы установить требуемые файлы, можно воспользоваться следующей командой терминала:

```
sudo yum install имя_пакета
```

Также можно произвести обновление пакетов. Для этого откройте терминал и выполните следующую команду:

```
sudo yum update
```

Затем выполните следующую команду:

```
sudo yum upgrade
```

После обновления необходимо перезагрузить компьютер и выполнить установку приложения.

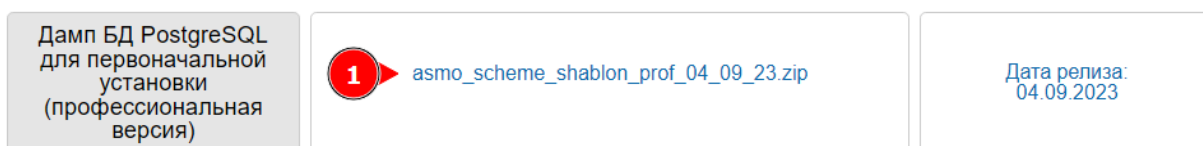
10. Восстановление базы данных из дампа

10.1. Восстановление базы данных в ОС Windows

В этом руководстве описывается процесс восстановления базы данных из дампа на примере СУБД PostgreSQL с использованием утилиты pgAdmin. Рекомендации по их установке и настройке в ОС Windows приводятся в разделе [Установка PostgreSQL в ОС Windows](#).

Для развертывания базы данных необходимо скачать с сайта АО «Информатика» дампы базы данных и распаковать его (инструкции по скачиванию см. в разделе [Ошибка! Неверная ссылка закладки.](#)). Для развертывания базы данных **профессиональной** версии необходимо скачать архив **asmo_scheme_shablon_prof-ddd.zip** (1). **ddd** – это дата релиза дампа.

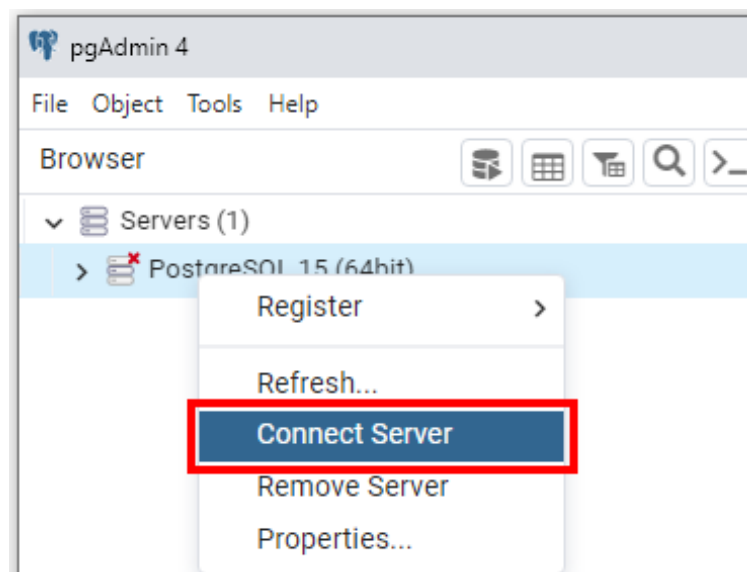
Рисунок 10-1. Скачивание дампа базы данных



Перед началом развертывания дампа базы данных необходимо создать в PostgreSQL пустую базу данных с именем **asmo_scheme_shablon** и роль **asmo_scheme** с правами суперпользователя. Имя базы данных может быть другим.

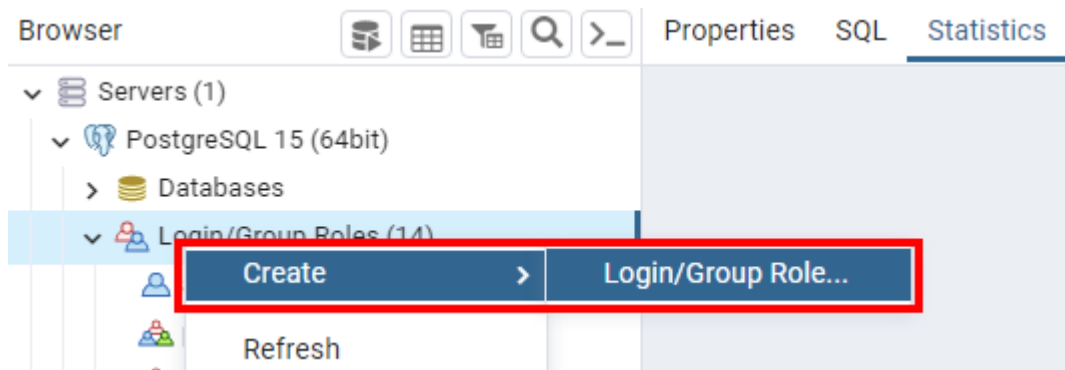
Запустите утилиту pgAdmin. При необходимости зарегистрируйте новый сервер PostgreSQL. Щелкните нужный сервер правой кнопкой мыши и выберите **<Connect Server>** (Подключиться к серверу).

Рисунок 10-2. Подключение к серверу PostgreSQL



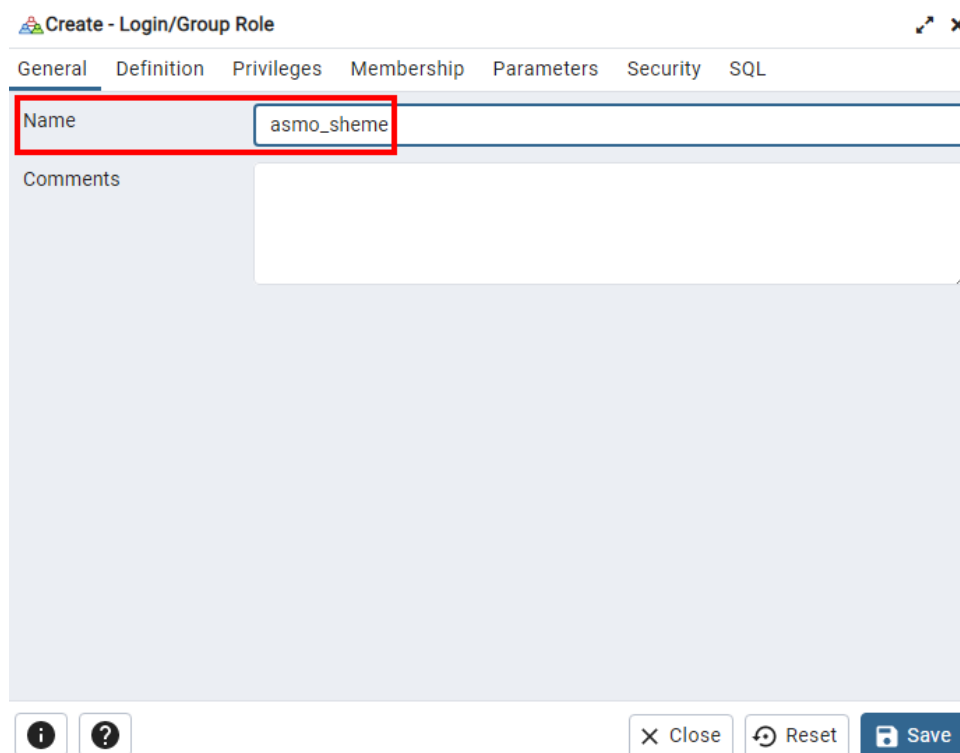
Щелкните правой кнопкой мыши раздел **<Login/Group Roles>** (Групповые роли/роли входа) и в контекстном меню выберите пункт **<Create>** (Создать), а затем **<Login/Group Role>** (Групповая роль/роль входа).

Рисунок 10-3. Создание новой роли



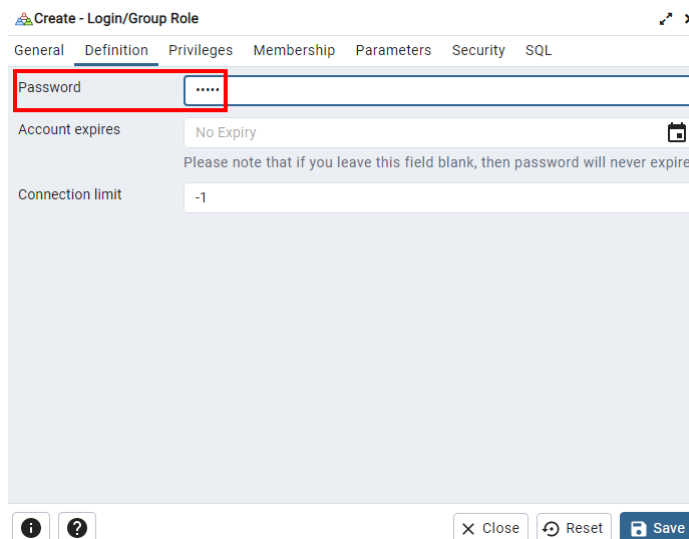
На вкладке **<General>** (Общие) укажите имя роли **asmo_sheme**.

Рисунок 10-4. Определение имени роли



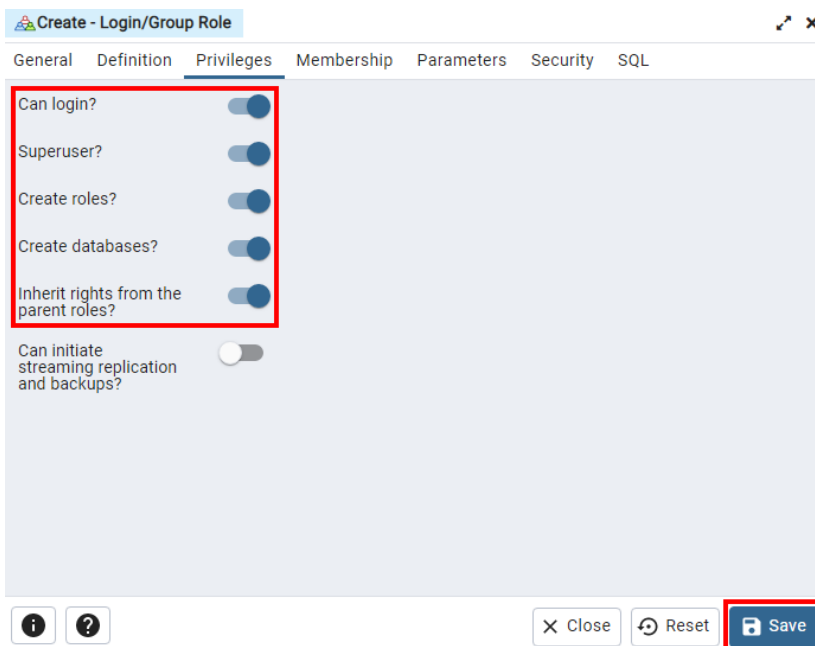
На вкладке **<Definition>** (Определение) задайте пароль (в рамках этого руководства используется пароль **12345**).

Рисунок 10-5. Задание пароля



На вкладке **<Privileges>** (Привилегии) задайте указанные права для роли (рисунок ниже) и нажмите кнопку **<Save>** (Сохранить).

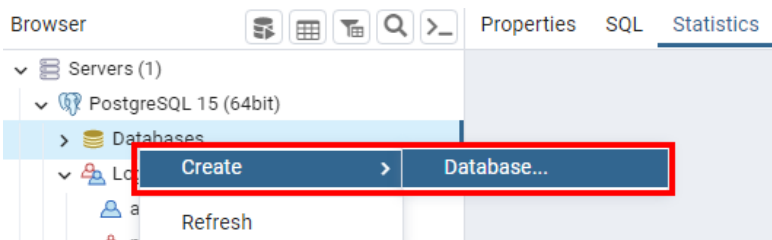
Рисунок 10-6. Настройка привилегий для роли



Далее необходимо создать пустую базу данных **asmo_scheme_shablon**. Если база данных с нужным именем уже существует, ее необходимо удалить и создать заново. Обратите внимание, что во избежание конфликтов перед удалением существующей базы данных необходимо заблокировать и остановить все агенты АСМО с активными подключениями к ней. Остановить агент можно из консоли администрирования с помощью команды **<Запланировать остановку>** в контекстном меню или меню кнопки **<Агенты>** (**Конфигурирование агента и менеджера агентов**).

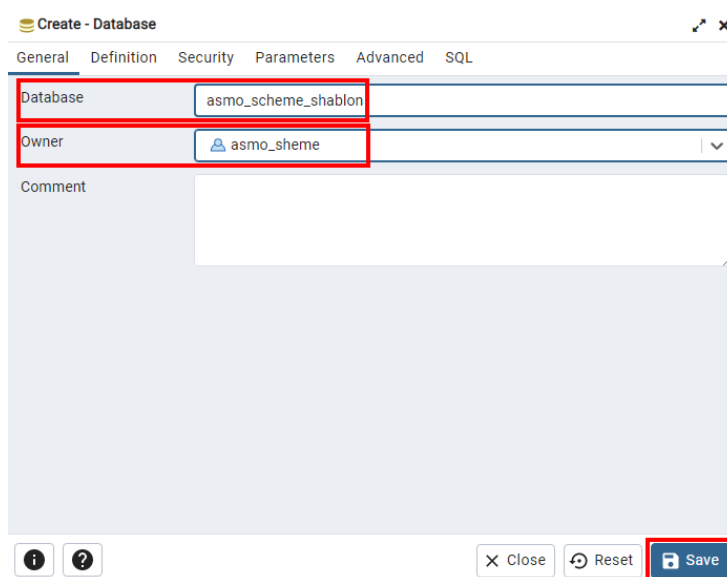
Для этого в контекстном меню для раздела **<Databases>** (Базы данных) выберите пункт **<Create>** (Создать), а затем **<Database>** (База данных).

Рисунок 10-7. Создание пустой базы данных



В появившемся диалоговом окне введите имя базы данных, укажите в качестве владельца ранее созданную роль **asmo_sheme** и нажмите кнопку **<Save>** (Сохранить).

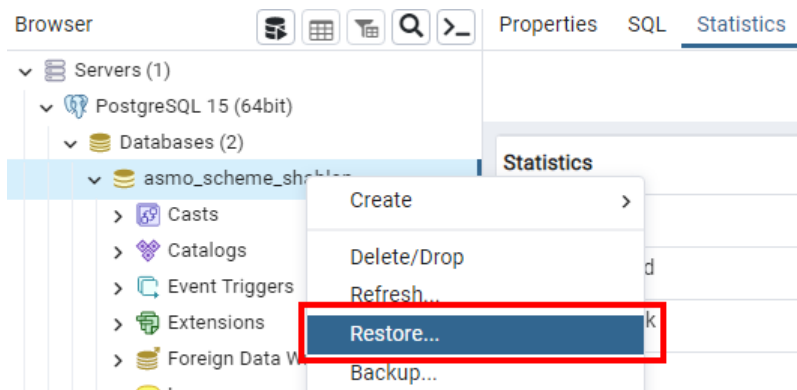
Рисунок 10-8. Настройки базы данных



Теперь всё готово для развертывания дампа базы данных.

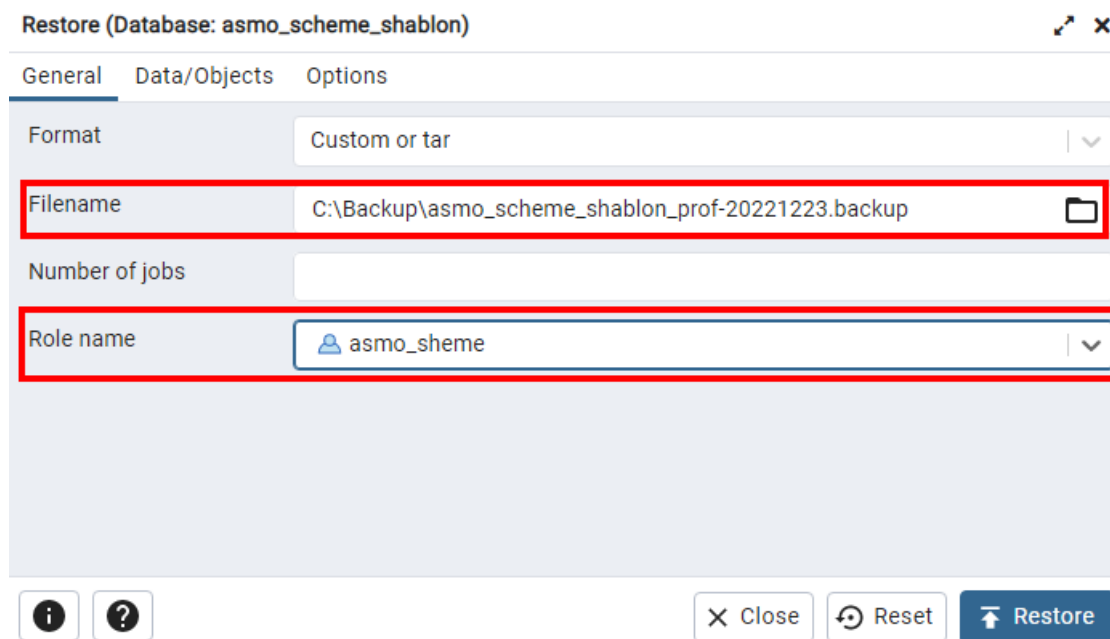
Для базы данных **asmo_scheme_shablon** в контекстном меню выберите пункт **<Restore>** (Восстановить).

Рисунок 10-9. Развертывание дампа базы данных



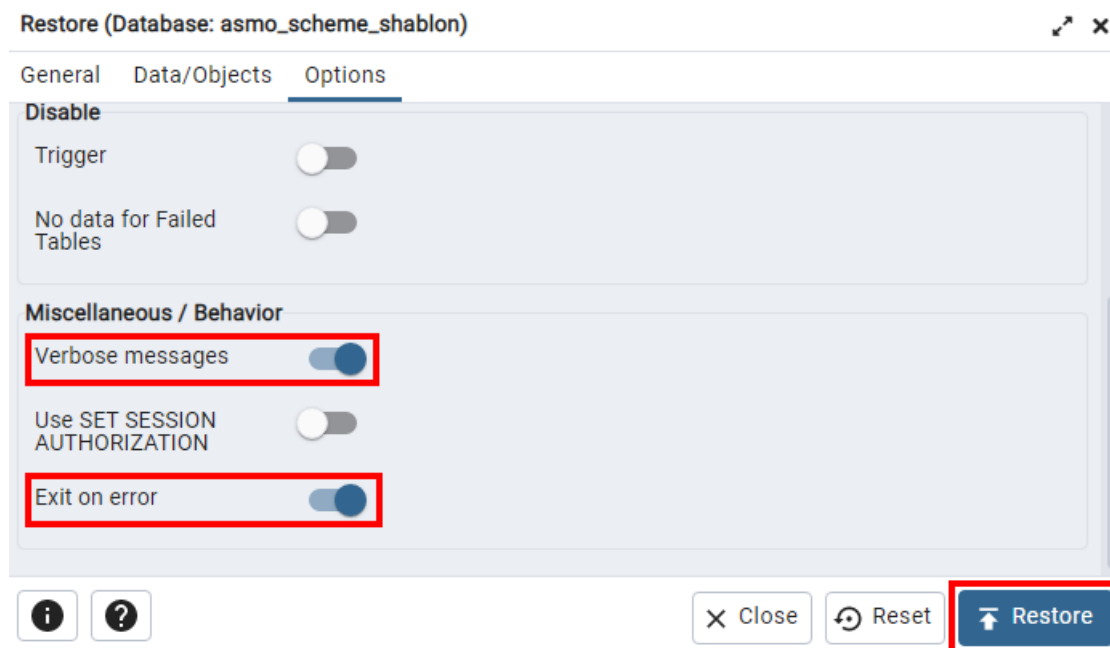
В появившемся диалоговом окне укажите путь к скачанному дампу базы данных и роль **asmo_scheme**.

Рисунок 10-10. Настройки восстановления из дампа базы данных



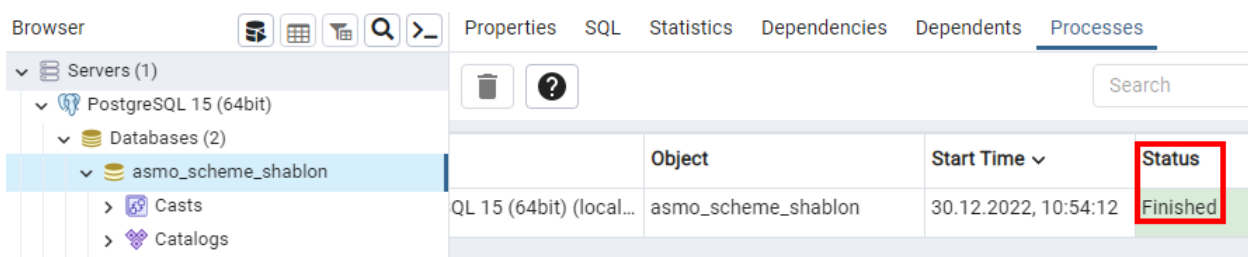
Для удобства отслеживания хода развертывания дампа базы данных и контроля за этим процессом выберите на вкладке **<Options>** (Параметры) пункты, которые показаны на следующем рисунке.

Рисунок 10-11. Дополнительные настройки восстановления из дампа базы данных



Нажмите кнопку **<Restore>** (Восстановить) и дождитесь завершения процесса восстановления.

Рисунок 10-12. Завершение развертывания базы данных



На этом процесс развертывания базы данных завершен. Далее следует сконфигурировать агент, менеджер агентов и подключение к базе данных в соответствии с инструкциями в главе 11 «[Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)».

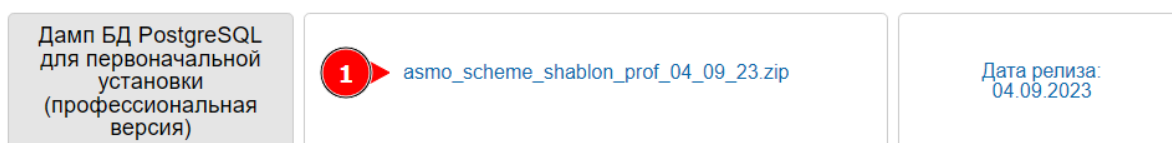
Важно! Не забывайте делать резервные копии базы данных. Для резервного копирования базы данных **asm_scheme_shablon** достаточно выполнить резервное копирование схемы **asm_scheme** с использованием утилиты pgAdmin (схема находится в узле [<Schemas>](#) (Схемы)) или pg_dump ([Резервное копирование и восстановление](#)).

10.2. Восстановление базы данных в ОС Linux

В этом руководстве описывается процесс восстановления базы данных из дампа на примере СУБД PostgreSQL с использованием утилиты pgAdmin. Рекомендации по их установке и настройке в ОС Linux приводятся в разделе [Установка PostgreSQL в ОС Linux](#).

Для развертывания базы данных необходимо скачать с сайта АО «Информатика» дампы базы данных и распаковать его (инструкции по скачиванию см. в разделе [Ошибка! Неверная ссылка закладки.](#)). Для развертывания базы данных **профессиональной** версии необходимо скачать архив **asm_scheme_shablon_prof-ddd.zip** (1). **ddd** – это дата релиза дампа.

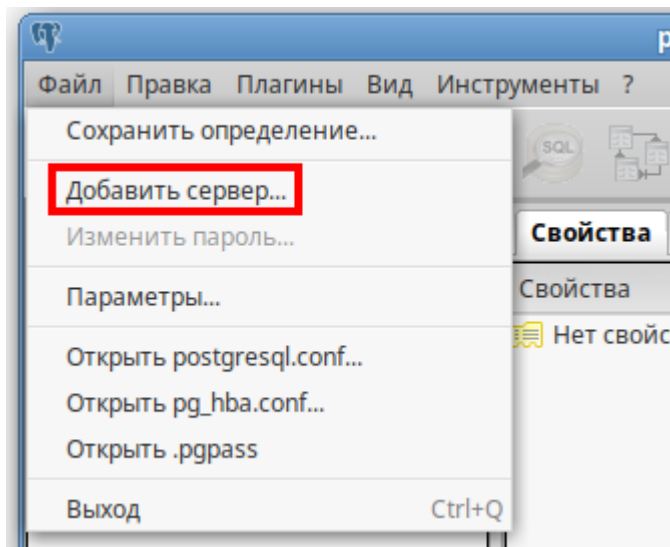
Рисунок 10-13. Скачивание дампа базы данных



Перед началом развертывания дампа базы данных необходимо создать в PostgreSQL пустую базу данных с именем **asm_scheme_shablon** и роль **asm_scheme** с правами суперпользователя.

