

«АСМО - система»

Инструкция по установке и эксплуатации

Требования к компьютеру:

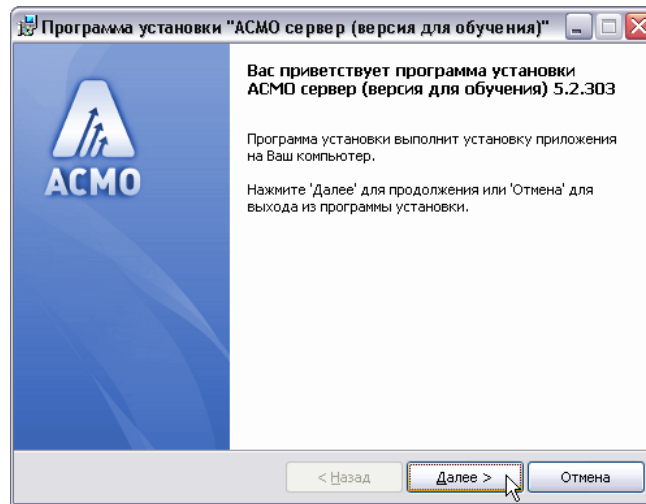
- Общие системные требования - СУБД: PostgreSQL/Oracle 11g и выше/ Microsoft SQL Server; сервер ПК – Windows Server 2003/2008/2012, Linux: RHEL6, Debian 6 или выше; клиент: WindowsXP/Vista/7/8/8.1/10.
- операционная система Microsoft Windows с версией не ниже XP SP2.
- процессор *Intel* или *AMD* с тактовой частотой 1 ГГц и выше;
- оперативная память 1 Гбайт и выше;
- жесткий диск - для полной установки ПК используется около 100 Мбайт, отдельно база данных 400 Мбайт; требуемое свободное пространство не учитывает увеличение размера информационной базы при работе системы, за наличием достаточного свободного пространства необходимо следить самостоятельно.
- дополнительно на сервере требуется установленная 32-разрядная версия *JRE (Java Runtime Environment)* версии не ниже 1.6 (рекомендуется Java SE 8). Версию JRE можно загрузить по адресу <http://www.java.com/ru/download/manual.jsp>.

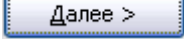
2. Установка «АСМО – система»:

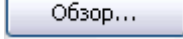
2.1. Установка серверной части

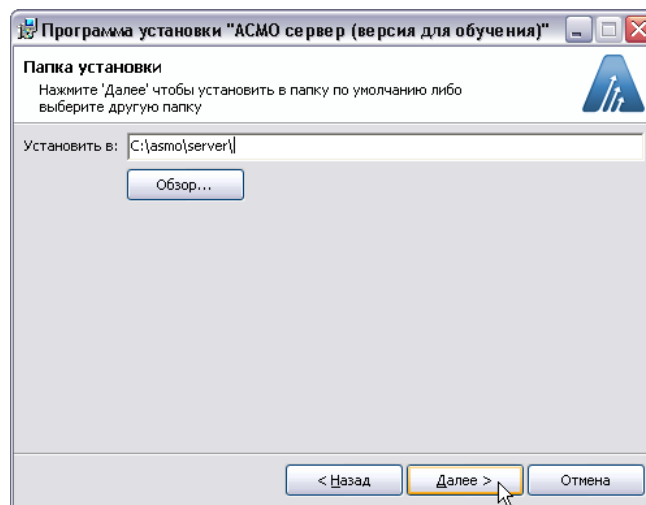
Запустите файл ***asmole-am-xxx.msi*** (xxx-здесь и далее по тексту означает номер версии) из папки с дистрибутивом, откроется окно стандартной программы установки менеджера агентов¹, реализованного в виде службы Windows:

¹ Серверная часть состоит из *агента* и *менеджера агентов*. *Агент* управляет базой метаданных и осуществляет взаимодействие клиентской части с БД. *Менеджер агентов* выполняет административные функции, управляя операциями *агентов*, следит за подключениями клиентов и при необходимости запускает экземпляр *агента*, отвечающий за подключаемую базу метаданных.