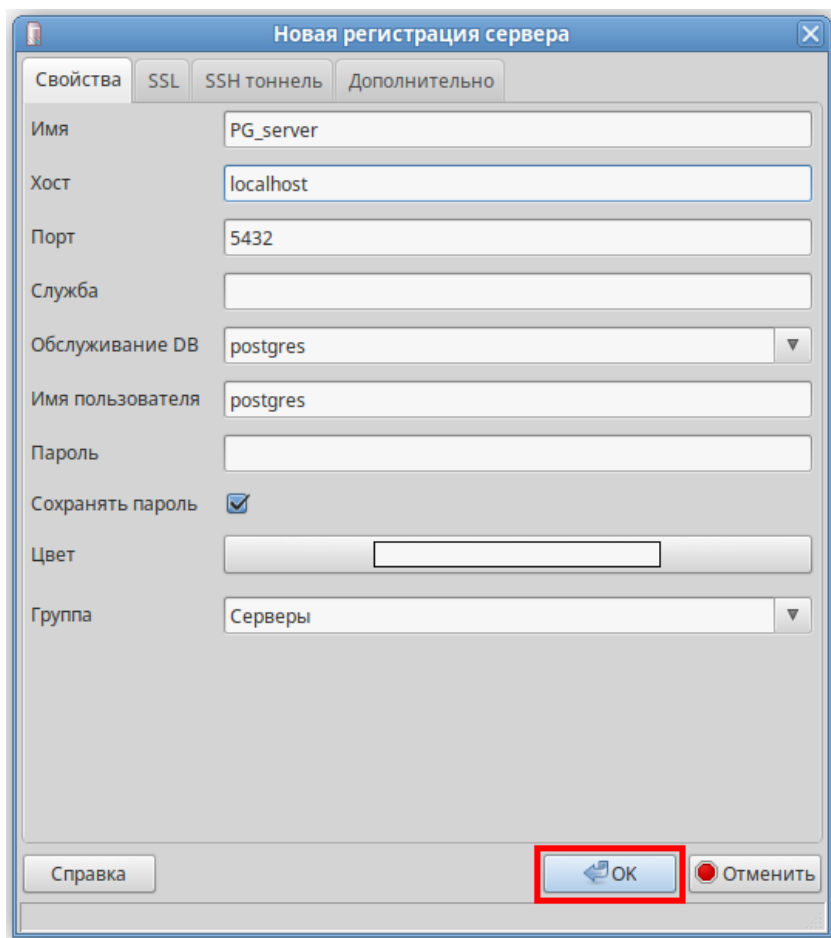
Запустите утилиту pgAdmin. При необходимости зарегистрируйте новый сервер PostgreSQL. Для этого выберите [<Файл – Добавить сервер>](#).

Рисунок 10-14. Добавление сервера PostgreSQL



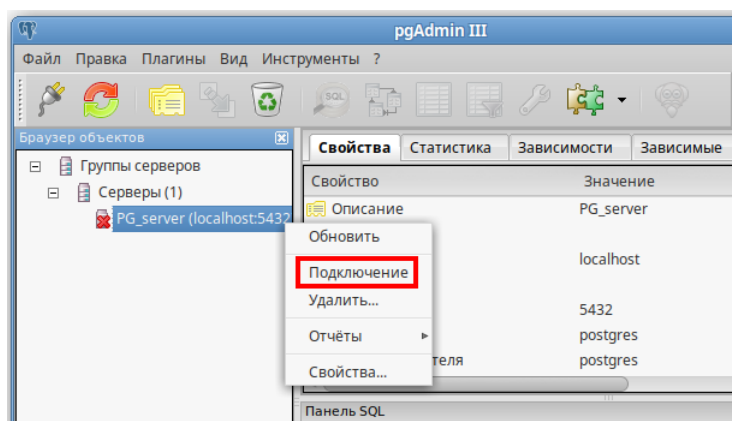
Задайте необходимые параметры сервера в диалоговом окне и нажмите кнопку **<OK>**.

Рисунок 10-15. Регистрация нового сервера PostgreSQL



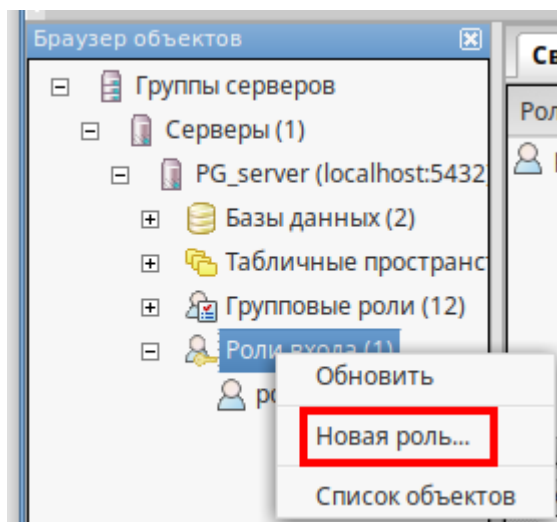
Подключитесь к серверу PostgreSQL. Для этого щелкните его правой кнопкой мыши и выберите пункт **<Подключение>** в контекстном меню.

Рисунок 10-16. Подключение к серверу PostgreSQL



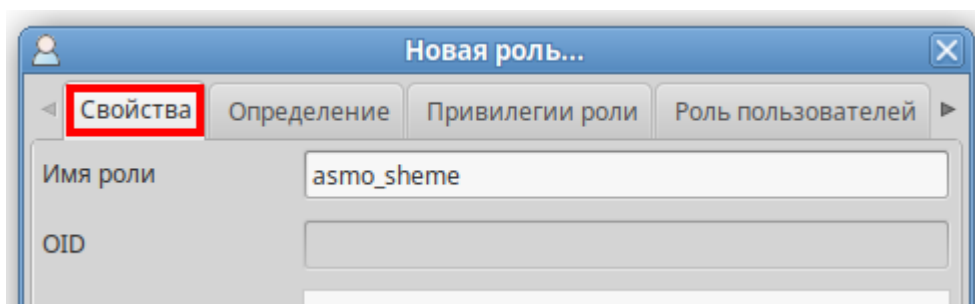
После подключения щелкните правой кнопкой мыши раздел **<Роли входа>** и выберите пункт **<Новая роль>** в контекстном меню.

Рисунок 10-17. Создание новой роли



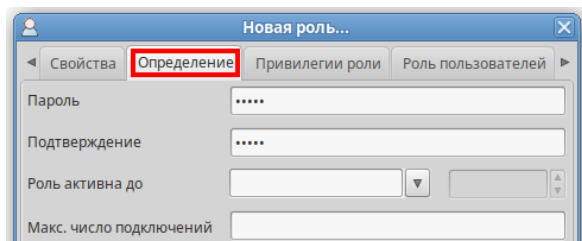
На вкладке **<Свойства>** укажите имя роли **asmo_sheme**.

Рисунок 10-18. Определение имени роли



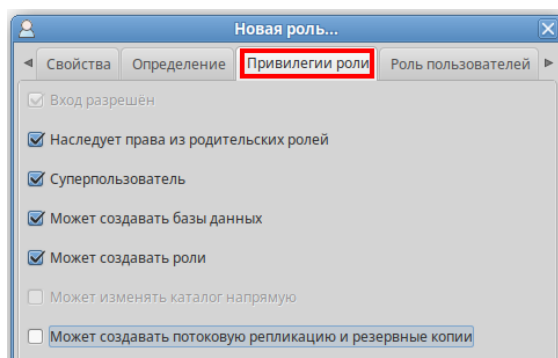
На вкладке **<Определение>** задайте пароль (в рамках этого руководства используется пароль **12345**).

Рисунок 10-19. Задание пароля



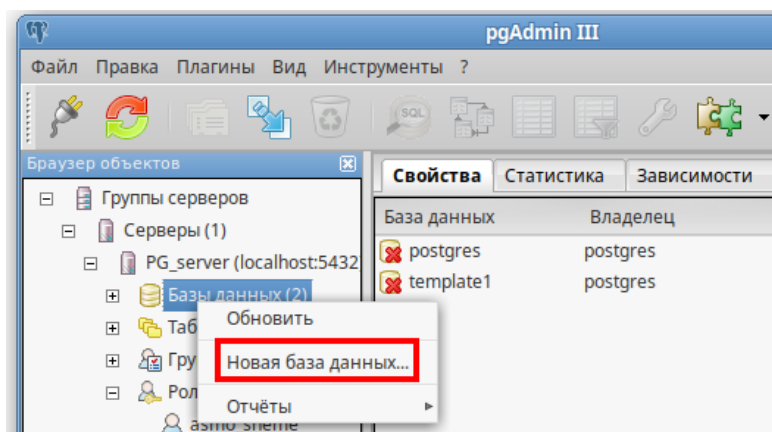
На вкладке **<Привилегии роли>** настройте указанные на рисунке ниже права для создаваемой роли и нажмите кнопку **<ОК>**.

Рисунок 10-20. Настройка привилегий для роли



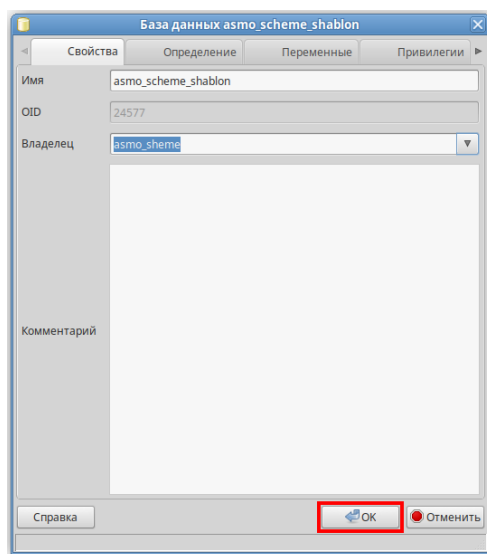
Далее необходимо создать пустую базу данных **asmo_scheme_shablon**. Если база данных с нужным именем уже существует, ее необходимо удалить и создать заново. Обратите внимание, что во избежание конфликтов перед удалением существующей базы данных необходимо заблокировать и остановить все агенты АСМО с активными подключениями к ней. Остановить агент можно из консоли администрирования с помощью команды **<Запланировать остановку>** в контекстном меню или меню кнопки **<Агенты>** (**Конфигурирование агента и менеджера агентов**). Для этого щелкните правой кнопкой мыши раздел **<Базы данных>** и выберите пункт **<Новая база данных>** в контекстном меню.

Рисунок 10-21. Создание пустой базы данных



В появившемся диалоговом окне введите имя базы данных, укажите в качестве владельца ранее созданную роль **asmo_scheme** и нажмите кнопку **<OK>**.

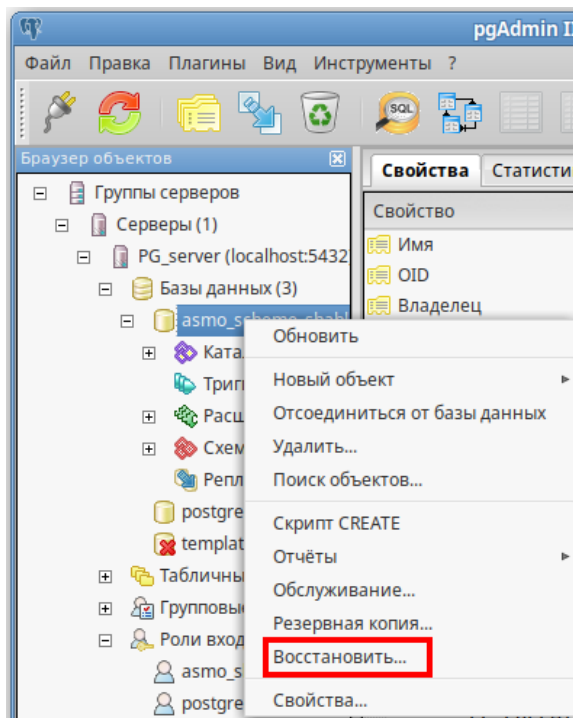
Рисунок 10-22. Настройки базы данных



Теперь все готово для развертывания дампа базы данных.

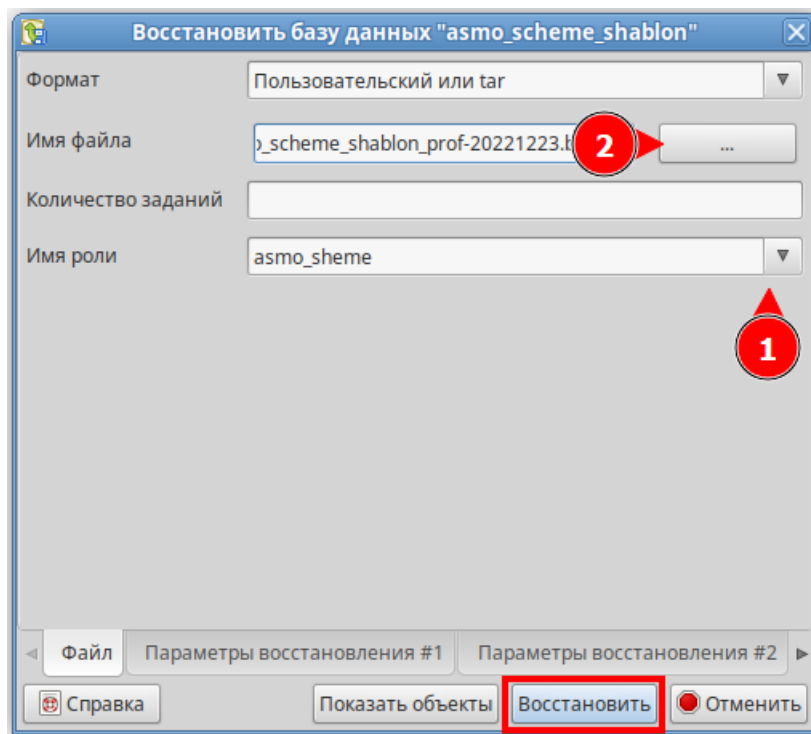
Щелкните базу данных **asmo_scheme_shablon** правой кнопкой мыши и выберите пункт **<Восстановить>** в контекстном меню.

Рисунок 10-23. Развертывание дампа базы данных



В появившемся диалоговом окне укажите путь к скачанному дампу базы данных (2) и роль **asmo_sheme** (1), после чего нажмите кнопку **<Восстановить>** и дождитесь завершения процесса восстановления.

Рисунок 10-24. Настройки восстановления из дампа базы данных



На этом процесс развертывания базы данных завершен. Далее следует сконфигурировать агент, менеджер агентов и подключение к базе данных в соответствии с инструкциями в главе 11 «[Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)».

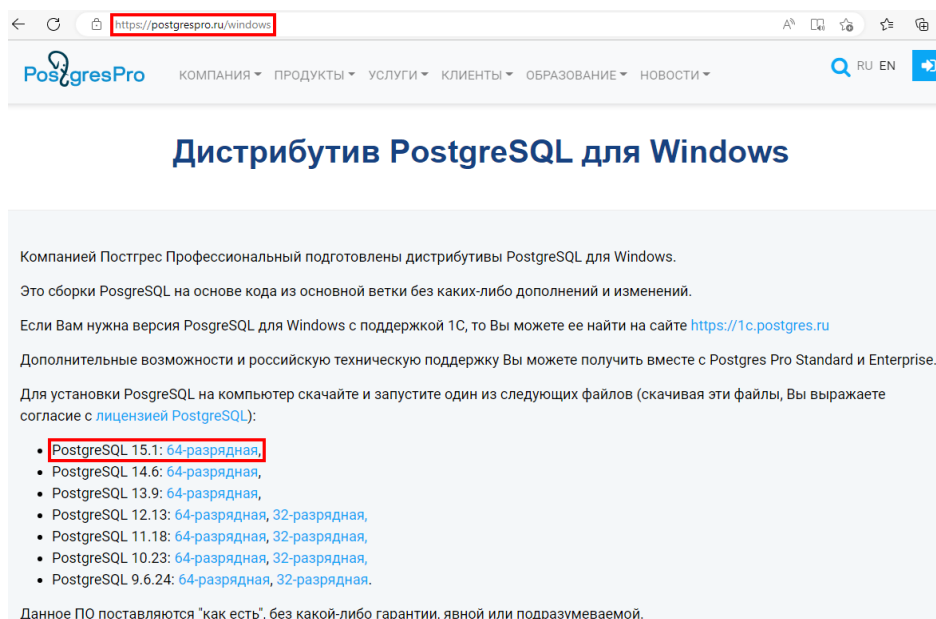
Важно! Не забывайте делать резервные копии базы данных. Для резервного копирования базы данных **asmo_scheme_shablon** достаточно выполнить резервное копирование схемы **asmo_sheme** с использованием утилиты pgAdmin (схема находится в узле **<Schemas>** (Схемы)) или pg_dump ([Резервное копирование и восстановление](#)).

10.3. Установка PostgreSQL в ОС Windows

В этом разделе приводится краткое описание процесса установки и настройки базы данных для работы на примере PostgreSQL. Конкретные настройки в каждом случае определяются требованиями соответствующего окружения.

Перед началом работы необходимо установить СУБД PostgreSQL. Для этого скачайте установочный файл с сайта <https://postgrespro.ru/windows>, как показано на рисунке ниже.

Рисунок 10-25. Выбор установочного файла для скачивания

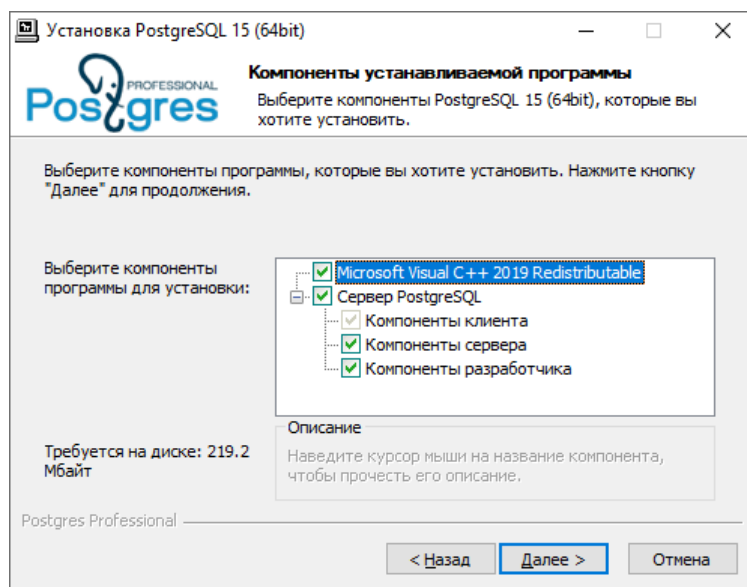


После скачивания дистрибутива запустите процесс установки. Он довольно простой, поскольку требуется соглашаться с вариантами, которые предлагает мастер установки.

Есть два важных момента: это выбор компонентов для установки и наличие предыдущей версии СУБД. Во избежание ненужных конфликтов предыдущую версию СУБД рекомендуется удалить.

На этапе выбора компонентов оставьте все предложенные пункты по умолчанию.

Рисунок 10-26. Выбор компонентов для установки



По умолчанию PostgreSQL в целях безопасности принимает только локальные подключения. Чтобы разрешить принимать подключения извне, необходимо внести изменения в файл **postgresql.conf** (например, этот файл может располагаться в каталоге `C:\Program Files\PostgreSQL\15\data`). Далее приводится пример настройки сервера PostgreSQL для приема внешних подключений.

Найдите параметр `listen_addresses` и установите его следующим образом (*):

Рисунок 10-27. Настройка прослушиваемых адресов

```
# CONNECTIONS AND AUTHENTICATION
#-----

# - Connection Settings -

listen_addresses = '*'          # what IP address(es) to listen on;
```

Перезапустите службу PostgreSQL.

Далее добавьте IP-адреса, с которых разрешается принимать подключения, в файл **pg_hba.conf**, который находится в этом же каталоге.

Добавьте IP-адреса с помощью записей `host` следующего вида (в этом примере с помощью параметра `all` разрешается доступ с указанных IP-адресов ко всем базам данных и пользователям):

```
host all all IP_адрес md5
```

Рисунок 10-28. Настройка разрешенных IP-адресов

```
# IPv4 local connections:
host    all             all             127.0.0.1/32      trust
host    all             all             192.168.128.158/24 md5
host    all             all             192.168.128.168/24 md5
```

Для администрирования базы данных можно использовать утилиту pgAdmin, которая доступна для скачивания на официальном сайте (<https://www.pgadmin.org/download/>).

10.4. Установка PostgreSQL в ОС Linux

В этом разделе описывается процесс установки и настройки базы данных для работы на примере PostgreSQL в ОС Alt Linux. Конкретные настройки в каждом случае определяются требованиями соответствующего окружения.

Перед началом работы необходимо установить СУБД. Для этого выберите **<Меню – Терминал>**. Также можно щелкнуть правой кнопкой мыши и выбрать пункт **<Открыть в Терминале>** или нажать клавиши **<CTRL + ALT + T>**. Введите следующую команду и нажмите клавишу **<ВВОД>**:

```
sudo apt-get install postgresql12-server
```

Дождитесь завершения установки. Перед запуском службы создайте системные базы данных с помощью следующей команды:

```
sudo /etc/init.d/postgresql initdb
```

Рисунок 10-29. Успешное создание системных баз данных PostgreSQL

```

user@gen-alt10: /var/lib
Файл Правка Вид Поиск Терминал Помощь

исправление прав для существующего каталога /var/lib/pgsql/data... ок
создание подкаталогов... ок
выбирается реализация динамической разделяемой памяти... posix
выбирается значение max_connections по умолчанию... 100
выбирается значение shared_buffers по умолчанию... 128MB
выбирается часовой пояс по умолчанию... Europe/Moscow
создание конфигурационных файлов... ок
выполняется подготовительный скрипт... ок
выполняется заключительная инициализация... ок
сохранение данных на диске... ок

initdb: предупреждение: включение метода аутентификации "trust" для локальных по
дключений
Другой метод можно выбрать, отредактировав pg_hba.conf или используя ключи -A,
--auth-local или --auth-host при следующем выполнении initdb.

Success. You can now start the database server using:

    service postgresql start
or
    pg_ctl -D /var/lib/pgsql/data -l файл_журнала start

```

Для запуска службы выполните, например, следующую команду:

```
sudo service postgresql start
```

При необходимости настройте включение службы по умолчанию, например, с помощью следующей команды:

```
sudo chkconfig postgresql on
```

По умолчанию PostgreSQL в целях безопасности принимает только локальные подключения. Чтобы разрешить принимать подключения извне, необходимо внести изменения в файл **postgresql.conf**. Далее приводится пример настройки сервера PostgreSQL для приема внешних подключений.

Откройте терминал и перейдите в режим суперпользователя с помощью команды `su`. Перейдите в каталог с этим файлом и откройте его для редактирования, выполнив, например, следующие команды:

```
cd /var/lib/pgsql/data/
nano postgresql.conf
```

Найдите параметр `listen_addresses` и установите его следующим образом (*):

Рисунок 10-30. Настройка прослушиваемых адресов

```
listen_addresses = '*'          # what IP address(es) to listen on;
```

Нажмите клавиши **<CTRL + O>** и **<ВВОД>**, чтобы сохранить изменения и закрыть редактор. Перезапустите службу, например, с помощью следующей команды:

```
sudo service postgresql restart
```

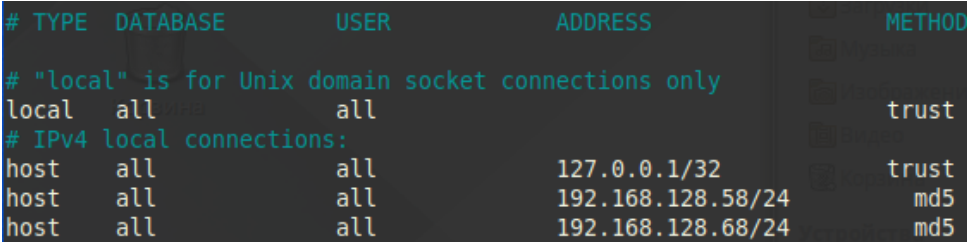
Далее добавьте IP-адреса, с которых разрешается принимать подключения, в файл **pg_hba.conf**. Для этого выполните следующие команды в режиме суперпользователя (su):

```
cd /var/lib/pgsql/data/  
nano pg_hba.conf
```

Добавьте IP-адреса с помощью записей `host` следующего вида (в этом примере с помощью параметра `all` разрешается доступ с указанных IP-адресов ко всем базам данных и пользователям):

```
host all all IP_адрес md5
```

Рисунок 10-31. Настройка разрешенных IP-адресов



#	TYPE	DATABASE	USER	ADDRESS	METHOD
# "local" is for Unix domain socket connections only					
local	all		all		trust
# IPv4 local connections:					
host	all		all	127.0.0.1/32	trust
host	all		all	192.168.128.58/24	md5
host	all		all	192.168.128.68/24	md5

Для администрирования базы данных можно использовать утилиту pgAdmin, которая доступна для скачивания на официальном сайте (<https://www.pgadmin.org/download/>). Также ее можно установить через терминал. Для этого выполните, например, следующую команду:

```
sudo apt-get install pgadmin3
```

Дождитесь завершения установки. Для удобства можно добавить ярлык для запуска утилиты pgAdmin на рабочий стол. Для этого в меню начните вводить название утилиты в поле **<Поиск>**. Когда совпадение будет найдено, щелкните ярлык этой утилиты правой кнопкой мыши и выберите пункт **<Добавить на рабочий стол>**.

10.5. Резервное копирование и восстановление

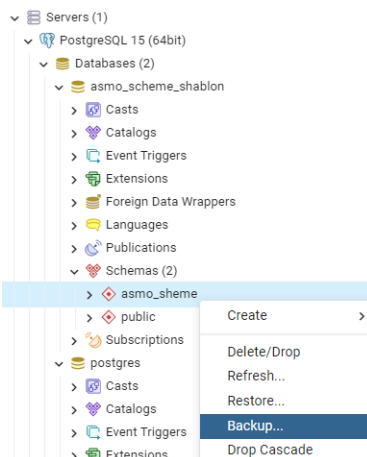
Все данные системы «АСМО-графический редактор» хранятся в СУБД. Резервное копирование и восстановление данных реализуется средствами СУБД. Способы и параметры резервного копирования определяются администратором СУБД и зависят от характеристик и свойств конкретной среды развертывания. В этом разделе рассматриваются процессы резервного копирования и восстановления на примере СУБД PostgreSQL и утилиты администрирования pgAdmin. Более подробную информацию можно найти в документации по соответствующим решениям.

Для резервного копирования базы данных **asmo_scheme_shablon** достаточно выполнить резервное копирование схемы **asmo_sheme**.

10.5.1. Создание резервных копий

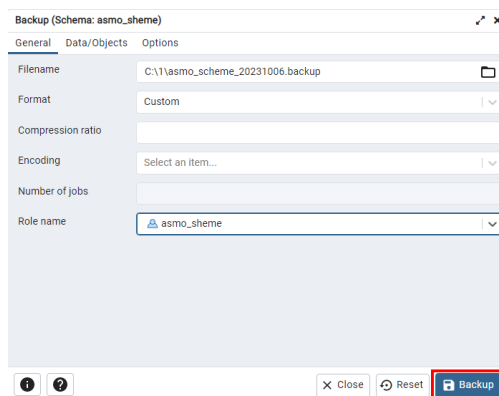
Чтобы создать резервную копию базы данных **asmo_scheme_shablon**, запустите утилиту pgAdmin и подключитесь к нужному серверу PostgreSQL. Раскройте раздел **<Schemas>** (Схемы), щелкните схему **asmo_scheme** правой кнопкой мыши и выберите пункт **<Backup>** (Резервная копия):

Рисунок 10-32. Резервное копирование схемы asmo_scheme



Укажите путь к файлу резервной копии в поле **<Filename>** (Имя файла), выберите формат **<Custom>** (Пользовательский) в поле **<Format>** (Формат) и выберите роль **asmo_scheme** в поле **<Role name>** (Имя роли). Нажмите кнопку **<Backup>** (Резервная копия), чтобы создать резервную копию:

Рисунок 10-33. Настройка параметров создания резервной копии



Дождитесь завершения процесса резервного копирования:

Рисунок 10-34. Успешное завершение процесса резервного копирования

		PID	Type	Server	Object	Start Time	Status
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3756	Backup Obj...	PostgreSQL 15 (64bit) (local...	asmo_scheme_shablon	05.10.2023, 13:09:17	Finished

Кроме того, для резервного копирования можно использовать утилиту **pg_dump**, которая входит в комплект поставки СУБД PostgreSQL. Например, для резервного

копирования можно выполнить следующую команду в командной строке (после запуска может появиться запрос на ввод пароля пользователя БД, если таковой требуется):

```
"C:\\Program Files\\PostgreSQL\\15\\bin\\pg_dump" --file
"c:\\Backup\\asmo_scheme_20231009.backup" > "c:\\Backup\\asmo_scheme.log" 2>&1 --
dbname="asmo_scheme_shablon" --host "localhost" --port "5432" --username
"asmo_sheme" --verbose --format=c --schema "asmo_sheme"
```

В ОС Linux команда для резервного копирования через терминал может иметь следующий вид:

```
/usr/pgsql-15/bin/pg_dump --file
/home/user/backup/asmo_scheme_20231009.backup > /home/user/backup/asmo_scheme.log
2>&1 --dbname="asmo_scheme_shablon" --host "localhost" --port "5432" --username
"asmo_sheme" --verbose --format=c --schema "asmo_sheme"
```

Также можно создать командный файл (например, *bkcopy.cmd*) с необходимыми командами. В таком случае для выполнения резервного копирования будет достаточно запустить этот файл. Если требуется ввод пароля пользователя БД, можно задать его в командном файле следующим образом: SET PGPASSWORD=12345. Ниже показан пример содержимого CMD-файла для ОС Windows, в котором имя файла резервной копии (BACKUP_FILE) формируется с указанием текущей даты:

```
@set BACKUP_FILE=asmo_scheme_%date:~6,4%%date:~3,2%%date:~0,2%
"C:\\Program Files\\PostgreSQL\\15\\bin\\pg_dump" --file
"c:\\Backup\\%BACKUP_FILE%.backup" > "c:\\Backup\\%BACKUP_FILE%.log" 2>&1 --
dbname="asmo_scheme_shablon" --host "localhost" --port "5432" --verbose --format=c
--schema "asmo_sheme" --username "asmo_sheme"
```

В ОС Linux можно создать файл скрипта резервного копирования, например с помощью следующей команды:

```
nano /home/user/scripts/postgresql_dump.sh
```

В созданном файле скрипта задаются параметры и вызываемая команда резервного копирования. Ниже показан пример содержимого файла скрипта для ОС Linux, в котором имя файла резервной копии (BACKUP_FILE) формируется с указанием текущей даты и задается пароль пользователя БД.

```
#!/bin/sh

BACKUP_FILE=asmo_scheme_$(date +%F)
PGPASSWORD=12345
export PGPASSWORD

/usr/pgsql-15/bin/pg_dump --file /home/user/backup/$BACKUP_FILE.backup >
/home/user/backup/$BACKUP_FILE.log 2>&1 --dbname="asmo_scheme_shablon" --host
"localhost" --port "5432" --username "asmo_sheme" --verbose --format=c --schema
"asmo_sheme"

unset PGPASSWORD
```

Для запуска скрипта резервного копирования можно использовать следующую команду терминала:

```
sh /home/user/scripts/postgresql_dump.sh
```

При запуске утилиты **pg_dump** могут указываться приведенные ниже параметры. Полный перечень параметров и способов их применения можно просмотреть, выполнив команду `pg_dump --help`, а также в документации по PostgreSQL:

- `--dbname=имя_бд`

Указывает имя базы данных для подключения. Равнозначно указанию `имя_бд` в первом аргументе, не являющемся ключом, в командной строке. Вместо имени может задаваться строка подключения. В этом случае параметры в строке подключения переопределяют одноименные параметры, заданные в командной строке.

- `--file=файл`

Отправить вывод в указанный файл. Параметр можно не указывать, если используется формат с выводом в файл. В этом случае будет использован стандартный вывод. Однако для формата с выводом в каталог параметр является обязательным и должен задавать путь к каталогу. В этом случае целевой каталог будет создан командой `pg_dump` и не должен существовать заранее.

- `2>&1`

Выводить в лог `STDOUT` и `STDERR`.

- `--host=сервер`

Указывает имя компьютера, на котором работает сервер. Если значение начинается с косой черты, оно определяет каталог Unix-сокета. Значение по умолчанию берется из переменной окружения `PGHOST`, если она установлена. В противном случае выполняется подключение к Unix-сокету.

- `--port=порт`

Указывает TCP-порт или расширение файла локального Unix-сокета, через который сервер принимает подключения. Значение по умолчанию определяется переменной окружения `PGPORT`, если она установлена, либо числом, заданным при компиляции.

- `--username=имя_пользователя`

Имя пользователя, под которым производится подключение.

- `--verbose`

Включить подробный режим. `pg_dump` будет выводить в стандартный поток ошибок подробные комментарии к объектам, включая время начала и окончания выгрузки, а также сообщения о прогрессе выполнения.

- `--format=формат`

Указывает формат вывода копии, например:

c
custom

Выгрузить данные в специальном архивном формате, пригодном для дальнейшего использования утилитой **pg_restore**. Наряду с форматом `directory` является наиболее гибким форматом, позволяющим вручную выбирать и сортировать восстанавливаемые объекты. Вывод в этом формате по умолчанию сжимается.

- `--schema=схема`

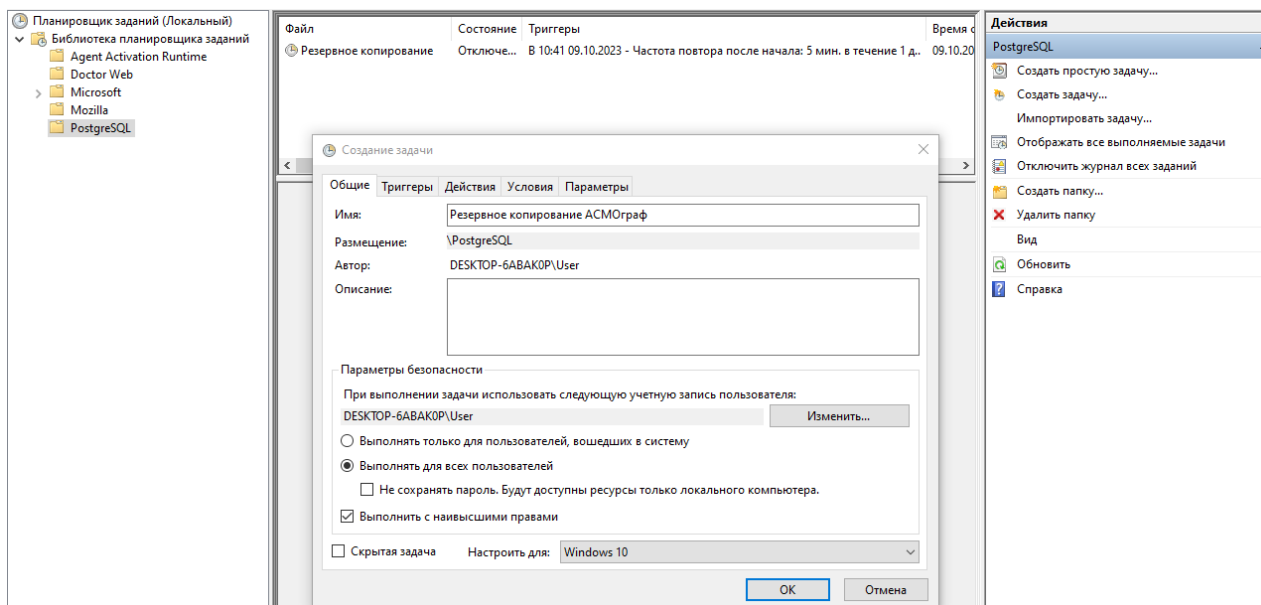
Выгрузить только схемы, соответствующие шаблону `схема`; вместе с этими схемами будут выгружены и все содержащиеся в них объекты.

10.5.2. Автоматизация резервного копирования

Способы и параметры резервного копирования определяются администратором СУБД и зависят от характеристик и свойств конкретной среды развертывания. Для автоматизации процесса резервного копирования можно настроить его выполнение по расписанию, например, с помощью встроенного планировщика заданий ОС Windows:

1. Создайте командный файл (например, `bkcopy.cmd`) с необходимыми командами для выполнения резервного копирования (пример файла см. в разделе [Создание резервных копий](#));
2. Запустите планировщик заданий Windows. При необходимости создайте отдельную папку в библиотеке планировщика. Создайте новую задачу в нужной папке с помощью команды **<Создать простую задачу>** или **<Создать задачу>**. В соответствующих полях на вкладке **<Общие>** укажите настройки пользователей и операционную систему, для которых будет выполняться задача.

Рисунок 10-35. Создание задачи в планировщике заданий Windows



3. Задайте условия запуска задачи на вкладке **<Триггеры>**. Для создания нового условия нажмите кнопку **<Создать>**.

Рисунок 10-36. Настройка условий запуска задачи

Создание триггера

Начать задачу: По расписанию

Параметры

Однократно

Ежедневно

Еженедельно

Ежемесячно

Начать: 09.10.2023 5:00:00 Синхр. по поясам

Повторять каждые: 1 дн.

Дополнительные параметры

Отложить задачу на (произвольная задержка): 1 ч.

Повторять задачу каждые: 1 ч. в течение: 1 д.

Останавливать все задачи по истечении срока повторов

Остановить задачу через: 3 дн.

Срок действия: 09.10.2024 11:56:53 Синхр. по поясам

Включено

OK Отмена

4. На вкладке **<Действия>** создайте действия, которые будут выполняться при запуске задачи, например, запуск созданного командного файла.

Рисунок 10-37. Настройка действия, выполняемого при запуске задачи

Создание действия

Укажите действие для данной задачи.

Действие: Запуск программы

Параметры

Программа или сценарий: C:\Backup\bkcopy.cmd

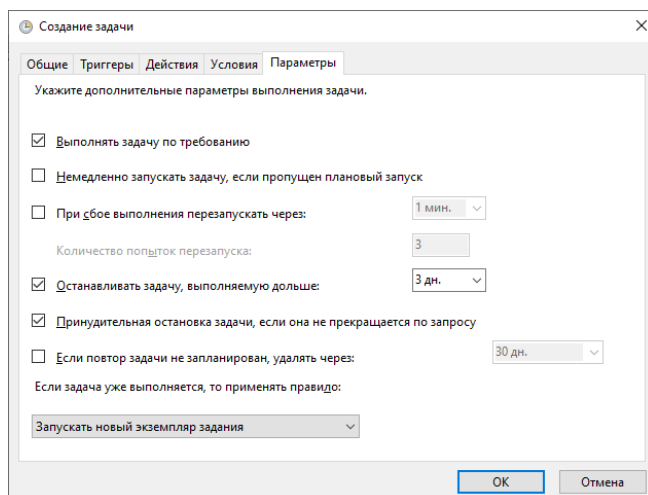
Добавить аргументы (необязательно):

Рабочая папка (необязательно):

OK Отмена

5. При необходимости задайте дополнительные условия и параметры запуска задачи на одноименных вкладках.

Рисунок 10-38. Пример настройки параметров выполнения задачи



После настройки выполнения задач будет с указанной периодичностью запускаться командный файл, создающий резервную копию базы данных.

В ОС Linux для автоматизации резервного копирования можно использовать планировщик Cron. Например, для созданного скрипта резервного копирования (**Создание резервных копий**) процесс автоматизации может выглядеть следующим образом. Сделайте скрипт исполняемым с помощью следующей команды:

```
chmod +x /home/user/scripts/postgresql_dump.sh
```

Откройте для редактирования файл `crontab` с помощью следующей команды:

```
crontab -e
```

Добавьте в этот файл строку следующего вида (первые пять полей определяют периодичность запуска задания). Например, следующее выражение запускает задание резервного копирования каждый день в 2 часа ночи:

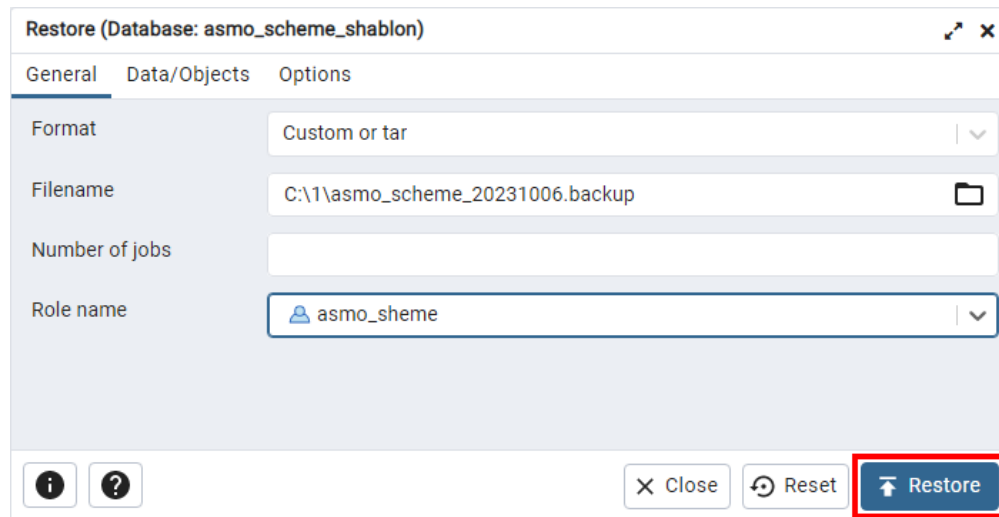
```
0 2 * * * /home/user/scripts/postgresql_dump.sh
```

После записи этого файла задание будет выполняться с указанной регулярностью.

10.5.3. Восстановление из резервной копии

Чтобы восстановить базу данных из резервной копии, запустите утилиту `pgAdmin` и подключитесь к нужному серверу PostgreSQL. Создайте новую базу, в которую будет выполнено восстановление, либо выполните очистку существующей (восстановление должно осуществляться в пустую базу данных). Щелкните нужную базу данных правой кнопкой мыши и выберите **<Restore>** (Восстановить). Выберите формат **<Custom or tar>**, укажите файл резервной копии в поле **<Filename>** (Имя файла), укажите имя роли **asmo_sheme** и нажмите кнопку **<Restore>** (Восстановить).

Рисунок 10-39. Восстановление базы данных из резервной копии



Дождитесь завершения процесса восстановления:

Рисунок 10-40. Успешное завершение процесса восстановления

		PID	Type	Server	Object	Start Time	Status
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	9792	Restore	PostgreSQL 15 (64bit) (localh...	asmo_scheme_shablon	09.10.2023, 09:14:22	Finished

Кроме того, для резервного копирования можно использовать утилиту **pg_restore**, которая входит в комплект поставки СУБД PostgreSQL. Например, для восстановления в существующую пустую БД можно выполнить следующую команду в командной строке:

```
"C:\Program Files\PostgreSQL\15\bin\pg_restore" --
dbname="asmo_scheme_shablon" --host "localhost" --port "5432" --username
"asmo_sheme" --verbose "c:\Backup\asmo_scheme_20231010.backup" >
"c:\Backup\asmo_scheme_restore.log" 2>&1
```

Также можно создать командный файл (например, *bkrestore.cmd*) с необходимыми командами. В таком случае для выполнения резервного копирования будет достаточно запустить этот файл. При запуске утилиты **pg_restore** могут указываться приведенные ниже параметры. Полный перечень параметров и способов их применения можно просмотреть, выполнив команду `pg_restore --help`, а также в документации по PostgreSQL:

- `--dbname=имя_бд`

Подключиться к базе данных *имя_базы* и восстановить данные непосредственно в нее. В данном аргументе может задаваться строка подключения. В этом случае параметры в строке подключения переопределяют одноименные параметры, заданные в командной строке.

- `--host=сервер`

Указывает имя компьютера, на котором работает сервер. Если значение начинается с косой черты, оно определяет каталог Unix-сокета. Значение по умолчанию берется из

переменной окружения PGHOST, если она установлена. В противном случае выполняется подключение к Unix-сокету.

- `--port=порт`

Указывает TCP-порт или расширение файла локального Unix-сокета, через который сервер принимает подключения. Значение по умолчанию определяется переменной окружения PGPORT, если она установлена, либо числом, заданным при компиляции.

- `--username=имя_пользователя`

Имя пользователя, под которым производится подключение.

- `--verbose`

Включает режим подробных сообщений.

- `2>&1`

Выводить в лог STDOUT и STDERR.

11. Конфигурирование агента и менеджера агентов

В этом разделе описывается конфигурирование серверной части «АСМО-графический редактор» (агента и менеджера агентов) с помощью утилиты AM Console (работает только под управлением ОС Windows). Для запуска этой утилиты в ОС Linux можно использовать инструмент Wine. При необходимости можно вручную настроить файлы конфигурации и каталоги обновлений, не используя утилиту AM Console ([Конфигурирование серверной части без утилиты AM Console](#)).

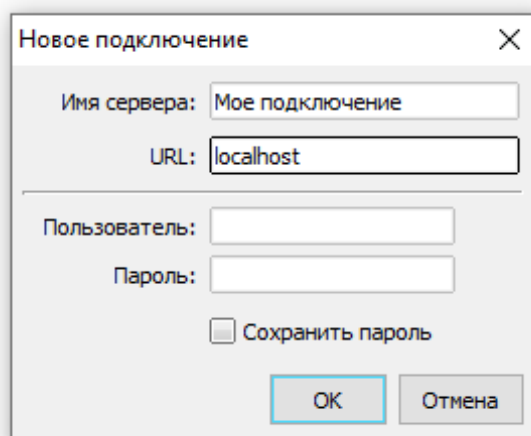
Файлы конфигурации *am.ini* и *pha.conf* находятся в каталоге установки менеджера агентов, *C:\asmo\server* или */opt/asmo/server/*.

Запустите утилиту с помощью ярлыка **<АСМО Консоль управления сервером>** на рабочем столе.

11.1. Настройка подключения

Настройте подключение к серверу «АСМО-графический редактор». Для этого в меню **<Серверы>** выберите пункт **<Добавить подключение>**.

Рисунок 11-1. Создание нового подключения



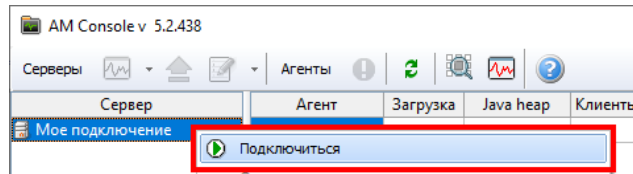
Имя сервера – произвольный текст, который будет отображаться только в левой части окна AM Console.

URL – адрес сервера, на котором установлен и запущен сервер приложений (менеджер агентов) «АСМО графический редактор» (*am.exe* или *am*). В данном примере это **localhost**, так как серверная часть и консоль администрирования находятся на одной машине. Также можно ввести IP-адрес сервера.

Имя пользователя и пароль в данном случае остаются пустыми (эти данные вводятся только в том случае, если в файле *am.ini* настроены пользователи для подключения к менеджеру агентов через консоль AM Console).