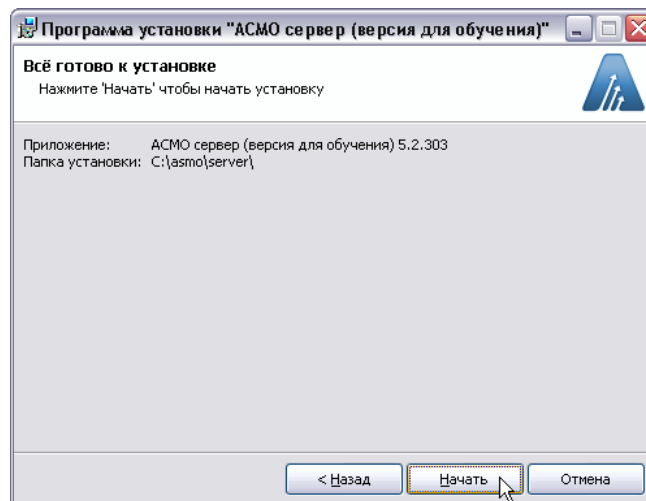



Нажмите кнопку  для продолжения установки.

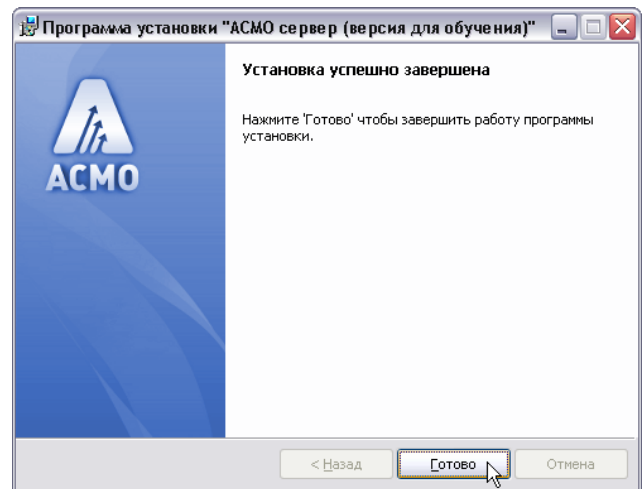
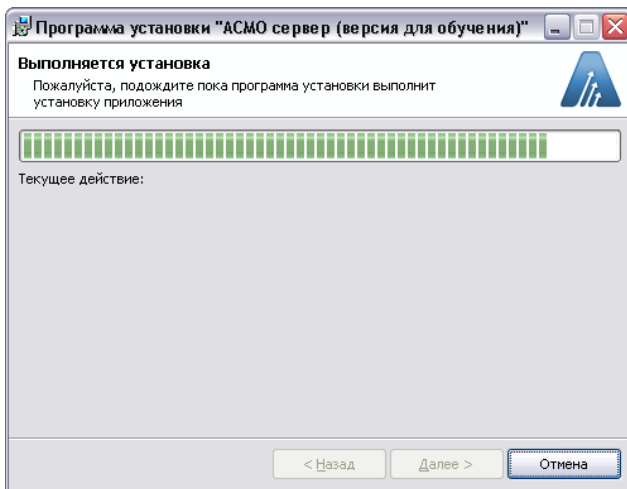
Введите вручную, выберите с помощью кнопки  или оставьте предлагаемое по умолчанию место установки программы (**C:\asmo\server**).




Нажмите кнопку .