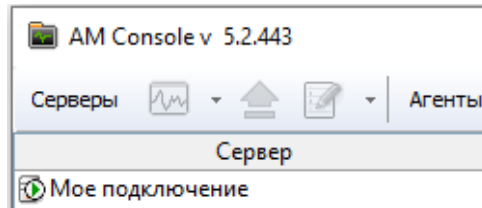
Нажмите кнопку **<OK>**. Щелкните имя добавленного подключения в списке подключений правой кнопкой мыши и выберите пункт **<Подключиться>** в контекстном меню.

Рисунок 11-2. Выбор подключения



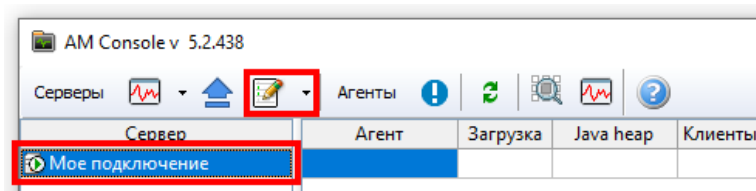
В случае успешного установления соединения с сервером АСМО значок подключения изменится, как показано на рисунке ниже.

Рисунок 11-3. Успешное подключение к серверу АСМО



Для подключения менеджера агентов к нужному агенту необходимо прописать строки подключения в файле **am.ini**. Чтобы открыть этот файл для редактирования, выделите нужное подключение и нажмите кнопку **<Редактировать INI-файл для выбранного сервера>** на панели инструментов. Также для этого можно щелкнуть имя подключения правой кнопкой мыши и выбрать пункт **<Настройки сервера>** в контекстном меню.

Рисунок 11-4. Редактирование настроек менеджера агентов



Введите настройки подключения в секции **[agent]**. Каждый агент задается в отдельной секции **[agent]**.

Рисунок 11-5. Настройки подключения к агенту



```
[agent]
id=vip
name=АСМО графический редактор
args=--jmem 6000 --login PGSQL //localhost:5432/asm_scheme_shablon
asm_scheme 12345 --mtdlogscheme asm_scheme --wasm
http_port=8099
```

Здесь параметр **id** – это уникальный в пределах сервера приложений (менеджера агентов) идентификатор агента.

Параметр **name** – это имя агента, уникальное в пределах сервера приложений (менеджера агентов). Это имя будет отображаться в раскрывающемся списке **<База данных>** в окне подключения в клиентах.

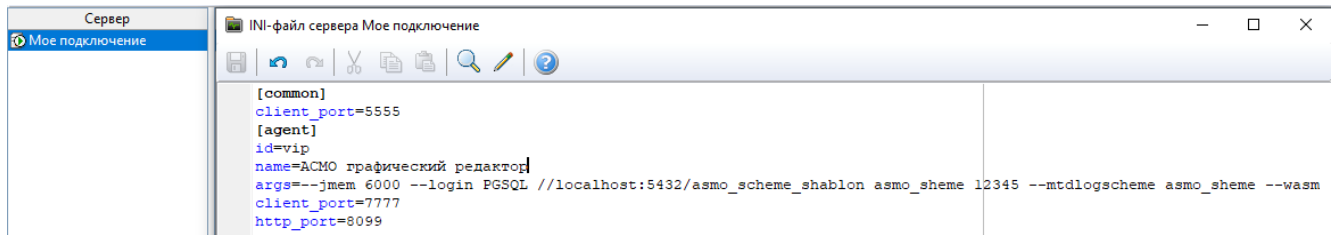
В параметре **args** задаются параметры командной строки, которые воспринимает сам агент. Обратите внимание, что эти параметры прописываются через пробел в одну строку без переноса строк и должны быть выделены черным цветом. Название каждого параметра начинается с двойного дефиса. В этом примере задаются следующие аргументы:

- **--jmem** – это объем памяти, который выделяется Java-машине;
- **--login** – строка подключения к серверу СУБД PostgreSQL, где **PGSQL** – это тип базы данных (PostgreSQL); **//localhost:5432/** сервер и порт для доступа к серверу СУБД (в этом примере сервер localhost и используемый по умолчанию в СУБД PostgreSQL порт 5432), **asmo_scheme_shablon** – БД в PostgreSQL, **asmo_sheme** – имя пользователя базы данных, **12345** – пароль для пользователя **asmo_sheme** (в этом руководстве задаются на этапе восстановления дампа базы данных) ([Восстановление базы данных из дампа](#));
- **--wasm** – этот ключ **обязательно** указывается, если планируется подключаться к агенту с использованием браузерных версий клиентов (также в этом случае необходимо задать http-порт (см. ниже описание параметра **http_port**) для подключения. В этом примере для подключения к агенту «АСМО графический редактор», расположенному на сервере localhost, с помощью веб-клиента необходимо будет ввести localhost:8099 в адресной строке браузера;
- **--http.auth** – этот ключ обязательно указывается, если планируется использовать аутентификацию браузерных клиентов через Active Directory по протоколу HTTP ([Интеграция с Active Directory](#)).
- Параметр **http_port** – порт для подключения с использованием браузерных версий клиента (см. выше описание ключа **--wasm**).

По умолчанию для подключения клиентов (не браузерных) к серверу АСМО (менеджеру агентов) используется порт **5001**. Порты для подключения к конкретным агентам по умолчанию назначаются автоматически. Чтобы использовать фиксированный порт для подключения к менеджеру агентов, укажите параметр **client_port** в секции **[common]** файла *am.ini*. Для подключения клиентских приложений к конкретным агентам через заданные порты необходимо задать параметр **client_port** в секции **[agent]** для соответствующего агента.

Например, в следующем примере конфигурации для подключения к менеджеру агентов будет использоваться порт 5555, а для подключения к агенту «АСМО графический редактор» – порт 7777. Если задан отличный от установленного по умолчанию (5001) порт для подключения к менеджеру агентов, при вводе адреса сервера для подключения в клиентских приложениях и консоли администрирования необходимо указывать порт (в этом примере localhost:5555). Соответствующие порты должны быть открыты для доступа на машине, на которой установлен сервер АСМО:

Рисунок 11-6. Настройка портов для подключения клиентов к менеджеру агентов и агентам

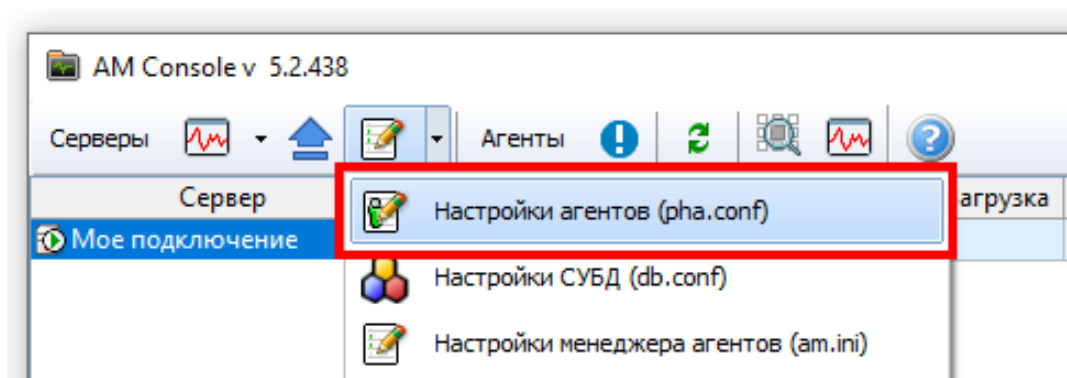


```
[common]
client_port=5555
[agent]
id=vip
name=АСМО графический редактор
args=--jmem 6000 --login PGSQL //localhost:5432/asm_scheme_shablon
asm_scheme 12345 --mtdlogscheme asmo_sheme --wasm
client_port=7777
http_port=8099
```

Более подробное описание настроек конфигурации можно посмотреть во встроенной справке, которая вызывается с помощью кнопки [«Помощь»](#) на панели инструментов утилиты администрирования AM Console (раздел [«Конфигурационные файлы – am.ini»](#)).

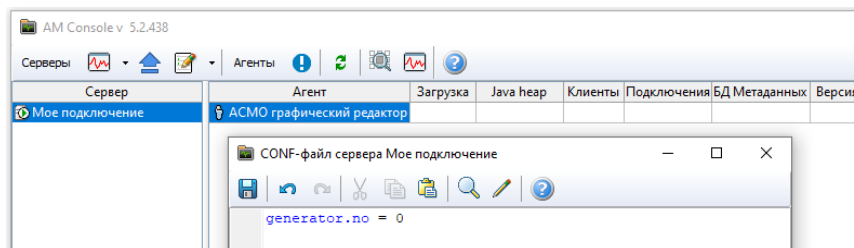
Далее необходимо настроить файл общих настроек для всех агентов сервера. Для этого щелкните стрелку кнопки [«Редактировать INI-файл для выбранного сервера»](#) на панели инструментов и выберите пункт [«Настройки агентов \(pha.conf\)»](#).

Рисунок 11-7. Редактирование настроек всех агентов сервера



Конфигурация хранится в файле **pha.conf**. В этом примере необходимо настроить генераторы идентификаторов для узлов дерева метаданных. В файле **pha.conf** введите настройки, представленные на рисунке ниже.

Рисунок 11-8. Настройки всех агентов сервера



```
generator.no = 0
```

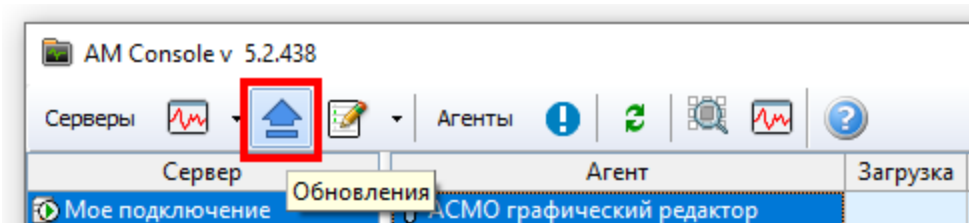
Генератор необходим для создания уникальных идентификаторов записей таблиц и объектов АСМО. Генератор с номером 0 означает что будет применяться внутренний алгоритм генерации статистически уникальных 64-битных идентификаторов.

Более подробное описание можно посмотреть во встроенной справке, которая вызывается с помощью кнопки **<Помощь>** на панели инструментов утилиты администрирования AM Console (раздел **<Конфигурационные файлы – pha.conf>**).

11.2. Установка агента

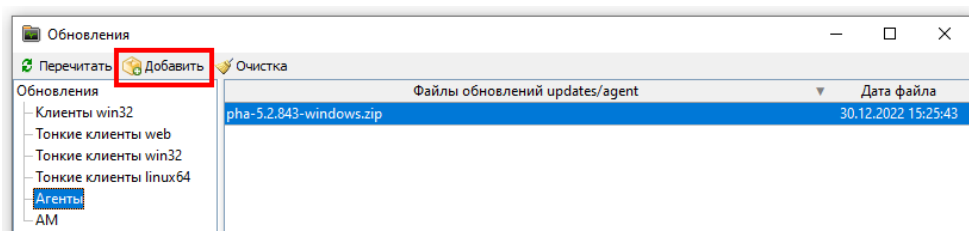
После выполнения настроек подключения перед первичным запуском агента **обязательно** необходимо установить на сервер агент. Это можно сделать с помощью механизма обновлений. Нажмите кнопку **<Обновления>**, чтобы открыть окно для добавления обновлений.

Рисунок 11-9. Открытие окна для добавления обновлений



Перейдите в раздел **<Агенты>** и нажмите кнопку **<Добавить>**. Появится окно выбора файла агента. Выберите нужный файл (*pha-5.xxx-windows.zip* или *pha-5.xxx-linux-x64.zip*, в зависимости от операционной системы сервера, на который устанавливается агент) и подтвердите выбор.

Рисунок 11-10. Установка обновления агента для ОС Windows



11.3. Установка обновлений

В процессе работы системы возможна установка на сервере обновлений различных ее компонентов и клиентов. Для этого используется окно добавления обновлений. В этом окне предусмотрены следующие разделы:

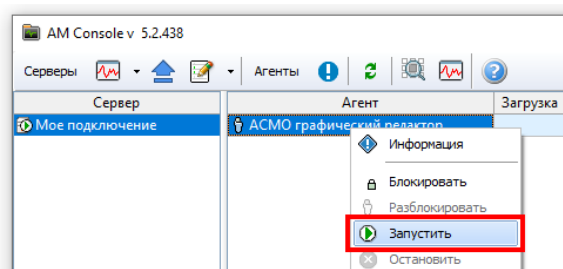
- **<Клиенты win32>** – загрузка файлов обновлений для клиентов версии 5.x (*phx-5.xxx-windows-x32.zip*);
- **<Тонкие клиенты web>** – загрузка файлов обновлений, необходимых для работы веб-клиентов (*asmo-re-6.xxx-web-wasm32.zip*);
- **<Тонкие клиенты win32>** – загрузка файлов обновлений для клиентов версии 6.x для Windows (*asmo-re-6.xxx-windows-x32.zip*);
- **<Тонкие клиенты linux64>** – загрузка файлов обновлений для клиентов версии 6.x для Linux (*asmo-re-6.xxx-linux-x64.zip*);
- **<Агенты>** – загрузка файлов обновлений для агентов (*pha-5.xxx-windows.zip* или *pha-5.xxx-linux-x64.zip*, в зависимости от операционной системы сервера АСМО);
- **<АМ>** – загрузка файлов обновлений для менеджера агентов (*am-5.xxx-windows.zip* или *am-5.xxx-linux-x64.zip*, в зависимости от операционной системы сервера АСМО).

Если при подключении клиента версии 5.x или 6.x на сервере для него обнаруживается обновление более поздней версии, пользователю клиента будет предложено произвести обновление. В ОС Linux обновление клиентов будет производиться централизованно только в том случае, если установка клиента производилась из ZIP-архива и папка, в которой находится клиент, доступна пользователю ОС для записи. Обновление остальных компонентов системы при добавлении более поздних версий на сервер производится автоматически.

11.4. Запуск агента

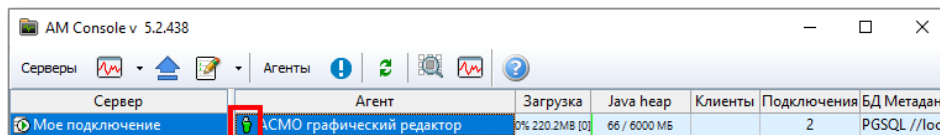
После настройки подключения и установки файла агента на сервер ([Установка агента](#)) можно запустить агент. Для этого щелкните имя агента правой кнопкой мыши и выберите в контекстном меню пункт **<Запустить>**.

Рисунок 11-11. Запуск агента



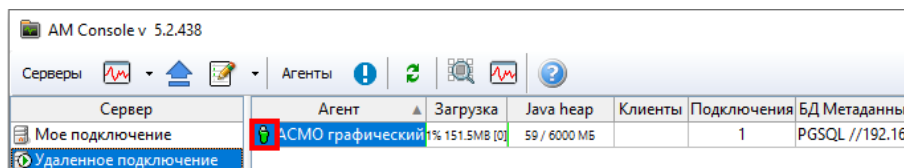
Если все настроено корректно, при запуске агента значок напротив имени агента станет зеленым. Впоследствии агент может запускаться автоматически по первому запросу клиента. В случае отсутствия активности клиентов в течение 10 минут агент автоматически останавливается.

Рисунок 11-12. Успешный запуск агента на локальном компьютере



В поле **<БД метаданных>** указывается база данных PostgreSQL, к которой было осуществлено подключение. На рисунке выше она располагается на локальном компьютере (localhost), а на рисунке ниже – на удаленном с IP-адресом 192.168...

Рисунок 11-13. Успешный запуск агента на удаленном сервере



После успешного запуска агента можно подключаться к нему с помощью соответствующих клиентов. Для работы с примером базы данных профессиональной версии настроены пользователь **prof** и администратор **profadmin** (ввод пароля не требуется).

11.5. Конфигурирование серверной части без утилиты AM Console

Конфигурирование серверной части «АСМО-графический редактор» без использования утилиты администрирования AM Console заключается в ручном редактировании файлов конфигурации *am.ini* и *pha.conf* в соответствии с приведенными в предшествующих разделах этой главы инструкциями, а также в воссоздании структуры каталогов обновлений и запуска. Например, после установки и настройки запуска менеджера агентов конфигурирование в ОС Linux осуществляется следующим образом:

1. Создайте в каталоге установки менеджера агентов (*/opt/asmо/server*) файл *am.ini* и введите в нем необходимые настройки подключения ([Рисунок 11-5. Настройки подключения к агенту](#)), как описывается выше по аналогии с настройкой через AM Console, например:

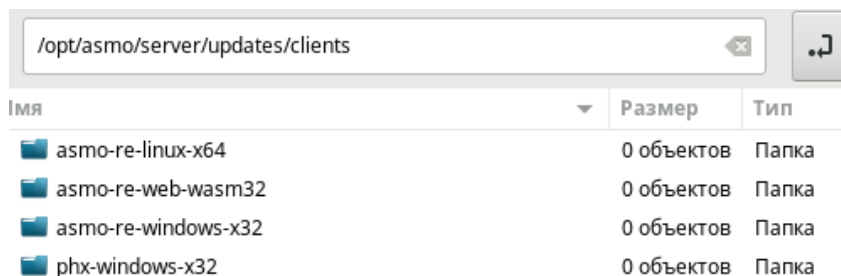
```
[agent]
id=vip
name=АСМО графический редактор
args=--jmem 6000 --login PGSQL //localhost:5432/asmо_scheme_shablon
asmо_sheme 12345 --mtdlogscheme asmо_sheme --wasm
http_port=8099
```

2. Создайте в каталоге установки менеджера агентов (*/opt/asmо/server*) файл *pha.conf* и введите в нем необходимые настройки агентов ([Рисунок 11-8. Настройки](#)), как описывается выше по аналогии с настройкой через AM Console, например:

```
generator.no = 0
```

3. Создайте в каталоге установки менеджера агентов (*/opt/asmo/server*) следующие папки для работы с обновлениями компонентов системы АСМО (аналогично установке обновлений при настройке через AM Console, см. [Установка обновлений](#)). В последующем в эти папки можно будет добавлять обновления соответствующих компонентов системы АСМО в форматах zip. Структура каталогов описывается в файле *am-readme.txt*, который входит в состав архива с дистрибутивом менеджера агентов и распаковывается вместе с ним в каталог установки:
- *updates* – каталог для размещения обновлений (**обязательно**);
 - *updates/agents* – каталог загрузки файлов обновлений для агентов (*pha-5.xxx-linux-x64.zip* для сервера АСМО под управлением ОС Linux) (**обязательно**). Соответствует разделу **<Агенты>** при настройке обновлений через AM Console;
 - *updates/am* – каталог для загрузки файлов обновлений для менеджера агентов (*am-5.xxx-linux-x64.zip* для сервера АСМО под управлением ОС Linux). Соответствует разделу **<AM>** при настройке обновлений через AM Console;
 - *updates/clients* – каталог для загрузки обновлений клиентов;
 - *updates/clients/asmo-re-linux-x64* – подкаталог для загрузки файлов обновлений для клиентов 6.x для Linux (*asmo-re-6.xxx-linux-x64.zip*). Соответствует разделу **<Тонкие клиенты linux64>** при настройке обновлений через AM Console;
 - *updates/clients/asmo-re-web-wasm32* – подкаталог для загрузки файлов обновлений, необходимых для работы веб-клиентов (*asmo-re-6.xxx-web-wasm32.zip*). Соответствует разделу **<Тонкие клиенты web>** при настройке обновлений через AM Console;
 - *updates/clients/asmo-re-windows-x32* – подкаталог для загрузки файлов обновлений для клиентов версии 6.x для Windows (*asmo-re-6.xxx-windows-x32.zip*). Соответствует разделу **<Тонкие клиенты win32>** при настройке обновлений через AM Console;
 - *updates/clients/phx-windows-x32* – подкаталог для загрузки файлов обновлений для клиентов версии 5.x (*phx-5.xxx-windows-x32.zip*). Соответствует разделу **<Клиенты win32>** при настройке обновлений через AM Console.

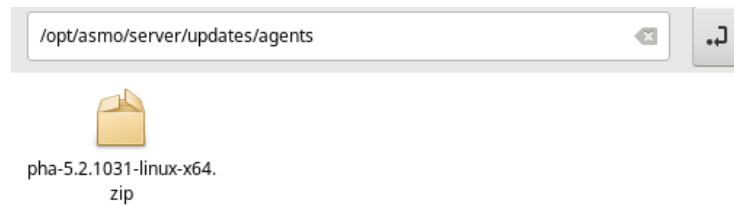
Рисунок 11-14. Структура каталога с обновлениями клиентов



Имя	Размер	Тип
asmo-re-linux-x64	0 объектов	Папка
asmo-re-web-wasm32	0 объектов	Папка
asmo-re-windows-x32	0 объектов	Папка
phx-windows-x32	0 объектов	Папка

4. При первичном конфигурировании системы **обязательно** добавьте файл обновления агента (например, *pha-5.xxx-linux-x64.zip* для сервера под управлением ОС Linux) в папку */updates/agents*:

Рисунок 11-15. Добавление обновления агента в папку /updates/agents



5. При необходимости добавьте в соответствующие папки обновления для различных клиентов. Впоследствии при подключении соответствующих клиентов к настраиваемому серверу, если их версия ниже версии обновления, находящегося в соответствующей папке, пользователю клиента будет предложено произвести обновление.
6. Перезапустите службу менеджера агентов с помощью следующей команды (для ОС Linux):

```
sudo systemctl restart asmod
```

После перезапуска службы менеджера агентов клиенты могут подключаться к серверу АСМО. Агент может запускаться автоматически по первому запросу клиента. В случае отсутствия активности клиентов в течение 10 минут агент автоматически останавливается.

11.6. Возможные проблемы

Если после настройки подключения к серверу, определения конфигурации в файлах *am.ini* и *pha.conf*, а также установки агента и необходимых обновлений в соответствии с предшествующими разделами агент не запускается (значок агента не становится зеленым или при запуске возникают сообщения об ошибке) или к нему не подключаются клиенты, убедитесь в следующем:

- была произведена установка агента ([Установка агента](#));
- агент был запущен ([Запуск агента](#));
- была произведена установка Java Runtime Environment ([Установка Java Runtime Environment](#));
- были корректно указаны настройки подключения к базе данных PostgreSQL в параметре **args** файла *am.ini*, в том числе имя базы данных PostgreSQL, имя и пароль пользователя **asm0_scheme** ([Настройки подключения к агенту](#)), а также привилегии ([Настройка привилегий для роли](#));
- настройки в параметре **args** указаны через пробел без разрывов строк и выделены черным цветом (серый цвет указывает на неактивные параметры);
- были корректно настроены и открыты соответствующие сетевые порты для подключения клиентских приложений и консоли администрирования к менеджеру агентов (по умолчанию 5001) или отдельным агентам (по умолчанию назначаются автоматически) ([Рисунок 11-6. Настройка портов для подключения клиентов к менеджеру агентов и агентам](#));

- в файлах конфигурации PostgreSQL разрешен доступ с адресов, с которых осуществляет подключения сервер приложений АСМО (разделы [Установка PostgreSQL в ОС Windows](#) и [Установка PostgreSQL в ОС Linux](#));
- если в конфигурацию менеджера агентов или агентов вносились изменения, перезапустите службу менеджера агентов (**<Службы> – <АСМО Agent manager (v5.х.ххх)> – <Перезапустить>** в ОС Windows или `sudo systemctl restart asmod` в ОС Linux).

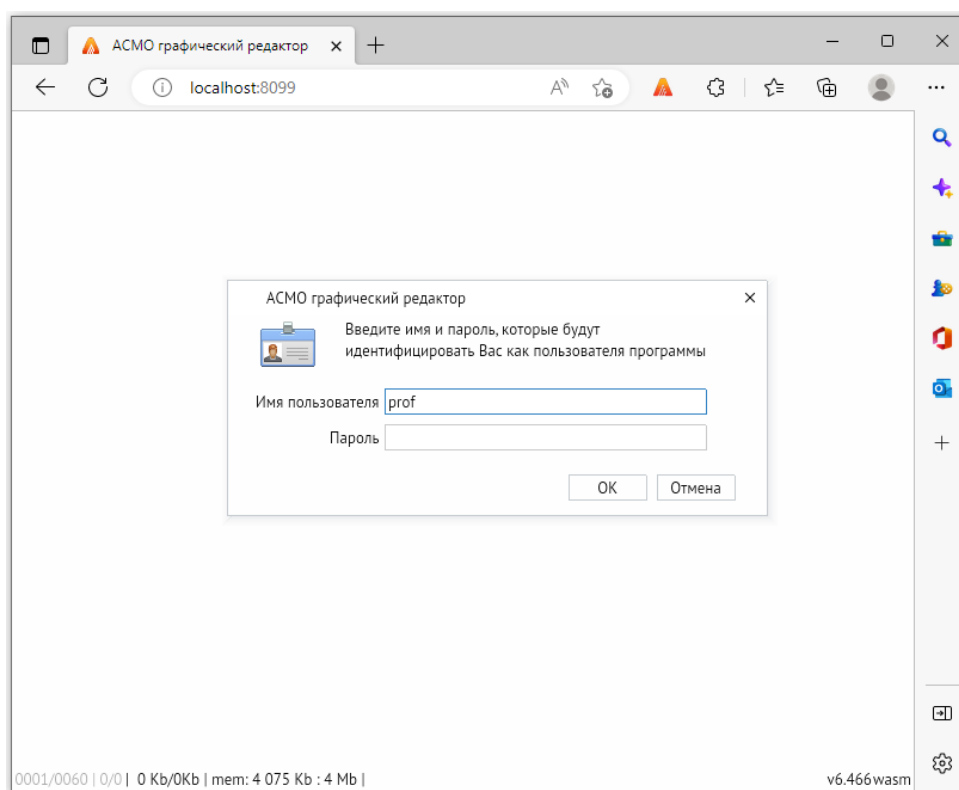
Если ошибку все же не удастся устранить, при обращении в службу поддержки необходимо указать операционные системы, на которых устанавливались компоненты системы АСМО, а также используемые версии ее компонентов и клиентов. Кроме того, к сообщению необходимо приложить содержимое файлов *am.ini* и *pha.conf*, содержимое папки с логами системы *log* (находятся в каталоге установки менеджера агентов, *C:\asmo\server* или */opt/asmo/server/*) и лог клиента (*asmo-re.log*, *asmo-re.err* в каталоге установки клиента (по умолчанию в папке *C:\asmo\thinclient* в ОС Windows или в папке *.cache/asmo-re* в ОС Linux).

12. Установка для работы в браузере

Для корректной работы браузерной версии клиента достаточно только браузера. Для поддержки некоторых функций, например, для работы с буфером обмена, можно установить необязательное расширение AsmoWebHelper ([Установка AsmoWebHelper](#)).

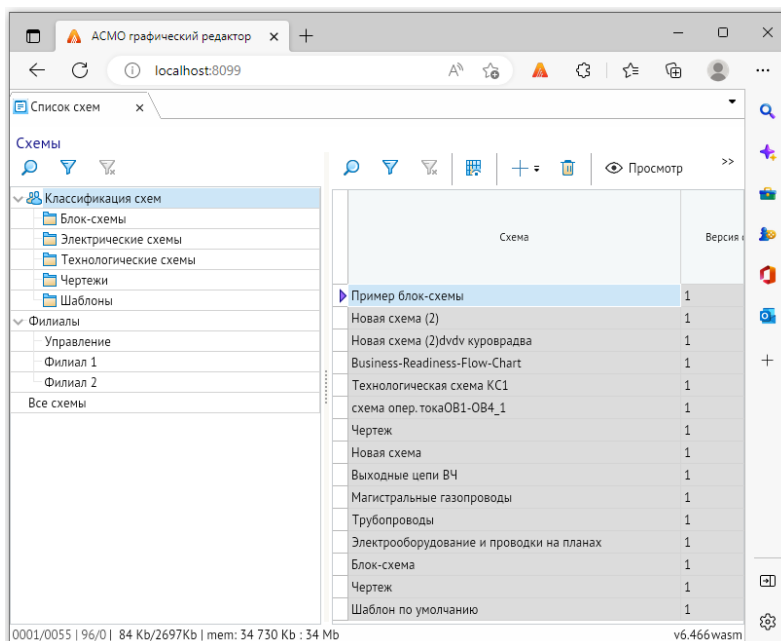
Чтобы обеспечить возможность работы в браузере, необходимо добавить компоненты веб-клиента (поставляются в файле **asmo-re-6.xxx-web-wasm32.zip**) в разделе **<Обновления – Тонкие клиенты web>** утилиты AM Console или вручную. Также обратите внимание, что для подключения к серверу с использованием браузерной версии клиента, необходимо **обязательно** указать ключ **--wasm** и http-порт (**http_port**) для подключения в файле *am.ini* (глава 11 «[Конфигурирование агента и менеджера агентов](#)»). После запуска агента появится возможность работы с веб-клиентом. Для подключения к агенту необходимо ввести в адресную строку браузера адрес сервера, на котором установлен агент, и настроенный для него порт для приема подключений, а затем ввести имя пользователя и пароль. Если настроена интеграция с Active Directory ([Интеграция с Active Directory](#)), подключение будет осуществляться автоматически с помощью учетных данных текущего пользователя ОС:

Рисунок 12-1. Подключение к агенту через веб-клиент



Введите учетные данные и нажмите кнопку **<OK>**, после чего откроется окно веб-клиента:

Рисунок 12-2. Окно веб-клиента



Работа в веб-клиенте осуществляется так же, как и в клиенте.

12.1. Установка AsmoWebHelper

Для корректной работы браузерной версии клиента достаточно только браузера. Для поддержки некоторых функций, например, для работы с буфером обмена, можно установить необязательное расширение AsmoWebHelper.

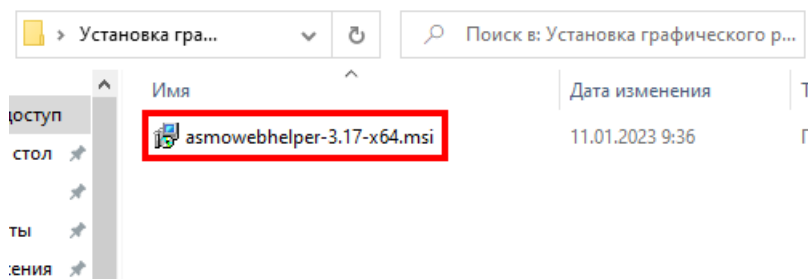
AsmoWebHelper – это приложение для клиента, расширяющее его возможности при работе в браузере и обеспечивающее поддержку некоторых функций, например работу с буфером обмена. Для его установки потребуется само приложение и расширение для браузера.

Для установки приложения из пакета необходимо запустить соответствующий файл:

- **asmowebhelper-x.xx-x64.msi** (для Windows x64);
- **asmowebhelper-x.xx-linux.amd64.deb** (для Linux);
- **asmowebhelper-x.xx-linux_alt.x86_64.rpm** (для Alt Linux).

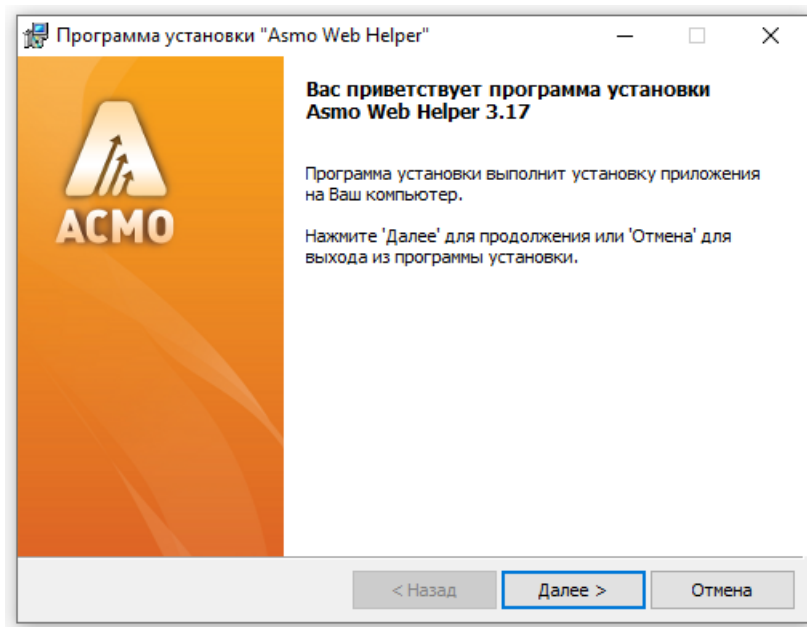
Здесь x.xx – это последняя версия приложения AsmoWebHelper (например, **asmowebhelper-3.17-x64.msi**).

Рисунок 12-3. Запуск установочного файла



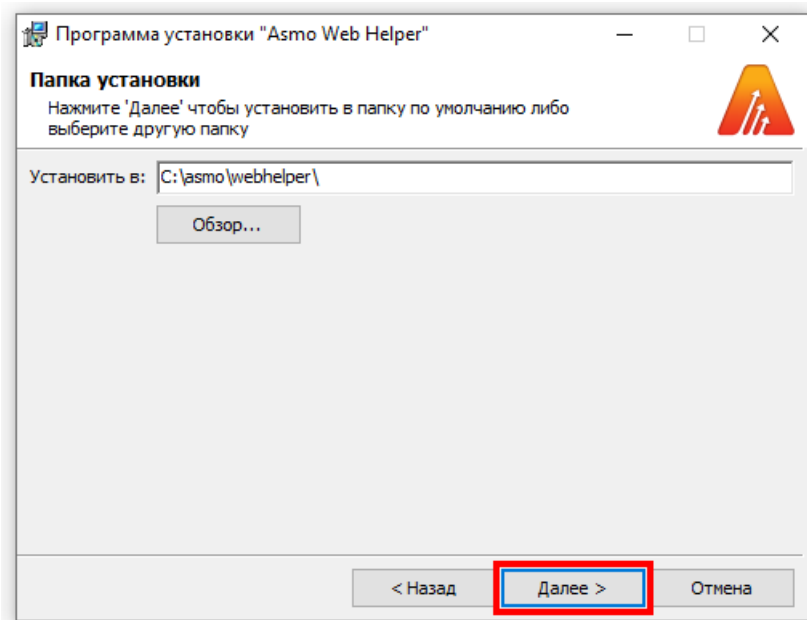
Откроется окно стандартной программы установки. После запуска программы установки выполните все действия, предлагаемые мастером:

Рисунок 12-4. Начало работы мастера установки



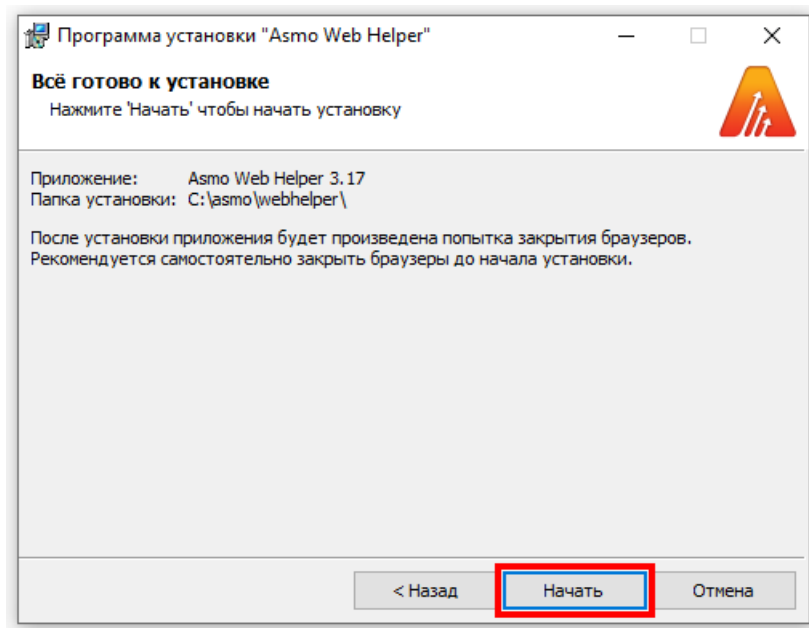
Укажите папку, в которую будет установлена программа:

Рисунок 12-5. Выбор папки для установки



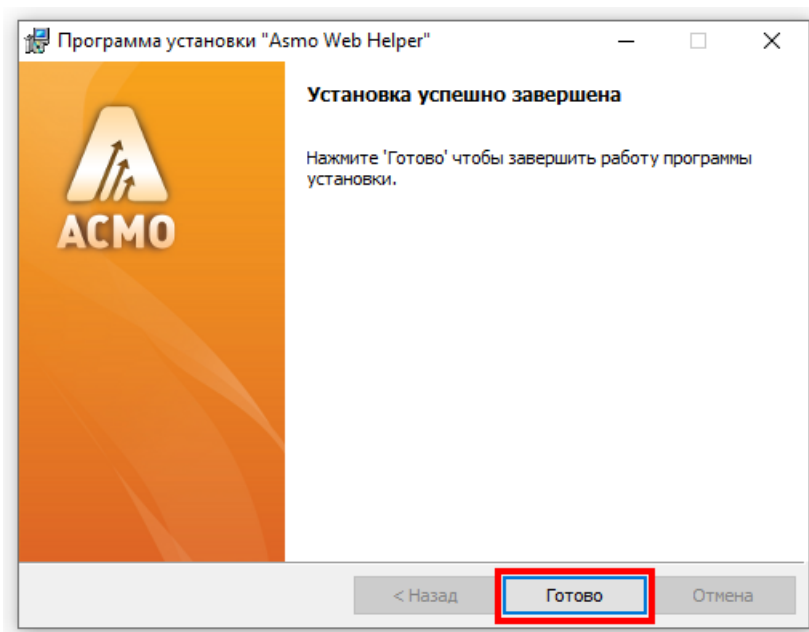
Нажмите кнопку **<Начать>**, чтобы запустить процесс установки.

Рисунок 12-6. Запуск процесса установки



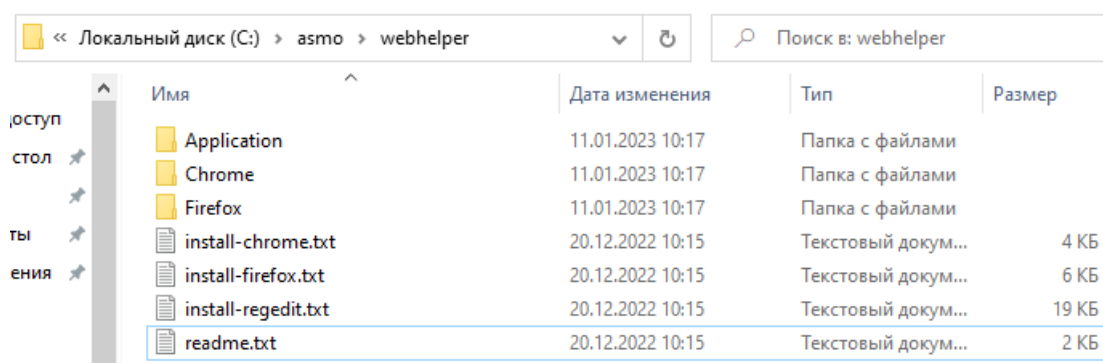
Нажмите кнопку **<Готово>**, чтобы завершить установку.

Рисунок 12-7. Завершение процесса установки



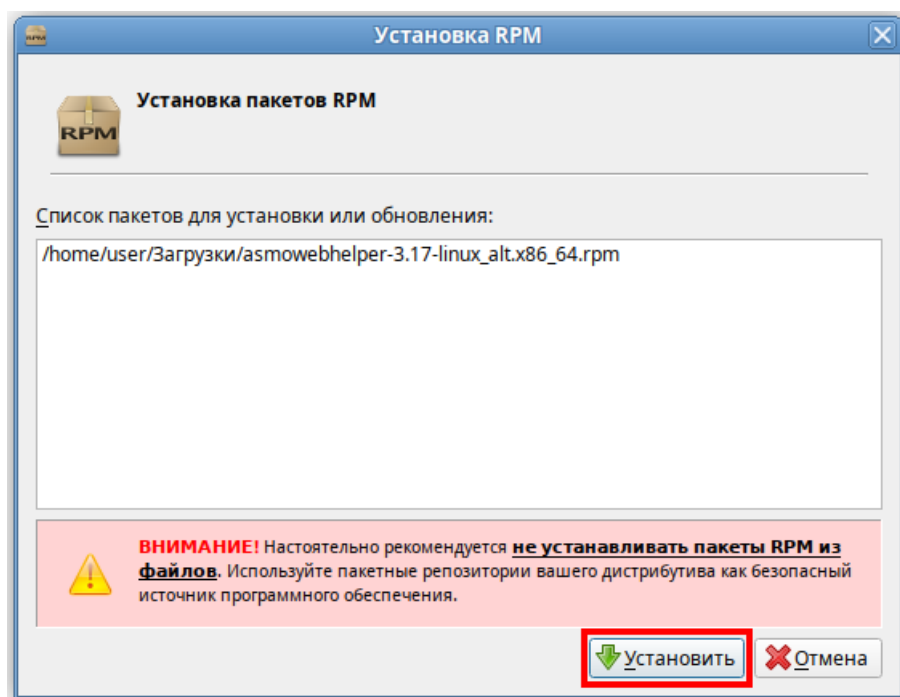
Если по какой-то причине не удалось установить приложение из пакета, можно сделать это из архива. Перед этим необходимо создать каталог, в котором будут размещаться приложение и расширение. В нем должны присутствовать следующие папки: *Application*, *Chrome*, *Firefox*. В папке *Application* должен содержаться исполняемый файл приложения (для ОС Windows – **asmowebhelper.exe**, для ОС Linux – **asmowebhelper**). Название папки, исполняемого файла и их расположение могут быть иными, но по умолчанию расширение для браузера будет искать папку *Application* с файлом **asmowebhelper.exe** (**asmowebhelper**).

Рисунок 12-8. Структура каталога с установленным приложением



Установка пакета для ОС Linux осуществляется аналогично установке клиентов из пакета:

Рисунок 12-9. Установка AsmoWebHelper в ОС Alt Linux



Дальнейший процесс установки зависит от используемого браузера.

12.2. Установка для Firefox

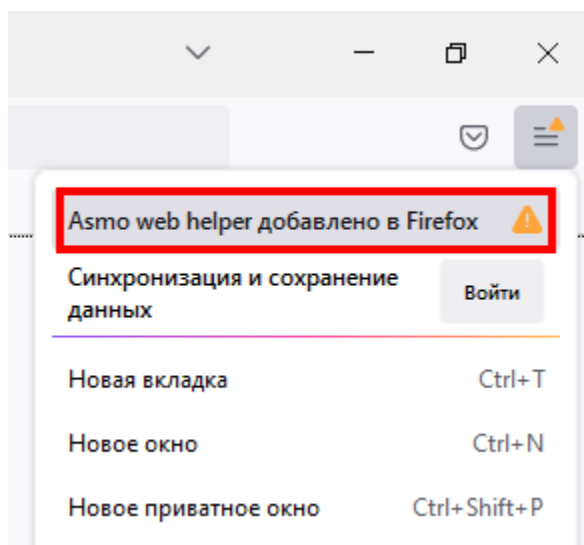
Для корректной работы браузерной версии клиента достаточно только браузера. Для поддержки некоторых функций, например, для работы с буфером обмена, можно установить необязательное расширение AsmoWebHelper.

В этом разделе описывается процесс настройки для приложения, установленного в папке `C:\asmo\webhelper` (`opt/asmo/webhelper` в ОС Linux). В папке `Firefox` находятся папки `app`, `add-on` и `xpi`. Папка `add-on` содержит список файлов для самого расширения, папка `app` – исполняемые файлы и параметры для подключения расширения к операционной

системе, а папка *xpi* – файл с расширением **xpi**, готовый для подключения расширения в обычном режиме.

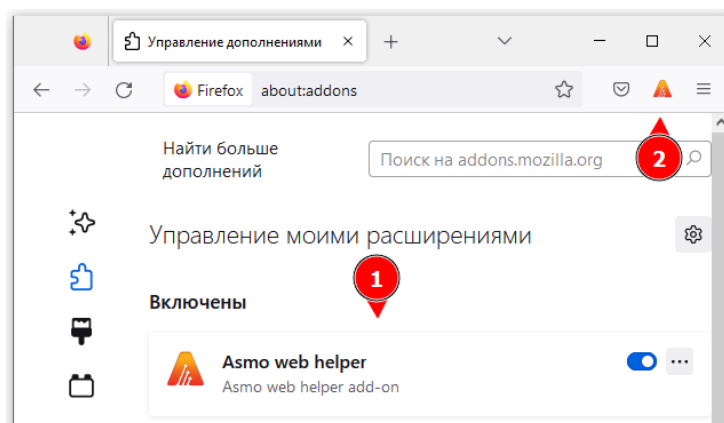
Откройте браузер Mozilla Firefox. Если установка приложения проводилась из пакета, на кнопке настроек в правом верхнем углу окна появится восклицательный знак. Нажмите на эту кнопку и выберите пункт **<Asmo web helper добавлено в Firefox>**.

Рисунок 12-10. Уведомление о добавлении расширения



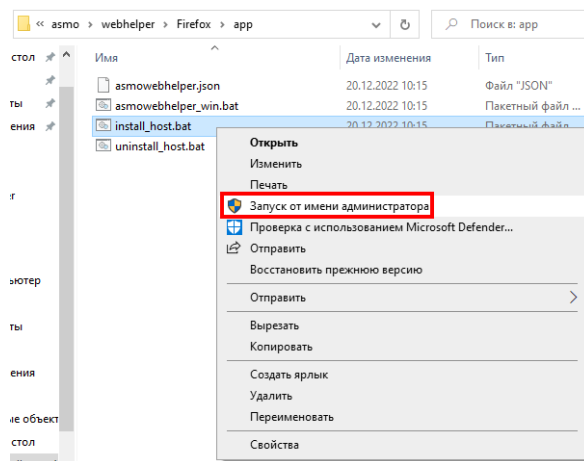
Нажмите кнопку **<Включить>** в появившемся окне, чтобы включить расширение. На вкладке **<Расширения>** (1) и в меню кнопки рядом с адресной строкой (2) появится новое расширение **Asmo Web Helper x.xx** (где x.xx – это текущая версия).

Рисунок 12-11. Расширение Asmo Web Helper в Mozilla Firefox



Если установка приложения производилась из архива, выполните описываемые ниже действия.

Запустите файл **install_host.bat** (для ОС Windows) или **install_host.sh** (для ОС Linux), который располагается в папке `\Firefox\app`. Щелкните этот файл правой кнопкой мыши и выберите команду **<Запуск от имени администратора>** в контекстном меню. Установка осуществляется автоматически без вмешательства пользователя.

Рисунок 12-12. Запуск файла `install_host.bat`

В ОС Linux необходимо присвоить файлу `install_host.sh` права на выполнение и затем запустить его. Для этого запустите терминал, с помощью команды `cd` перейдите в папку `/Chrome/host` и выполните следующие команды:

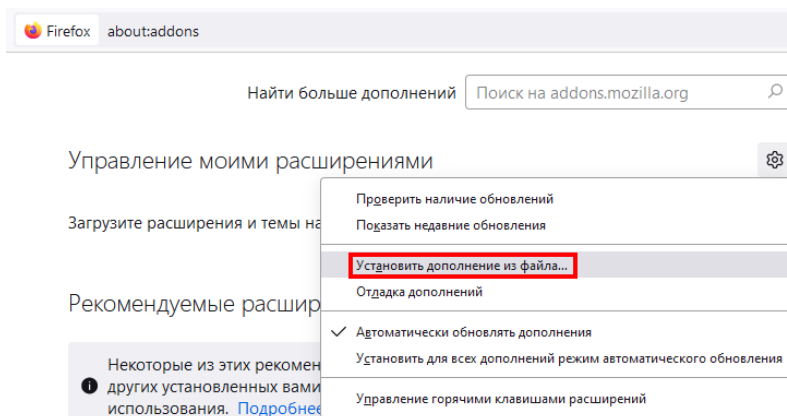
```
sudo chmod +x install_host.sh
sudo ./install_host.sh
```

Подключение расширения может производиться в обычном режиме или в режиме разработчика:

12.2.1. Подключение расширения в обычном режиме

Откройте браузер Mozilla Firefox и введите `about:addons` в адресной строке. Также для этого можно нажать кнопку [<Открыть меню приложения>](#) в правой верхней части окна браузера и выбрать пункт [<Дополнения и темы>](#). В разделе [<Управление моими расширениями>](#) щелкните значок шестеренки и выберите пункт [<Установить дополнение из файла>](#).