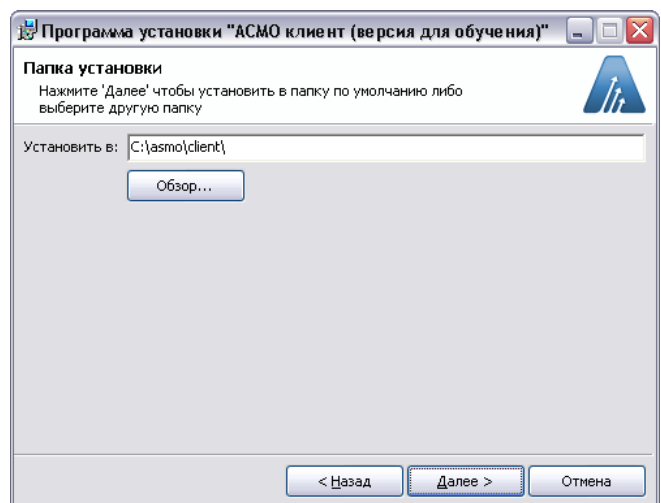
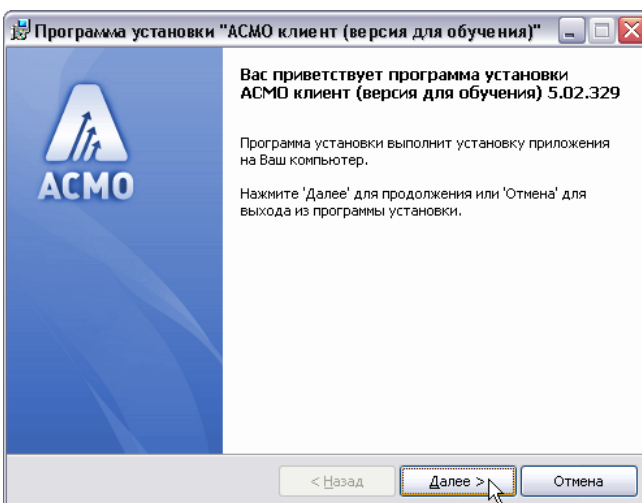
Проверьте установочные данные и нажмите кнопку  для начала установки.

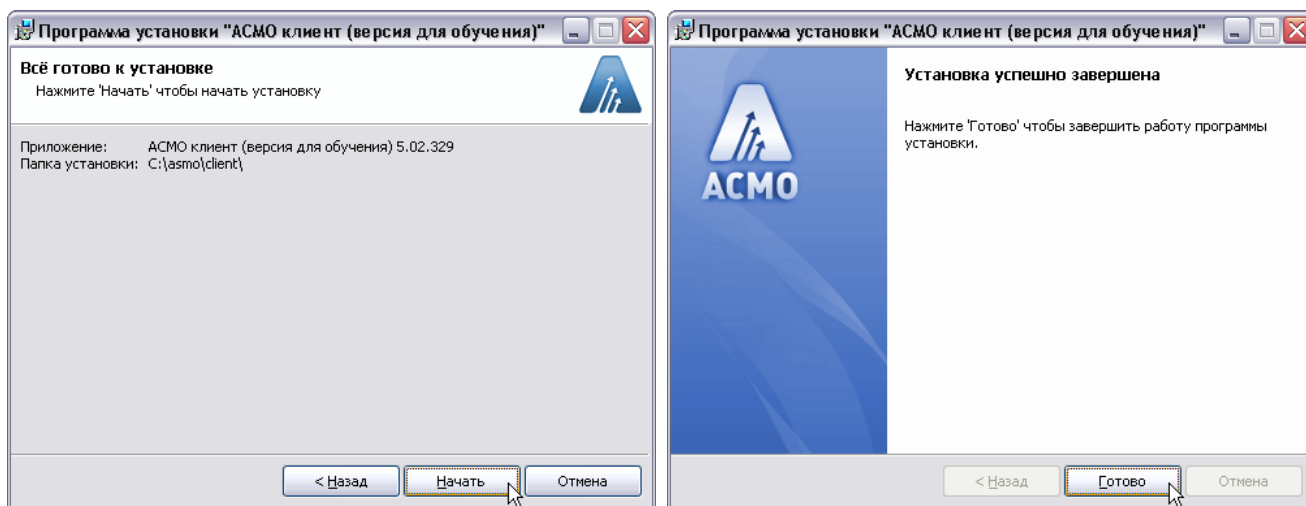


После нажатия кнопки  установка серверной части «АСМО – система» завершена.

2.2. Установка клиента

Запустите файл *asmole-client-xxx.msi*, в диалоговом окне мастера установки последовательно выполните действия, аналогичные действиям при установке серверной части и AM Console.