Рисунок 12-13. Установка расширения из файла



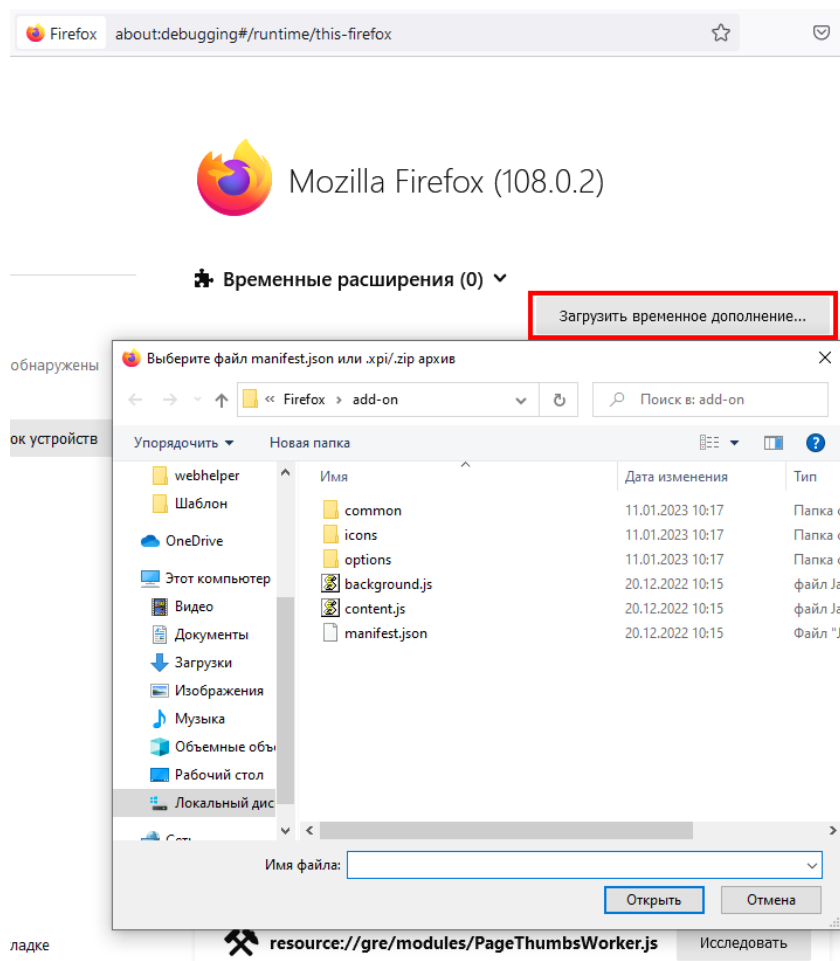
В открывшемся диалоговом окне перейдите в папку `C:\asmo\webhelper\Firefox\xpi`, выберите содержащийся в ней файл с расширением **xpi** и нажмите кнопку **<Открыть>**. Нажмите кнопку **<Добавить>** во всплывающем окне. На вкладке **<Расширения>** и в меню кнопки рядом с адресной строкой появится новое расширение **Asmo Web Helper x.xx** (где x.xx – это текущая версия).

12.2.2. Подключение расширения в режиме разработчика

Откройте браузер Mozilla Firefox, введите `about:debugging`, в адресной строке и выберите раздел **<Этот Firefox>** в столбце слева. Также для этого можно нажать кнопку **<Открыть меню приложения>** в правой верхней части окна браузера и выбрать пункт **<Дополнения и темы>**. В разделе **<Управление моими расширениями>** щелкните значок шестеренки и выберите пункт **<Отладка дополнений>**.

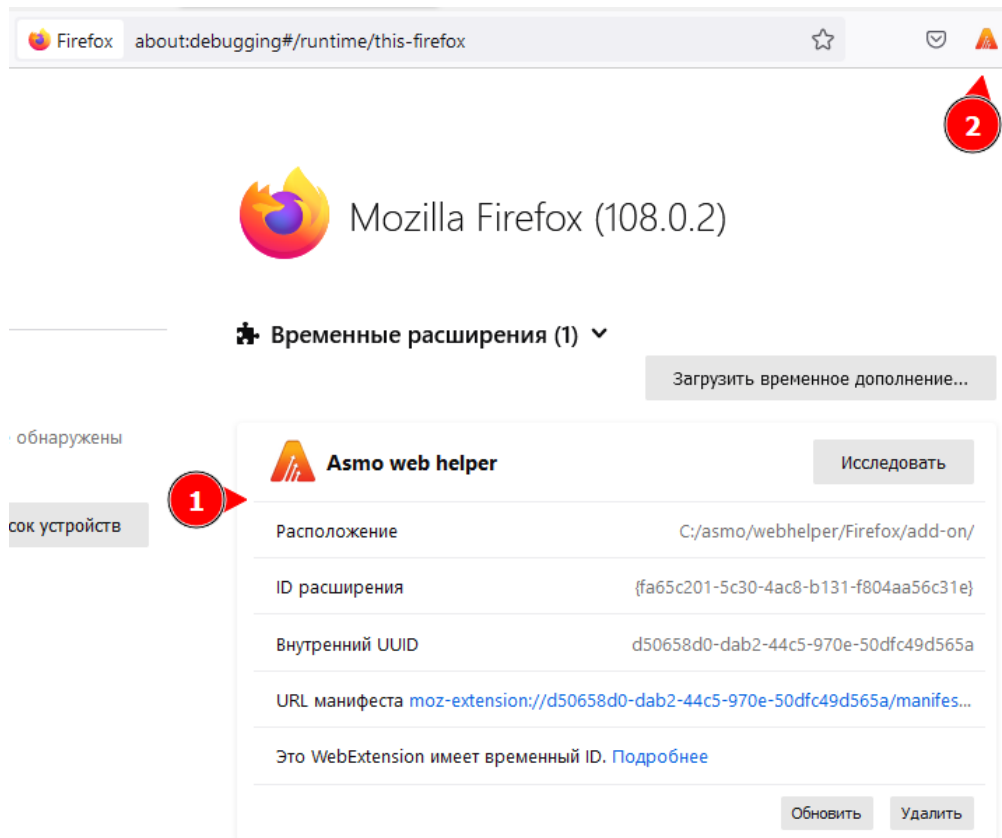
В открывшемся окне нажмите кнопку **<Загрузить временное дополнение>**. В открывшемся диалоговом окне перейдите в папку `C:\asmo\webhelper\Firefox\add-on`, выберите содержащийся в ней файл **manifest.json** и нажмите кнопку **<Открыть>**.

Рисунок 12-14. Загрузка временного дополнения



После выбора файла появятся временное расширение **Asmo Web Helper** на вкладке (1) и значок приложения рядом с адресной строкой (2).

Рисунок 12-15. Временное расширение Asmo Web Helper в Mozilla Firefox



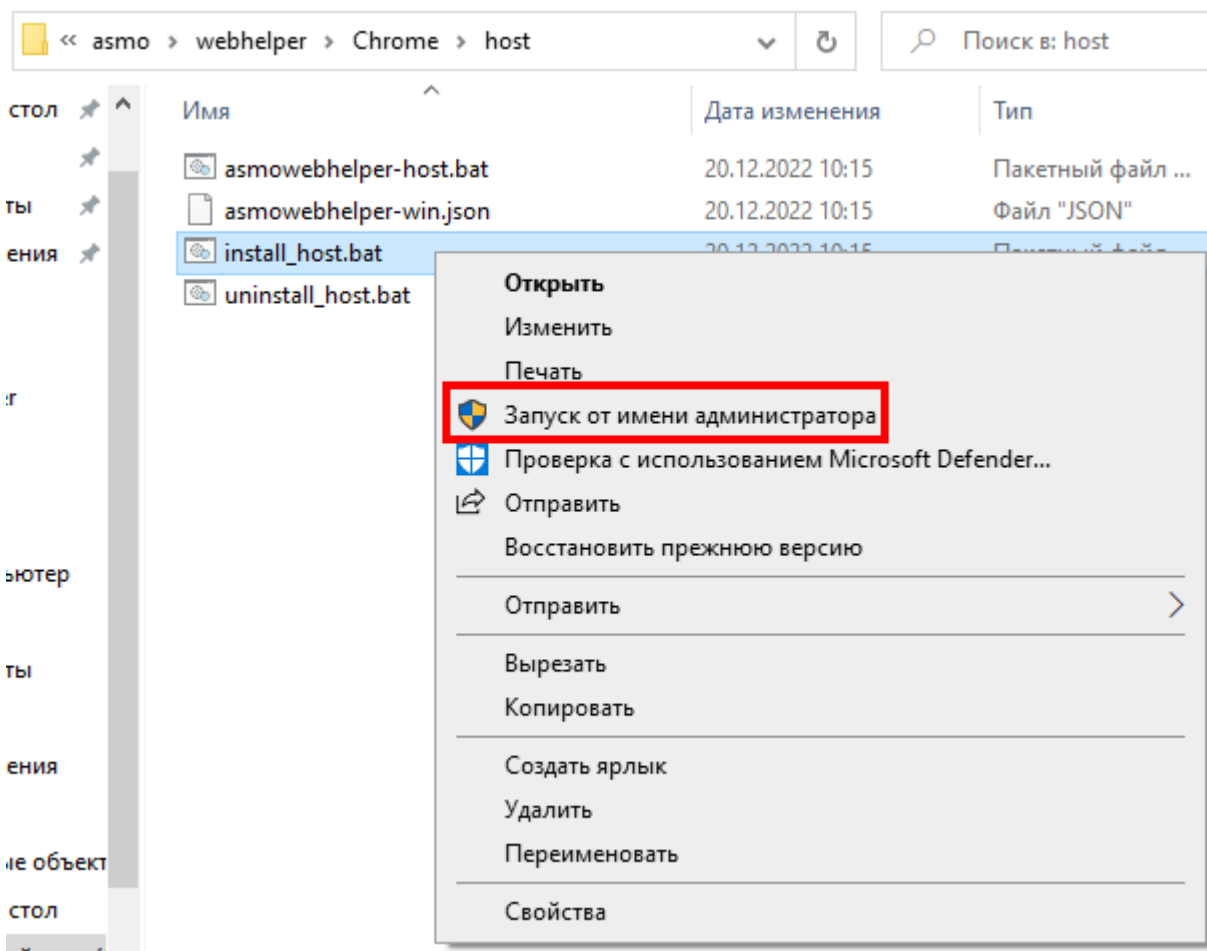
12.3. Установка для Google Chrome, Microsoft Edge и Яндекс.Браузера

Для корректной работы браузерной версии клиента достаточно только браузера. Для поддержки некоторых функций, например, для работы с буфером обмена, можно установить необязательное расширение AsmoWebHelper.

В этом разделе описывается процесс настройки для приложения, установленного в папке `C:\asmo\webhelper` (`opt/asmo/webhelper` в ОС Linux). В папке *Chrome* находятся папки *app* и *host*. Папка *app* содержит файлы самого расширения, а папка *host* – исполняемые файлы и параметры для подключения расширения к операционной системе.

Настройка осуществляется в два этапа. Для начала необходимо установить хост-часть, которая реализует встроенный обмен сообщениями и позволяет расширению обмениваться сообщениями с собственным приложением, установленным на компьютере пользователя.

Запустите файл **install_host.bat** (для ОС Windows) или **install_host.sh** (для ОС Linux), который располагается в папке `\Chrome\host`. Щелкните этот файл правой кнопкой мыши и выберите команду **<Запуск от имени администратора>** в контекстном меню. Установка осуществляется автоматически без вмешательства пользователя.

Рисунок 12-16. Запуск файла `install_host.bat` в ОС Windows

В ОС Linux необходимо присвоить файлу `install_host.sh` права на выполнение и затем запустить его. Для этого запустите терминал, с помощью команды `cd` перейдите в папку `/Chrome/host` и выполните следующие команды:

```
sudo chmod +x install_host.sh
sudo ./install_host.sh
```

Рисунок 12-17. Результат запуска файла `install_host.sh` в ОС Alt Linux

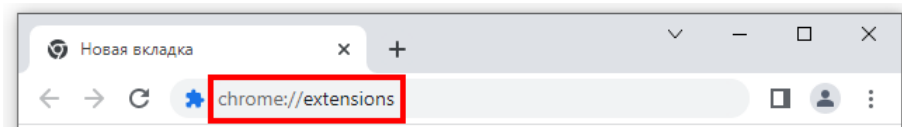
```
user@gen-alt10 host $ sudo ./install_host.sh
Native messaging host (Chrome version) asmowebhelper has been installed. Target:
./config/google-chrome/NativeMessagingHosts
```

Далее необходимо подключить расширение в режиме разработчика.

12.3.1. Подключение расширения в Google Chrome

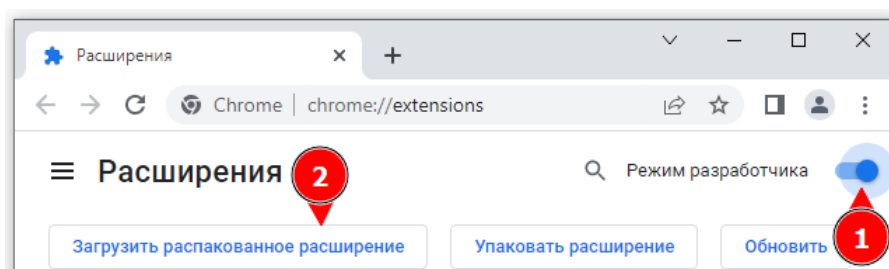
Чтобы перейти на вкладку **<Расширения>**, откройте браузер Google Chrome, введите `chrome://extensions` в адресной строке и нажмите клавишу **<ВВОД>**. Также для этого можно нажать кнопку с тремя точками в правом верхнем углу окна браузера, выбрать пункт **<Настройка>** и затем **<Расширения>** в столбце слева.

Рисунок 12-18. Переход на вкладку «Расширения»



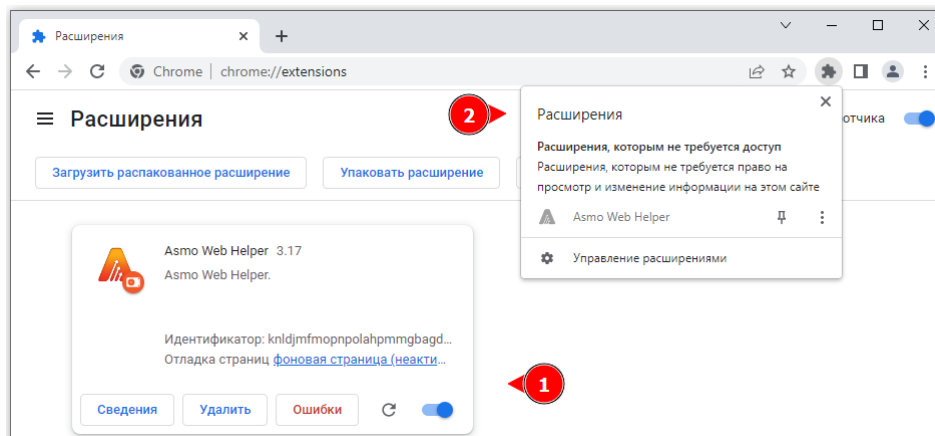
Установите переключатель **<Режим разработчика>** (1) в активное положение, а затем нажмите кнопку **<Загрузить распакованное расширение>** (2).

Рисунок 12-19. Загрузка распакованного расширения



В открывшемся диалоговом окне перейдите в папку `C:\asmo\webhelper\Chrome\app` и нажмите кнопку **<Выбор папки>**. На вкладке **<Расширения>** (1) и в меню кнопки **<Расширения>** рядом с адресной строкой (2) появится новое расширение **Asmo Web Helper x.xx** (где x.xx – это текущая версия).

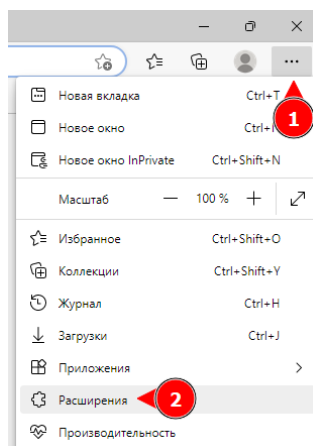
Рисунок 12-20. Расширение Asmo Web Helper в Google Chrome



12.3.2. Подключение расширения в Microsoft Edge

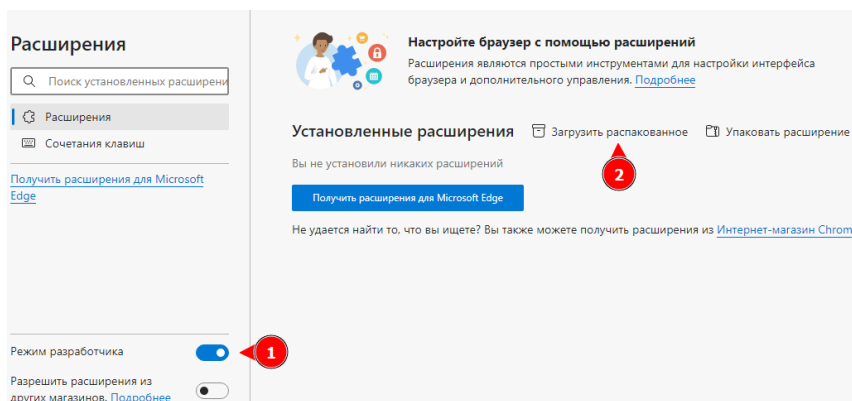
Чтобы перейти на вкладку **<Расширения>**, откройте браузер Microsoft Edge, введите `edge://extensions` в адресной строке и нажмите клавишу **<ВВОД>**. Также для этого можно нажать кнопку с тремя точками (1) в правом верхнем углу окна браузера, выбрать пункт **<Расширения>** (2) и затем щелкнуть **<Управление расширениями>** в появившемся окне.

Рисунок 12-21. Переход на вкладку «Расширения»



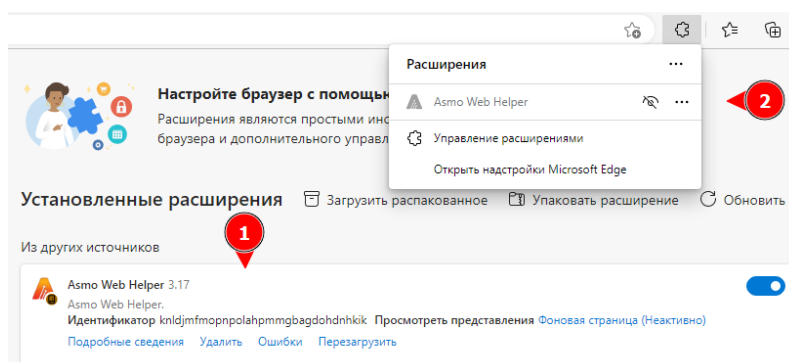
Установите переключатель **<Режим разработчика>** (1) в активное положение, а затем нажмите кнопку **<Загрузить распакованное>** (2).

Рисунок 12-22. Загрузка распакованного расширения



В открывшемся диалоговом окне перейдите в папку `C:\asmo\webhelper\Chrome\app` и нажмите кнопку **<Выбор папки>**. На вкладке **<Расширения>** (1) и в меню кнопки **<Расширения>** рядом с адресной строкой (2) появится новое расширение **Asmo Web Helper x.xx** (где x.xx – это текущая версия).

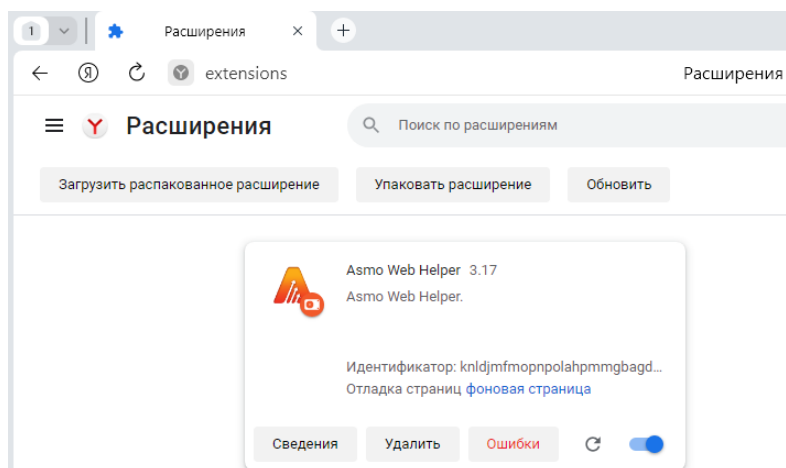
Рисунок 12-23. Расширение Asmo Web Helper в Microsoft Edge



12.3.3. Подключение расширения в Яндекс.Браузере

Чтобы перейти на вкладку **<Расширения>**, откройте Яндекс.Браузер, введите `browser://extensions` в адресной строке и нажмите клавишу **<ВВОД>**. Установите переключатель **<Режим разработчика>** в активное положение, а затем нажмите кнопку **<Загрузить распакованное расширение>**. В открывшемся диалоговом окне перейдите в папку `C:\asmo\webhelper\Chrome\app` и нажмите кнопку **<Выбор папки>**. На вкладке **<Расширения>** появится новое расширение **Asmo Web Helper x.xx** (где x.xx – это текущая версия).

Рисунок 12-24. Расширение Asmo Web Helper в Яндекс.Браузере

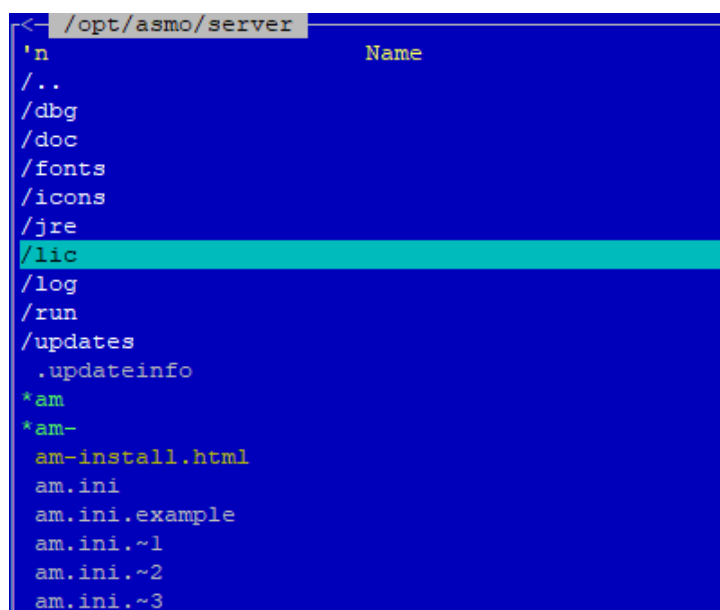


13. Регистрация программы

После установки необходимо зарегистрировать приложение. Если этого не сделать, будет действовать ограничение на количество клиентов, одновременно работающих с сервером. До регистрации максимальное количество подключающихся к серверу клиентов равно 2, после регистрации это ограничение снимается.

Файл с лицензией имеет расширение **lic** (*pha.lic*). Его необходимо разместить на сервере в папке *lic*, которая находится в том же каталоге, что и файл **am.exe** (в ОС Windows) или **am** (в ОС Linux). Если эта папка не существует, ее необходимо создать.

Рисунок 13-1. Папка для размещения файла лицензии с расширением *lic*



```
< /opt/asm/server
'n                               Name
/..
/dbg
/doc
/fonts
/icons
/jre
/lic
/log
/run
/updates
.updateinfo
*am
*am-
am-install.html
am.ini
am.ini.example
am.ini.~1
am.ini.~2
am.ini.~3
```

После размещения файла лицензии с расширением **lic** на сервере необходимо перезапустить службу менеджера агентов:

- в ОС Windows для этого можно открыть оснастку **<Службы>**, щелкнуть правой кнопкой мыши в списке служб **<ASMO Agent manager (v5.x.xxx)>** и выбрать команду **<Перезапустить>** в контекстном меню;
- в ОС Linux для этого можно выполнить в терминале команду `sudo systemctl restart asmod`.

14. Рекомендации по настройке

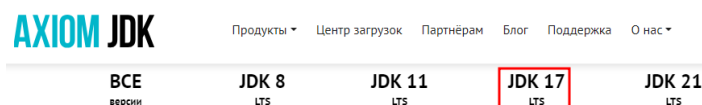
14.1. Установка Java Runtime Environment

Для работы менеджера агентов дополнительно может потребоваться установить JRE (Java Runtime Environment) версии не ниже 11 (рекомендуется версия 17). Например, можно использовать пробную версию отечественной среды разработки и исполнения Axiom, которая доступна для скачивания по ссылке:

<https://axiomjdk.ru/pages/downloads/>.

Также существуют бесплатные альтернативы.

Рисунок 14-1. Выбор версии, например JDK 17



Прокрутите страницу вниз, выберите комплект Standard JRE, скачайте пакет в нужном формате и установите его.

Рисунок 14-2. Выбор комплекта Standard JRE для ОС Windows

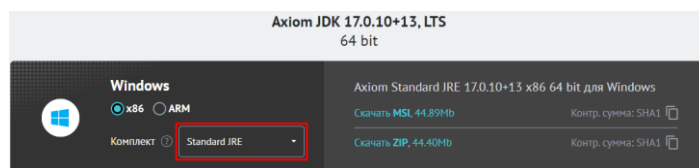
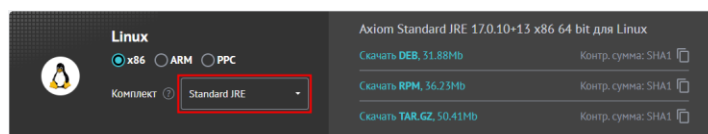


Рисунок 14-3. Выбор комплекта Standard JRE для ОС Linux



Если при работе возникает ошибка «Не найдена среда выполнения для Java (требуется 64-bit Java JRE 11 или выше)», а JRE из рекомендаций к настройке ПО установлена, выполните следующие действия:

1. Скачайте комплект Standard JRE с сайта (если ранее загруженный архив был удален).
2. Создайте папку JRE в каталоге, где установлен менеджер агентов.
3. Распакуйте содержимое архива в папку JRE. Должен получиться путь следующего вида: C:\asmo\server\jre\jre-11.0.16.1 (в ОС Windows) или /opt/asmo/server/jre/jre-11.0.16.1/ (в ОС Linux, если менеджер агентов установлен в /opt/asmo/server).

В большинстве версий Linux среда Java предустановлена в составе ОС. При необходимости можно установить нужную версию Java через терминал с помощью соответствующей команды, например:

```
sudo apt-get install java-11-openjdk
```

14.2. Интеграция с Active Directory

Интеграция с Active Directory позволяет осуществлять вход пользователей в систему с использованием учетных записей Active Directory.

14.2.1. Требования и пошаговая инструкция

Для интеграции с Active Directory должны выполняться следующие требования:

- контроллер домена под управлением ОС Windows Server 2012 или более поздней версии;
- сервер, на котором установлен менеджер агентов «АСМО-графический редактор», под управлением поддерживаемой ОС Windows или Linux, включенный в домен Active Directory;
- компьютеры с установленным клиентским приложением «АСМО-графический редактор», под управлением поддерживаемой ОС Windows или Linux, включенные в домен Active Directory.

Чтобы реализовать интеграцию, необходимо выполнить следующие действия:

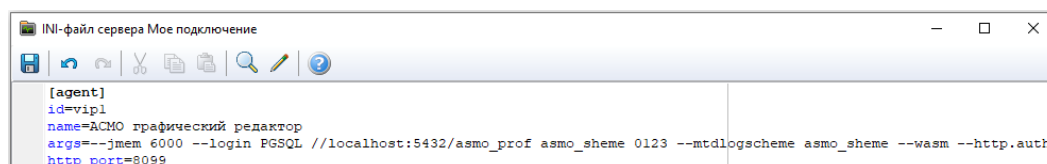
1. Настройте серверную часть системы ([Настройка серверной части](#)).
2. Настройте пользователей системы ([Настройка пользователей](#)).
3. Настройте параметры запуска клиентских приложений ([Настройка параметров запуска и подключение клиентов](#)).
4. При необходимости настройте подключения с помощью браузерных клиентов ([Настройка для подключения с помощью браузера](#)).

14.2.2. Настройка серверной части

Сервер под управлением ОС Windows или Linux, на котором установлен менеджер агентов, должен входить в домен Active Directory.

Чтобы обеспечить возможность аутентификации браузерных клиентов по протоколу HTTP, необходимо для соответствующего агента добавить ключ `--http.auth` в раздел `args` файла конфигурации менеджера агентов `am.ini`, который доступен для редактирования в консоли администрирования AM Console ([Редактирование настроек менеджера агентов](#)) или вручную. Этот ключ указывает браузеру (при его подключении к серверу), что от браузера требуется встроенная авторизация.

Рисунок 14-4. Настройка аутентификации для веб-клиентов в файле `am.ini`



Чтобы отключить аутентификацию по протоколу HTTP, можно использовать параметр `--http.auth.off`

Обратите внимание, что для подключения браузерных клиентов в файле конфигурации также необходимо **обязательно** задать ключ `--wasm` и порт (`http_port`) для подключения, как показано на рисунке выше.

14.2.2.1. Настройка аутентификации в среде Active Directory в ОС Linux

Ниже приводится пример настройки аутентификации в среде Active Directory в ОС Linux. Исходные параметры:

- имя домена в Active Directory, в который входят сервер и клиенты АСМО, – *mydomain.ru*
 - DNS-имя сервера АСМО – *asmo.mydomain.ru*
1. Присоедините сервер Linux к домену *mydomain.ru*.
 2. Создайте в Active Directory сервисную учетную запись, соответствующую серверу АСМО (далее **asmosrv**), которая будет обеспечивать взаимодействие с Active Directory. Рекомендуется для этих целей создавать учетную запись с типом **<Пользователь>**. Обязательно задайте пароль для этой учетной записи.
 3. С помощью утилиты `setspn` создайте на контроллере домена запись SPN (Service Principal Name) для сервера АСМО и привяжите ее к учетной записи **asmosrv**. Используйте протокол HTTP, чтобы обеспечить возможность AD-аутентификации через браузер. Для этого выполните следующую команду:

```
setspn -S HTTP/asmo.mydomain.ru asmosrv
```

Проверьте заданное имя с помощью следующей команды:

```
setspn -L asmosrv
```

4. С помощью утилиты **ktpass** создайте на контроллере домена файл **keytab** для сервиса:

```
ktpass -out asmo.keytab -princ HTTP/asmo.mydomain.ru@MYDOMAIN.RU -mapuser  
asmosrv -pass <пароль от asmosrv> -ptype KRB5_NT_PRINCIPAL -crypto all
```

Если требуется использовать разные имена сервисов для обычных подключений и подключений HTTP/HTTPS, создайте два файла **keytab** и объедините их.

5. Скопируйте файл **asmo.keytab** на сервер *asmo.mydomain.ru* в каталог */opt/asmo/server/krb*. *Обратите внимание, что, если учетная запись asmosrv была каким-либо образом изменена после создания файлов keytab, их необходимо будет создавать заново. Кроме того, файл keytab должен быть доступен для чтения.*

При необходимости проверьте возможность аутентификации в домене с использованием созданного файла **keytab** с помощью следующей команды:

```
kinit HTTP/asmo.mydomain.ru -V -k -t /opt/asmo/server/krb/asmo.keytab
```

В случае успешной аутентификации должно появиться сообщение следующего вида:

```
Authenticated to Kerberos v5
```

6. Добавьте в файл **pha.conf** (находится в каталоге установки менеджера агентов или доступен для редактирования с помощью утилиты администрирования AM Console или вручную) следующие параметры `krb.keytab`, `krb.service` (SPN

для обычных подключений) и `krb.httpservice` (SPN для подключений HTTP, при необходимости):

```
krb.keytab = /opt/asmо/server/krb/asmо.keytab
krb.service = HTTP@asmо.mydomain.ru
krb.httpservice = HTTP@asmо.mydomain.ru
```

7. Перезапустите **am** с помощью команды `sudo systemctl restart asmod` (если правки вносились не через консоль управления AM Console).
8. Если выполнены настройка пользователей ([Настройка пользователей](#)) и при необходимости заданы параметры запуска клиентов ([Настройка параметров запуска и подключение клиентов](#)), вы можете проверить работоспособность аутентификации в Active Directory, подключившись к агенту с помощью клиента.

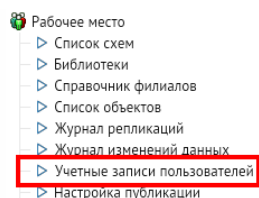
Важно! Для сквозной аутентификации через Active Directory важное значение имеет точная синхронизация времени между клиентскими компьютерами и контроллером домена.

14.2.3. Настройка пользователей

14.2.3.1. Настройка учетных записей

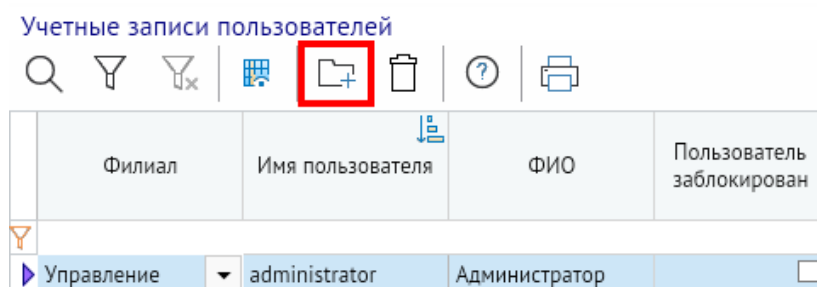
Настройка новых или существующих пользователей для аутентификации через Active Directory осуществляется администратором с помощью формы [<Учетные записи пользователей>](#).

Рисунок 14-5. Запуск формы для редактирования учетных записей пользователей



Имя пользователя должно совпадать с именем учетной записи в Active Directory.

Рисунок 14-6. Кнопка для добавления нового пользователя



Для пользователя необходимо установить флажок [<Признак аутентификации Active Directory>](#).

Рисунок 14-7. Выставление флага аутентификации через Active Directory

Учетные записи пользователей

Иконки: Поиск, Фильтр, Фильтр X, Таблица, Папки, Копировать, Справка, Печать

Филиал	Имя пользователя	ФИО	Пользователь заблокирован	e-mail	Телефон	Примечание	Признак аутентификации Active Directory
Введите текст для поиска и фильтрации							
Управление	administrator	Администратор	<input type="checkbox"/>				<input checked="" type="checkbox"/>

Также для этого можно установить флажок **<Использовать учетные записи Active Directory>** в карточке настройки пользователя, которая вызывается двойным щелчком в списке учетных записей. Для подключения такого пользователя к системе будет использоваться заданный в Active Directory пароль.

Рисунок 14-8. Флажок «Использовать учетные записи Active Directory»

Настройка пользователя administrator

Идентификация | Старт | Константы | Интерфейс | Подключение

Имя: administrator

Пароль:

Подтверждение:

Уровень доступа: Администратор

Количество возможных подключений: 0

Требовать смену пароля при следующем входе

Использовать учетные записи Active Directory

Дополнительные группы и роли

Роль/Группа	Путь к узлу
administrator	administrator
Профессионал (администратор)	Профессионал (администратор) > Группы-шаблоны пользоват

14.2.3.2. Синхронизация пользователей

Эта функция доступна в клиенте версии 5.x и планируется к реализации в клиенте версии 6.x.

Синхронизация пользователей осуществляется с помощью узла **<Журнал синхронизаций пользователей>** в дереве доступа для администратора.

Рисунок 14-9. Форма журнала синхронизаций пользователей

Журнал синхронизаций пользователей

Период просмотра:

Excel файл:

Иконки: Поиск, Фильтр, Фильтр X, Таблица, Папки, Открыть excel, Синхронизировать, Примечание, Сопоставление столбцов, Печать

Дата	Кол-во пользователей			Обработано	Успешное выполнение	Полный путь	Имя excel файла	Примечание
	Всего	Обновлено	Добавлено					
07.09.2023 13:21:57	4	0	4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	C:\1\Пользователи.xls	Пользователи.xlsx	У пользователя ivanov2ii i
07.09.2023 13:11:50				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C:\1\Тест_пользовате	Тест_пользователи.xl:	

Для синхронизации используется заранее подготовленный файл Excel в формате XLSX с данными пользователей из Active Directory, в котором в соответствующих столбцах

задаются реквизиты учетных записей, сопоставляемые с реквизитами учетных записей пользователей «АСМО-графический редактор». Ниже описывается процесс подготовки этого файла.

Чтобы получить список пользователей, выполните на контроллере домена, например, следующий командлет в PowerShell:

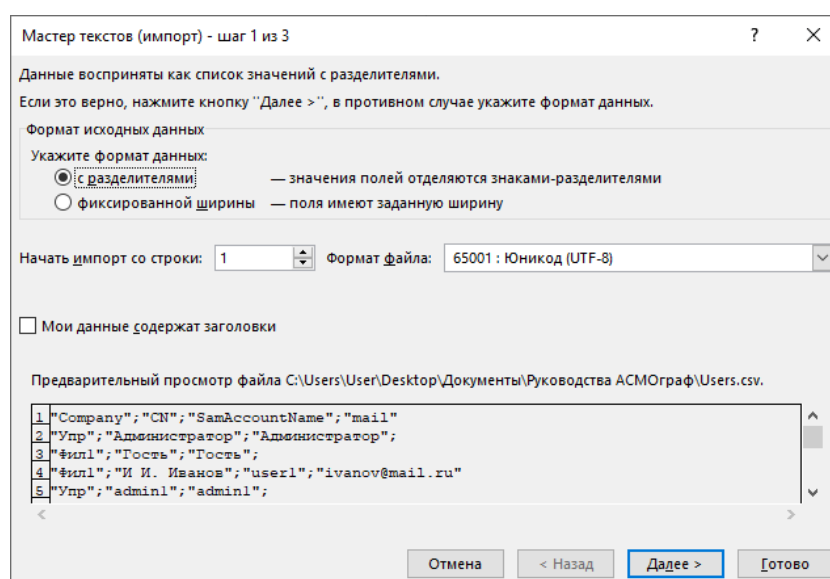
```
Get-ADUser -filter * -Properties Company, CN, SamAccountName, mail | select Company, CN, SamAccountName, mail | Export-Csv "C:\Users.csv" -NoTypeInformation -Encoding UTF8 -Delimiter ','
```

где:

- `-filter *` позволяет получить список всех пользователей;
- `-Properties` определяет импортируемые свойства пользователей Active Directory (`Company` – компания/филиал, в зависимости от организационной структуры предприятия, сопоставляется с кратким наименованием филиала в «АСМО-графический редактор», `CN` – фамилия, имя и отчество пользователя, сопоставляется с ФИО пользователя в «АСМО-графический редактор», `SamAccountName` – имя пользователя Active Directory, сопоставляется с именем пользователя в «АСМО-графический редактор», `mail` – электронная почта пользователя);
- `-select` задает свойства, включаемые в выходной файл;
- `Export-Csv "путь к файлу"` – существующий путь к месту, где будет создан выходной файл;
- `-Encoding UTF8` – задает кодировку выходного файла (должна быть UTF8);
- `-Delimiter ','` – разделитель, с которым Excel по умолчанию открывает CSV-файлы.

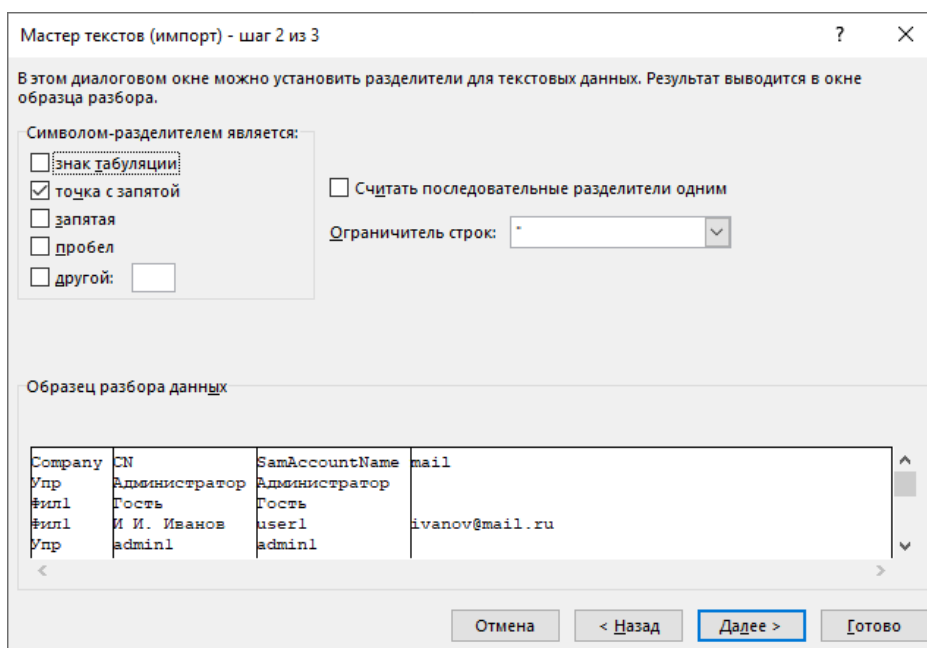
Запустите Excel и откройте в нем полученный CSV-файл с данными пользователей. В открывшемся окне импорта нажмите кнопку **<Далее>**.

Рисунок 14-10. Открытие CSV-файла в Excel



В следующем окне выберите в качестве разделителя точку с запятой, нажмите кнопку **<Далее>** и затем **<Готово>**:

Рисунок 14-11. Выбор разделителя



Обратите внимание, что привязка создаваемых в «АСМО-графический редактор» пользователей к филиалам осуществляется по **краткому наименованию** филиала, которое задается в соответствующем столбце справочника филиалов (узел [«Справочник филиалов»](#) дерева доступа). Указываемые здесь наименования должны соответствовать филиалам пользователей, экспортируемым из Active Directory.

Рисунок 14-12. Справочник филиалов

Справочник филиалов

Наименование филиала	Краткое наименование	Репликация			
		Адрес сервера	Наименование агента	Канал репликации в филиал	Канал репликации из филиала
Управление	Упр	gdb	АСМО Графический редактор		
Филиал 1	Фил1	gdb	АСМО Графический редактор (филиал)	Канал репликац	Канал реплик
Филиал 2	Фил2	192.168.	АСМО Графический редактор (филиал)	Канал репликац	Канал реплик

Считывание строк пользователей для добавления начинается с **5-й строки**. При необходимости добавьте пустые строки. Обратите внимание, что лист, на котором располагаются записи, должен называться *Лист1* (при необходимости переименуйте его). Пример готового файла для синхронизации пользователей показан на рисунке ниже.

Рисунок 14-13. Пример XLSX-файла для синхронизации данных пользователей

	A	B	C	D
1	Company	CN	SamAccountName	mail
2				
3				
4				
5	Упр	Администратор	Администратор	
6	Фил1	Гость	Гость	
7	Фил1	И И. Иванов	user1	ivanov@mail.ru
8	Упр	admin1	admin1	
9		asmosrv	asmosrv	
10	Фил1	someU	someU	
11	Фил2	service	service	

При необходимости можно настроить сопоставление столбцов файла Excel и реквизитов учетных записей с помощью кнопки **<Сопоставление столбцов>** на панели инструментов формы.

Рисунок 14-14. Сопоставление столбцов с XLSX-файлом

Период просмотра: 11 сентября 2023

Excel файл: C:\Users\User\Desktop\Документы\Руководства АСМОграф\Users. ...

Дата	Кол-во пользователей			Обработано	Успешное выполнение	Полный путь	Имя excel файла	Примечание	Аудит	
	Всего	Обновлено	Добавлено						Автор	Дата
11.09.2023 14:08:09	7	0	7	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	C:\Users\User\Desktop\Users.xlsx	У пользователя asmo:	Профессионал а.	11.09.2023 14:01	
11.09.2023 13:22:51	8	8	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>					
11.09.2023 13:21:32	8	8	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>					
11.09.2023 13:19:29	8	8	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>					
11.09.2023 13:18:01	8	0	8	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>					
11.09.2023 13:16:30				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
11.09.2023 13:12:54	8	2	6	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>					
11.09.2023 13:05:41				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
11.09.2023 13:05:25				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
11.09.2023 13:05:19				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					

Сопоставление столбцов

Показатель	Столбец
Филиал	A
ФИО	B
Отдел	
Имя пользователя	C
e-mail	D

Чтобы выполнить синхронизацию, выберите подготовленный XLSX-файл с помощью кнопки с тремя точками в поле **<Excel файл>** и нажмите кнопку **<Синхронизировать>** на панели инструментов. По результатам синхронизации в систему будут добавлены соответствующие учетные записи пользователей, для которых автоматически устанавливается флаг аутентификации Active Directory. В журнал добавляется запись с информацией об итогах проведенной операции синхронизации.