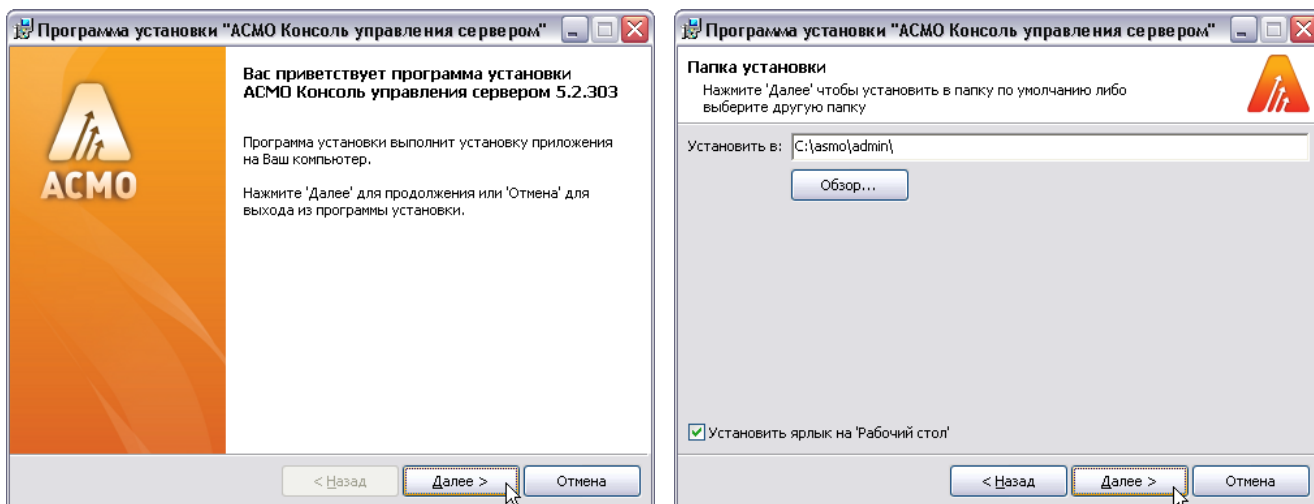
Для удобства запуска клиента следует добавить ярлык на рабочий стол, используя команду **Отправить/Рабочий стол (создать ярлык)** контекстного меню созданного файла **phx.exe**.

3. Конфигурирование

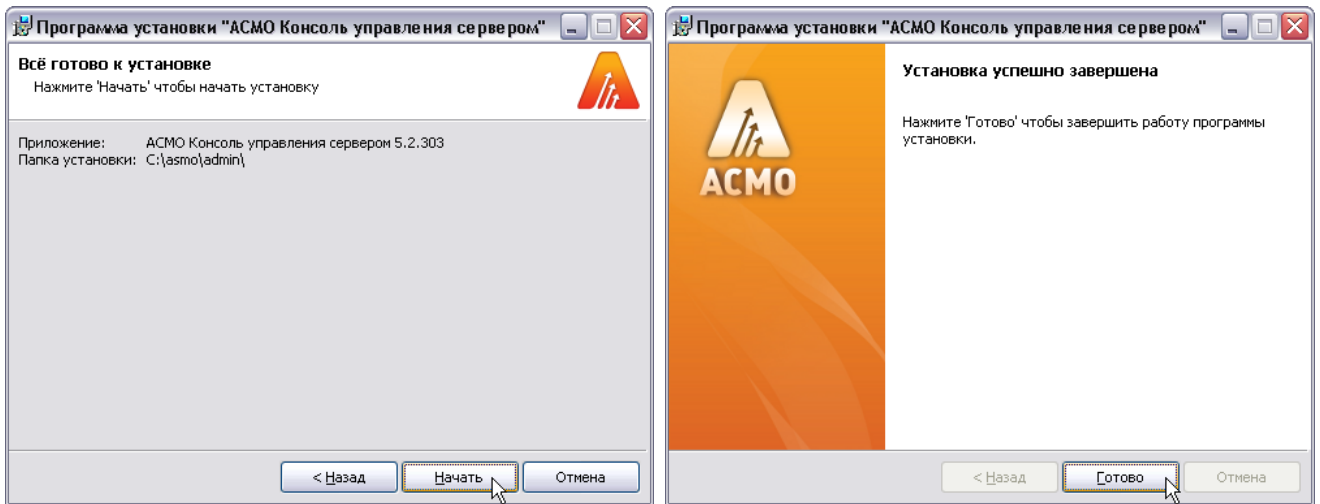
3.1. Установка AM Console

AM Console - утилита для администрирования менеджера агентов, позволяет управлять подключениями к агентам, редактировать файлы настроек, просматривать статистику подключений и т.п.