Рисунок 14-15. Итоги синхронизации пользователей

Журнал синхронизаций пользователей

Период просмотра: 11 сентября 2023

Excel файл: C:\1\Users.xlsx

Дата	Кол-во пользователей			Обработано	Успешное выполнение	Полный путь	Имя excel файла	Примечание
	Всего	Обновлено	Добавлено					
11.09.2023 14:41:37	7	0	7	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	C:\1\Users.xlsx	Users.xlsx	У пользователя asmosrv не найден
11.09.2023 14:39:20	7	0	7	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	C:\Users\User\Desktop\Users.xlsx	Users.xlsx	У пользователя asmosrv не найден

Рисунок 14-16. Учетные записи добавленных в рамках синхронизации пользователей

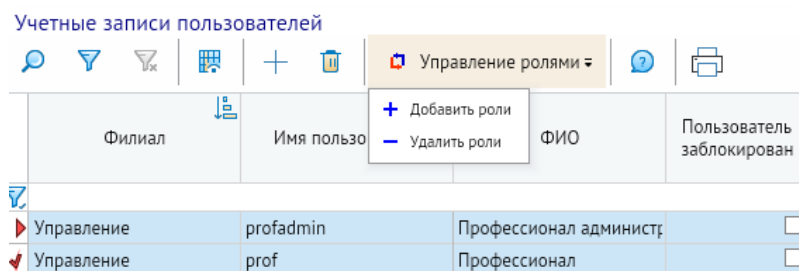
Учетные записи пользователей

Филиал	Имя пользователя	ФИО	Пользователь заблокирован	e-mail	Телефон	Примечание	Признак аутентификации Active Directory
Филиал 2	service	service	<input type="checkbox"/>				<input checked="" type="checkbox"/>
Филиал 1	someU	someU	<input type="checkbox"/>				<input checked="" type="checkbox"/>
	asmosrv	asmosrv	<input type="checkbox"/>				<input checked="" type="checkbox"/>
Управление	admin1	admin1	<input type="checkbox"/>				<input checked="" type="checkbox"/>
Филиал 1	user1	И.И. Иванов	<input type="checkbox"/>	ivanov@mail.ru			<input checked="" type="checkbox"/>

14.2.3.3. Массовое управление ролями

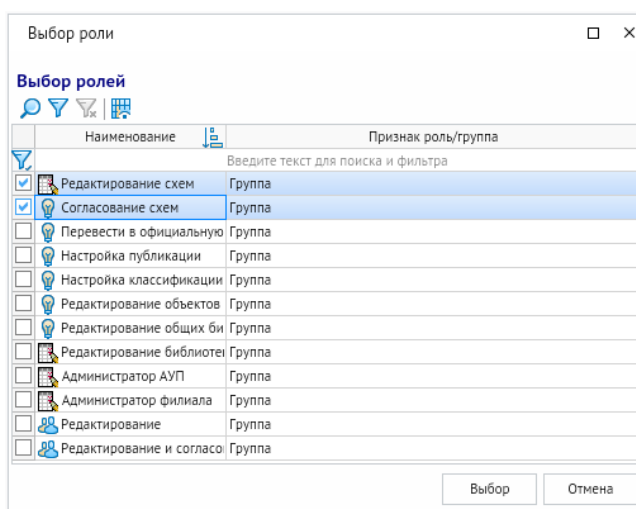
По умолчанию импортированным пользователям присваиваются права только на просмотр схем. Чтобы назначить или удалить роли одновременно для нескольких пользователей, перейдите в форму **<Учетные записи пользователей>**, выделите в списке нужных пользователей и нажмите кнопку **<Управление ролями>** на панели инструментов. В выпадающем меню кнопки **<Управления ролями>** выберите команду **<Добавить роли>** или **<Удалить роли>** в зависимости от действия, которое требуется выполнить:

Рисунок 14-17. Кнопка «Управление ролями» формы «Учетные записи пользователей»



В появившемся окне **<Выбор роли>** установите флажки для тех ролей, которые требуется присвоить или удалить для выделенных пользователей. Нажмите кнопку **<Выбор>** и подтвердите присвоение или удаление ролей для выбранных работников.:

Рисунок 14-18. Окно «Выбор ролей»

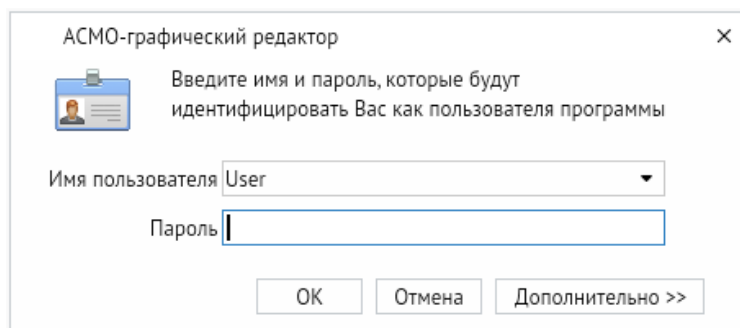


14.2.4. Настройка параметров запуска и подключение клиентов

Если установлены необходимые настройки сервера и пользователей, при запуске клиента происходит автоматическая авторизация с использованием учетных данных Active Directory.

Если при запуске клиента появляется окно идентификации пользователя, можно нажать комбинацию клавиш **CTRL + W**. При этом будет активирован режим входа через Active Directory (вводить имя и пароль пользователя в «АСМО-графический редактор» при этом не требуется, используются учетные данные Active Directory). Чтобы отключить отображение окна идентификации и автоматически осуществлять вход через Active Directory при запуске клиента, необходимо соответствующим образом настроить параметры запуска клиента (см. далее).

Рисунок 14-19. Вход с помощью Active Directory



При необходимости можно настроить параметры запуска клиента. Например, таким образом можно указать имя и пароль пользователя, которые будут использоваться для аутентификации через Active Directory или для входа в систему, адрес и порт сервера или агент для подключения, необходимость отображения окна для идентификации пользователя и другие параметры. Это можно сделать разными способами, например:

- используя параметры командной строки;
- используя реестр Windows.

14.2.4.1. Использование параметров командной строки

При запуске клиента могут задаваться следующие основные параметры командной строки:

- `-c` – производить авторизацию, используя имя и пароль текущего пользователя операционной системы;
- `-sСЕРВЕР` – задает сервер с менеджером агентов (DNS-имя или IP-адрес) для подключения;
- `-нБАЗА_ДАННЫХ` – задает базу данных (агент) для подключения;
- `-рНОМЕР_ПОРТА` – задает сетевой порт для подключения;
- `-uПОЛЬЗОВАТЕЛЬ` – задает имя пользователя для подключения;
- `-xПАРОЛЬ` – задает пароль для подключения;
- `-login <0 | 1>` – отключает (1) или включает (0) отображение окна идентификации пользователя при запуске клиента.

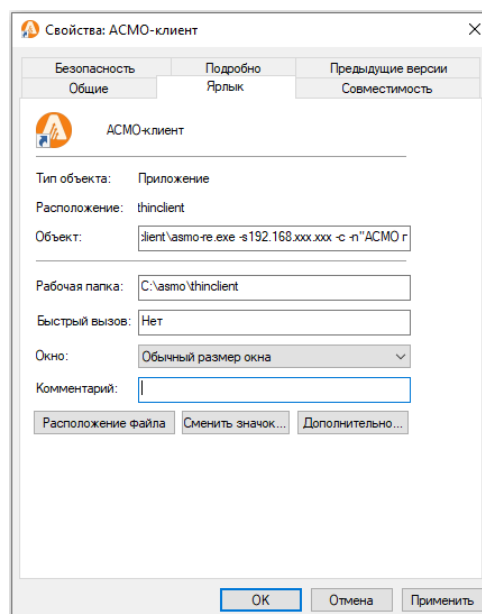
Чтобы просмотреть полный список доступных параметров, запустите клиент из командной строки с ключом `-?`

Например, чтобы запустить клиент для подключения к базе данных (агенту) с использованием текущего пользователя операционной системы без отображения окна идентификации, можно выполнить команду запуска со следующими параметрами:

```
C:\asmo\thinclient\asmo-re.exe -s192.168.xxx.xxx -c -n"АСМО графический редактор" -login 1
```

В ОС Windows также можно использовать параметры командной строки, которые можно прописать в настройках ярлыка для запуска клиента. Для этого щелкните ярлык клиента правой кнопкой мыши и введите параметры запуска в поле **<Объект>** на вкладке **<Ярлык>**:

Рисунок 14-20. Запуск клиентского приложения без показа окна аутентификации



Для подключения клиента версии 5.x (под ОС Windows) используются другие параметры запуска:

`--win_user <0 | 1>` – задает производить или нет авторизацию, используя текущего пользователя Windows. По умолчанию 0 (нет);

`--server <сервер_приложений>` – задает сервер для подключения;

`--db <база данных>` – задает базу данных для подключения;

`--login <0 | 1>` – отключает (1) или включает (0) отображение окна идентификации пользователя при запуске клиента.

Например:

```
C:\asmo\client\phx.exe --win_user 1 --server 192.168.xxx.xxx:5432 --db "АСМО графический редактор" --login 1
```

Полный список параметров можно просмотреть, запустив клиент из командной строки с параметром -?

Для клиентов в ОС Linux параметры запуска можно прописать в *desktop*-файле или файле скрипта запуска (.sh) приложения, например:

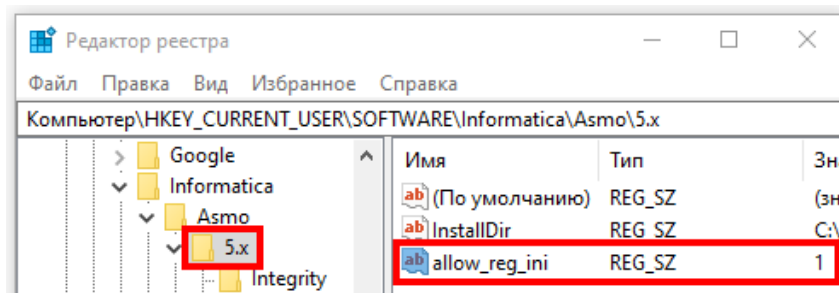
Рисунок 14-21. Пример *desktop*-файла для запуска клиентского приложения с настроенными параметрами

```
[Desktop Entry]
Version=1.0
Type=Application
Name=Asmo thin client
Name[ru]=АСМО-клиент (среда выполнения)
Exec=/opt/asmo/re/asmo-re -s192.168.xxx.xxx -c -n"АСМО графический редактор" -login 1
Icon=/opt/asmo/re/asmo-re_48.png
MimeType=x-scheme-handler/asmo
Categories=Office
Terminal=false
```

14.2.4.2. Использование реестра Windows

Чтобы реализовать процесс чтения настроек запуска клиента из реестра, в нем необходимо создать строковый параметр "allow_reg_ini" в разделе "HKEY_CURRENT_USER\Software\Informatica\Asmo\5.x" и присвоить этому параметру значение "1". Для этого щелкните правой кнопкой мыши в правой области редактора реестра и выберите **<Создать – Строковый параметр>**. Укажите имя параметра allow_reg_ini. Щелкните созданный параметр правой кнопкой мыши и выберите пункт **<Изменить>**. Введите значение "1" и нажмите кнопку **<ОК>**.

Рисунок 14-22. Окно редактора реестра с установленным параметром allow_reg_ini



Например, для настройки аутентификации через Active Directory в реестре в разделе "HKEY_CURRENT_USER\Software\Informatica\Asmo\5.x" необходимо создать разделы "server" и "database", в которые следует добавить строковые параметры "win_user", "name" и "login". Для этого в левой области редактора реестра щелкните раздел 5.x и выберите **<Создать – Раздел>**. Укажите имена разделов. Присвойте этим параметрам соответствующие значения.

Рисунок 14-23. Установка настроек агента

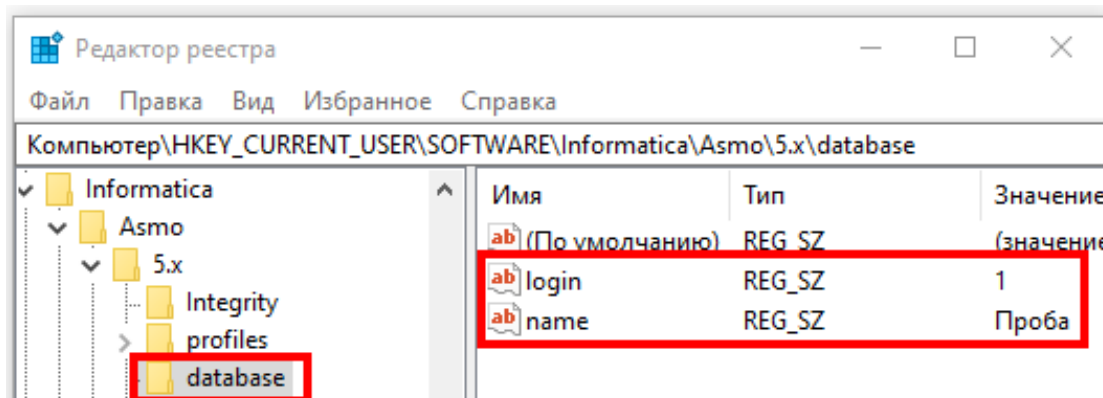
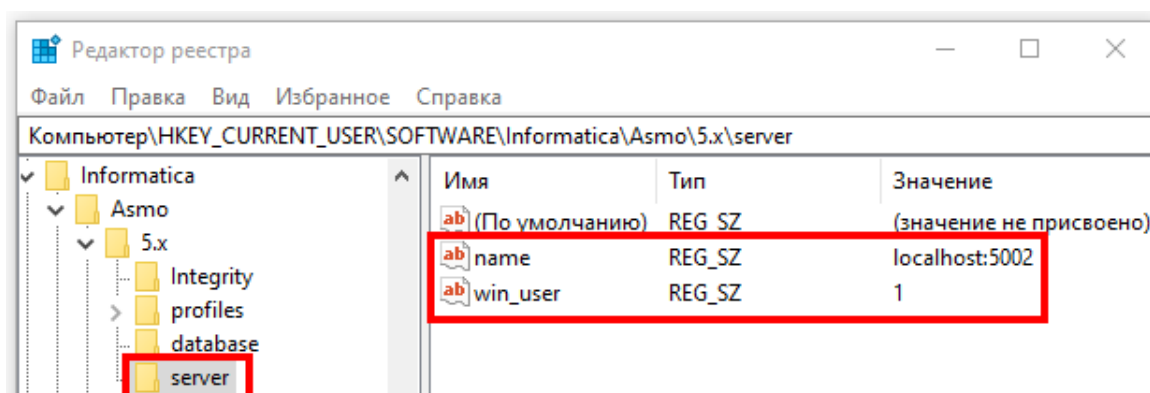


Рисунок 14-24. Установка настроек сервера



Для настройки доступны следующие основные параметры:

Раздел [server]:

- name – задает сервер для подключения;
- win_user <0 | 1> – указывает, производить или нет авторизацию, используя учетные данные текущего пользователя операционной системы. По умолчанию 0 (нет).

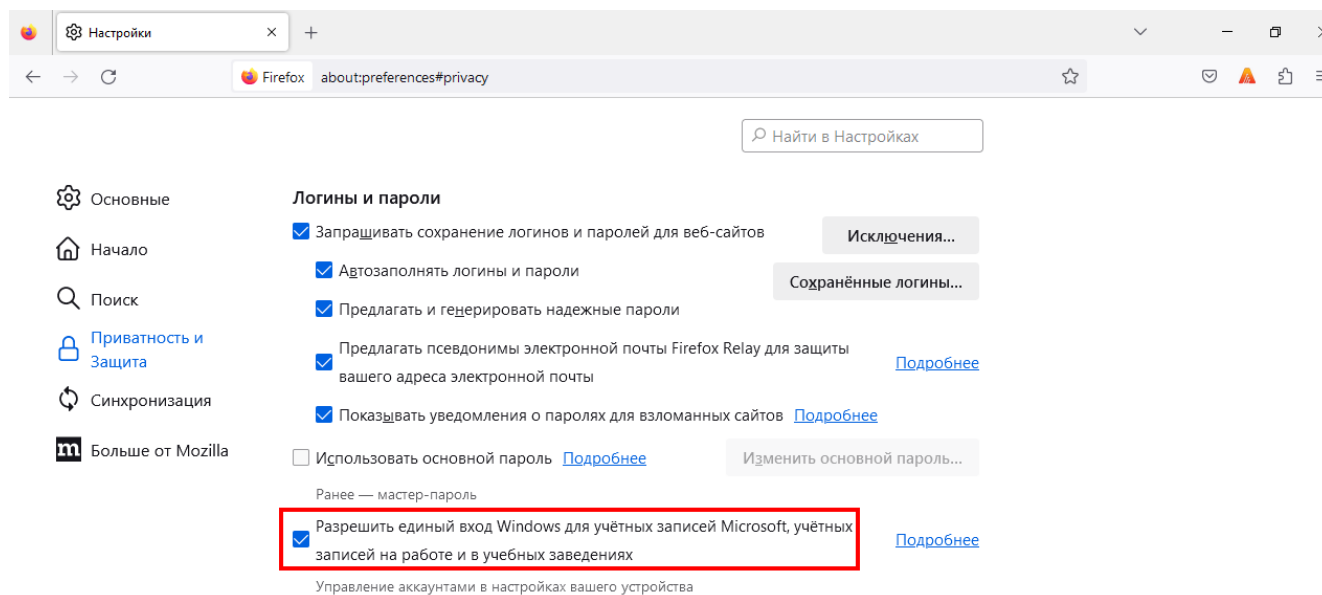
Раздел [database]:

- name – задает базу данных (агент) для подключения;
- login <0 | 1> – задает подключение без запроса имени пользователя/пароля, используя заданные в командной строке параметры. По умолчанию 0 (нет).

14.2.5. Настройка для подключения с помощью браузера

Для подключения с помощью браузерного клиента необходимо настроить браузер для аутентификации через Active Directory в зависимости от браузера и ОС. Например, чтобы включить сквозную аутентификацию для браузера Firefox в ОС Windows, выберите в меню браузера пункт **<Настройки>**, затем слева выберите **<Приватность и защита>**, перейдите вниз к разделу **<Логины и пароли>** и установите флажок **<Разрешить единый вход Windows для учётных записей Microsoft, учётных записей на работе и в учебных заведениях>**:

Рисунок 14-25. Включение сквозной аутентификации в браузере Firefox



Также может потребоваться произвести дополнительные настройки, например:

- в адресной строке ввести `about:config`, согласится с тем, что вы понимаете риск;
- в строке поиска ввести `negotiate`;
- найти параметр `network.negotiate-auth.trusted-uris`;
- указать в этом параметре имя домена: **.mydomain.ru**;

В ряде случаев может потребоваться отредактировать еще несколько параметров:

- параметр `network.automatic-ntlm-auth.trusted-uris` **ВЫСТАВИТЬ В ДОМЕН: .mydomain.ru**;
- параметр `network.negotiate-auth.delegation-uris` **ВЫСТАВИТЬ В ДОМЕН: .mydomain.ru**;
- параметр `network.automatic-ntlm-auth.allow-non-fqdn` **ВЫСТАВИТЬ В true**;
- параметр `network.negotiate-auth.allow-non-fqdn` **ВЫСТАВИТЬ В true**.

Если возможность единого входа включена и для сервера заданы соответствующие настройки аутентификации по протоколу HTTP (**Настройка серверной части**), пользователь с настроенной аутентификацией через Active Directory (**Настройка пользователей**) сможет автоматически подключаться к системе без ввода пароля.

14.3. Работа со шрифтами

Для корректной работы со шрифтами необходимо проверить их наличие на сервере и, при необходимости, добавить недостающие шрифты самостоятельно.

Шрифты располагаются на сервере в папке `fonts`, которая находится в том же каталоге, что и файл **am.exe** (в ОС Windows) или **am** (в ОС Linux).

Рисунок 14-26. Размещение папки **fonts** (ОС Linux)

```

<- /opt/asmo/server
Name
'
/..
/dbg
/doc
/fonts
/icons
/jre
/lic
/log
/run
/updates
.updateinfo
*am
*am-
am-install.html
am.ini
am.ini.example
am.ini.~1
am.ini.~2
am.ini.~3

```

После копирования файлов со шрифтами в папку *fonts* необходимо описать их. Это делается в ini-файле, который должен размещаться в этой же папке. Рекомендуется создавать отдельный ini-файл для каждого шрифта. Имя файла роли не играет, так как поиск файлов с описаниями шрифтов осуществляется по маске.

Пример описания шрифтов можно посмотреть в файле **msfonts.ini**:

Рисунок 14-27. Фрагмент ini-файла с описанием шрифтов

```

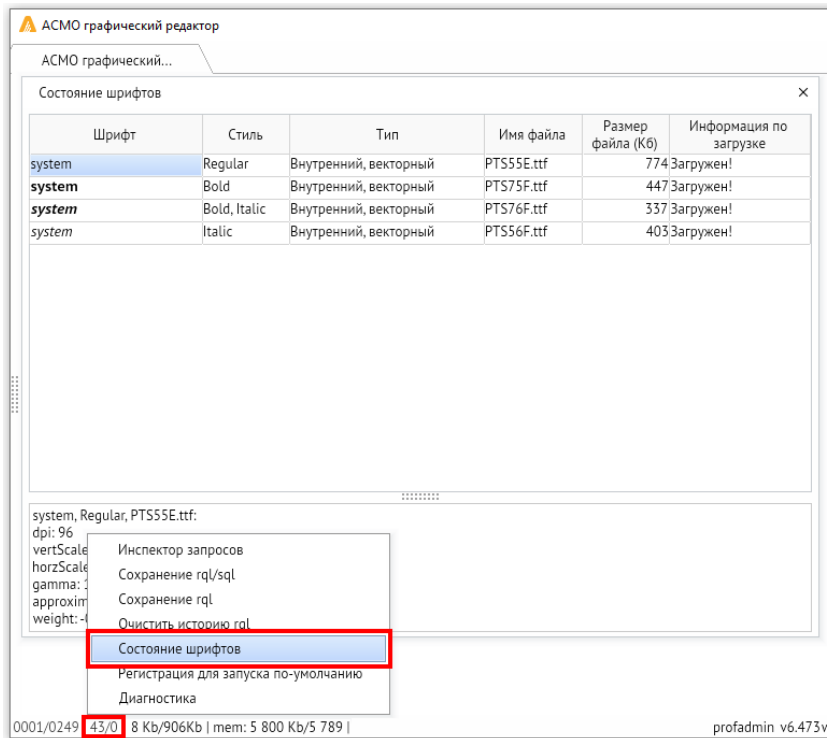
#[font], где font - имя файла шрифта
#
#name - название MS Шрифта, строчными буквами
# (times new roman, tahoma, arial, courier new и др.)
#
#style - стиль шрифта.
# Если несколько, указываем через запятую. Если не указан, используется Regular.
# (bold,italic,bold|italic)
#
# Габариты для векторного шрифта
#
#dpi=96 # valid value >= 72
#glyphVertScale=1 # 0.25 <= value <= 2
#glyphHorzScale=1 # 0.25 <= value <= 2
#gamma=1 # 0.25 <= value <= 2
#weight=0 # -1 <= value <= 1
#textXScale=1 # 0.25 <= value <= 2
#textYScale=1 # 0.25 <= value <= 2
#autoKerning=1 # 0 - false, 1 = true
#skewing=0 # -1 <= value <= 2
#extraInterval=0 #
#hinting=1 # 0 - default, 1 - hinting on, 2 - hinting off
#
# Габариты растрового шрифта
#
#size=10 # < 0
#index=1 # <= 0
#ascender=14
#descender=-2
#leading=16
#
# Пример:
[tahoma.ttf]
name=tahoma
style=0
[tahoma.ttf]
name=tahoma
style=italic
skewing=1
[tahomabd.ttf]
name=tahoma
style=bold

```

Для проверки состояния шрифтов можно воспользоваться специальным инструментом [<Состояние шрифтов>](#).

Чтобы открыть этот инструмент, нажмите кнопку диагностики в левой части строки состояния клиента и выберите пункт [<Состояние шрифтов>](#).

Рисунок 14-28. Вызов инструмента «Состояние шрифтов»



Приложение. Таблица соответствия библиотек, пакетов и дистрибутивов Linux

Библиотека	Дистрибутив	Пакет
libdl	alt10	glibc-core
	astra	libc6
	red	glibc
	rosa	glibc
libpthread	alt10	glibc-pthread
	astra	libc6
	red	glibc
	rosa	glibc
librt	alt10	glibc-pthread
	astra	libc6
	red	glibc
	rosa	glibc
libz	alt10	zlib
	astra	zlib1g
	red	zlib
	rosa	lib64z1
libGLv2	alt10	libGLES
	astra	libgles2
	red	libglvnd-gles
	rosa	lib64GLv2_2
libSDL2	alt10	libSDL2
	astra	libsdl2-2.0-0
	red	SDL2
	rosa	lib64SDL2_2.0_0
libSDL2_image	alt10	libSDL2_image
	astra	libsdl2-image-2.0-0
	red	SDL2_image
	rosa	lib64SDL2_image2.0_0
libfreetype	alt10	libfreetype
	astra	libfreetype6
	red	freetype
	rosa	lib64freetype6
libX11	alt10	libX11
	astra	libx11-6
	red	libX11
	rosa	lib64x11_6

libdw	alt10	libdw
	astra	libdw1
	red	elfutils-libs
	rosa	lib64dw1
libgtk-3	alt10	libgtk+3
	astra	libgtk-3-0
	red	gtk3
	rosa	lib64gtk+3_0
libgobject-2.0	alt10	glib2
	astra	libglib2.0-0
	red	glib2
	rosa	lib64gobject2.0_0
libglib-2.0	alt10	glib2
	astra	libglib2.0-0
	red	glib2
	rosa	lib64gobject2.0_0
libfontconfig	alt10	fontconfig
	astra	libfontconfig1
	red	fontconfig
	rosa	lib64fontconfig1
libgssapi_krb5	alt10	libkrb5
	astra	libgssapi_krb5-2
	red	krb5-libs
	rosa	lib64gssapi_krb5_2



АО ИНФОРМАТИКА



asmograf.ru



informatika37.ru

+7 (4932) 23-08-64
info@inform.ivanovo.ru
153032, г. Иваново, ул. Ташкентская, 90