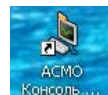
Запустите файл **asmo-amconsole-xxx.msi**, откроется окно программы установки. Нажмите кнопку **Далее >** для продолжения установки. Во втором окне мастера ведите вручную, выберите с помощью кнопки **Обзор...** или оставьте предлагаемое по умолчанию место установки программы (**C:\asmo\admin**). Не снимайте флажок для установки ярлыка программы на рабочем столе.

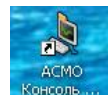


Нажмите кнопку **Далее >** для продолжения установки.

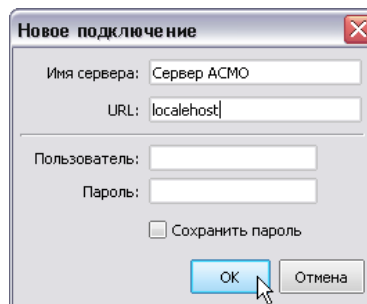


3.2. Конфигурирование с помощью AM Console



Запустить утилиту с помощью ярлыка  рабочего стола.


Настроить подключение к серверу. Выбрать пункт **Добавить подключение** в меню кнопки **Серверы**.



Здесь **Имя сервера** - произвольный текст, который будет отображаться только в *AM Console* в левой части окна.

URL - адрес сервера², в данном случае это **localhost**, т.к. сервер и клиентская часть находятся на одной машине. Можно также ввести *ip-адрес* сервера.

Имя пользователя и **пароль** в данном случае остаются пустыми, если подключение удаленное, они должны соответствовать имени пользователя и паролю для аутентификации *Windows* на удаленной машине³.


Нажать кнопку , в контекстном меню строки с именем добавленного подключения выбрать пункт **Подключиться**.

² URL (*Uniform Resource Locator*) – адрес ресурса.

³ В демоверсии предполагается установка базы данных, серверной и клиентской частей платформы на один компьютер.

Кнопкой  **Редактировать INI-файл для выбранного сервера** вывести окно редактирования, ввести текст и сохранить изменения:

Аналогично редактируется файл **pha.conf**, (кнопка   Настройки агентов).

Обновления агентов и клиентов настраиваются аналогично в окне, выводимом кнопкой .

3.3. Конфигурирование вручную

В папке, в которую была произведена установка, создать два текстовых файла: **am.ini** и **pha.conf**.

В файле **pha.conf** ввести путь к файлу относительно какой-либо папки на сервере, например **mount.point.learning=e:/temp**, где

learning – пример имени *точки монтирования*⁴;

e:/temp – папка, в которой будет храниться база данных.

Открыть файл **am.ini** и для каждого агента ввести данные:

[agent]

id=learning

name= Учебная версия

args=- login H2 leargning:/demoDB|

ver=5.2

где

id - это уникальный идентификатор агента;

name - тоже идентификатор агента, но ориентированный на конечного пользователя, т.к. именно этот идентификатор будет видеть пользователь, когда будет заходить в систему;



args - это строка подключения к агенту. Здесь **H2** - это тип базы данных. **learning** - это имя точки монтирования, **demoDB** - это имя базы данных, которая будет создана в папке **e:/temp** на сервере (имя базы данных задается без расширения, расширение подставляется автоматически).

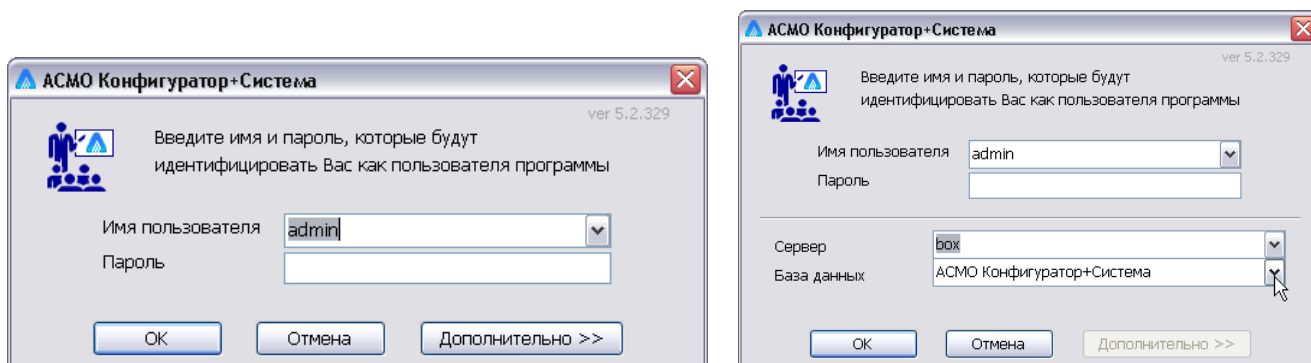
Файл с демонстрационной версией базы **demoDB.h2.db** включенный в состав дистрибутива необходимо скопировать в папку **e:/temp**.


1. ⁴ Точка монтирования (*mount point*) — понятие ОС UNIX, каталог, принадлежащий дереву каталогов корневой файловой системы. Используется для реализации возможности динамически присоединять/отсоединять разделы диска к файловой системе во время работы ОС. В ОС Windows точки монтирования доступны при использовании файловой системы NTFS.

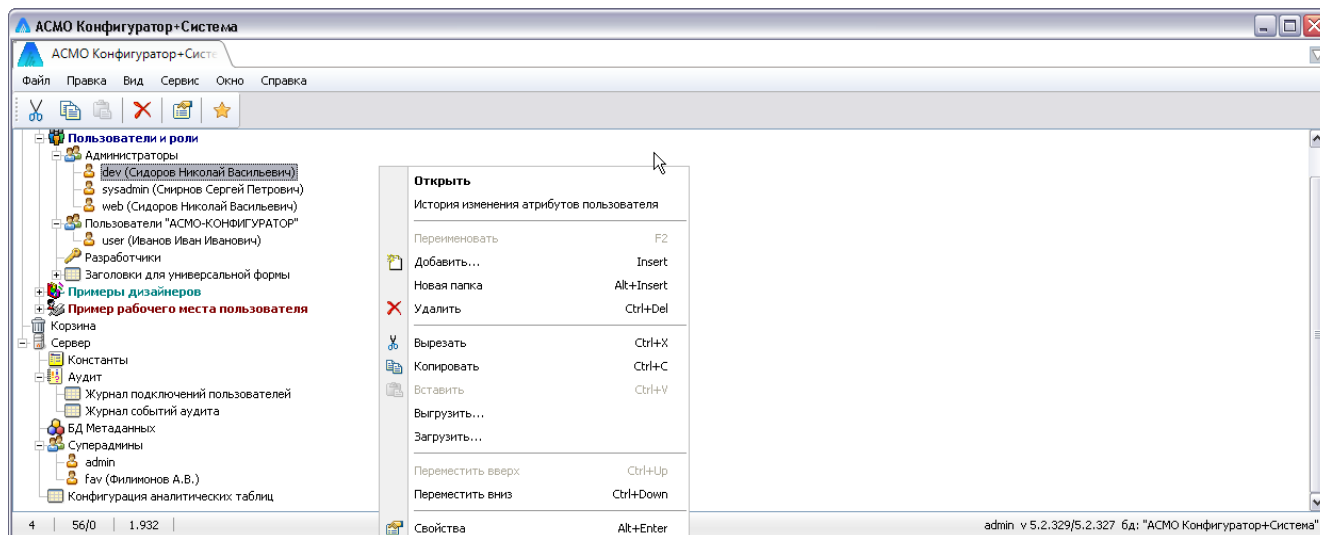
Далее следует перезапустить файл **phx.am⁵**.



4. Запуск «АСМО – система»

Запустите созданный ярлык  на рабочем столе (ссылка на файл **C:\asmo\client\phx.exe**). В окне введите предустановленную учетную запись пользователя **admin⁶**. После нажатия на кнопку  выводятся поля для выбора сервера и базы данных.



После нажатия кнопки  открывается главное окно системы с деревом метаданных:



Запуск рабочих форм и отчетов выполняется двойным кликом на наименовании узла однократным на его значке (, ) или с помощью команды **Запустить** контекстного меню правой кнопки мыши.

Успешной работы!

⁵ Если конфигурирование выполняется через *AM Console*, то перезапуск делать не требуется.

⁶ Применяется для первичного входа в систему, в последующем можно добавить других пользователей и наделить их различными правами доступа.